

Manual do Sistema Multimídia IS300

ÍNDICE

1 **GUIA RÁPIDO**

2 **FUNÇÕES BÁSICAS**

3 **SISTEMA DE NAVEGAÇÃO**

4 **TELEFONE**

5 **SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO**

6 **AR-CONDICIONADO**

7 **SISTEMA LEXUS DE ASSISTÊNCIA A ESTACIONAMENTO**

8 **ÍNDICE**

Introdução

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO - MANUAL DO PROPRIETÁRIO

Este manual explica como operar o Sistema de Navegação. Leia o manual atentamente para um uso adequado. Mantenha este manual dentro do veículo o tempo todo.

Os mapas disponíveis são apenas do BRASIL e disponíveis em idioma português (escrito e comando de voz).

As imagens neste documento e as imagens reais do sistema de navegação podem diferir dependendo se as funções e/ou contratos existiam e se os dados de mapeamento estavam disponíveis durante a produção deste documento.

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

O Sistema de Navegação é um dos acessórios para veículo mais avançados tecnologicamente que já foi desenvolvido. O sistema recebe sinais de satélite a partir de um Sistema de Posicionamento Global (GPS) operado pelo Departamento de Defesa dos E.U.A Utilizando estes sinais e os outros sensores, o sistema indica sua posição atual e auxilia na localização do destino desejado.

O Sistema de Navegação foi desenvolvido para escolher itinerários eficientes de sua posição atual até seu destino. O sistema também foi desenvolvido para guiá-lo a um destino com o qual você não está acostumado de maneira eficiente. O sistema é alimentado por mapas da AISIN AW. Os itinerários calculados podem não ser os mais curtos nem os com tráfego menos congestionado. Seu próprio conhecimento geográfico local ou "atalho" pode, às vezes, ser mais rápido do que os itinerários calculados.

O banco de dados do sistema de navegação inclui categorias de Ponto de Interesse que permitem uma seleção mais fácil de destinos, como restaurantes e hotéis. Se o destino não estiver no banco de dados você pode digitar o nome da rua ou de um cruzamento principal próximo do destino e o sistema o guiará até lá.

O sistema fornece tanto um mapa visual quanto instruções em áudio. As instruções em áudio anunciarão a distância restante e a direção da curva ao aproximar-se de um cruzamento. Essas instruções de voz irão auxiliá-lo a manter o foco na via e lhe darão tempo suficiente para permitir manobras, mudança de pistas ou redução de velocidade.

Esteja ciente de que todos os sistemas de navegação atuais possuem certas limitações que podem afetar o desempenho deles. A precisão da posição do veículo depende das condições dos satélites, características da via, condições do veículo e outras circunstâncias. Para mais informações sobre as limitações do sistema, consulte as páginas 3-5-2 e 3-5-3.

TOYOTA MOTOR CORPORATION

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE ESTE MANUAL

Por motivos de segurança, este manual indica os itens que requerem atenção especial, com os seguintes marcadores

ATENÇÃO

- Este é um alerta contra qualquer coisa que possa causar ferimentos às pessoas caso o mesmo seja ignorado. Você foi informado sobre o que fazer ou não para reduzir o risco de acidentes para você e para outros.

AVISO

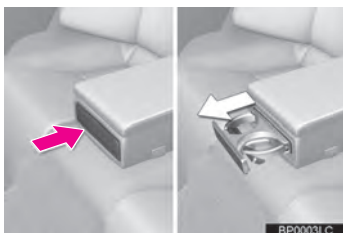
- Este é um alerta contra qualquer coisa, que possa causar danos ao veículo ou seus equipamentos caso o mesmo seja ignorado. Você foi informado sobre o que fazer ou não para evitar ou reduzir o risco de dano ao seu veículo e aos acessórios do mesmo.

SÍMBOLOS UTILIZADOS NAS ILUSTRAÇÕES





Símbolo de segurança

O símbolo representado por um círculo com uma barra dentro significa “proibido”, “não faça” ou “não deixe acontecer.”



Setas indicando operações

-  Indica as ações (empurrar, virar, etc.) utilizadas para operar interruptores e outros dispositivos.
-  Indica o resultado de uma operação (ex. abertura da tampa).

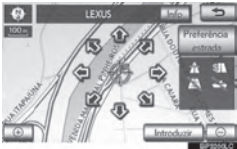
COMO LER ESTE MANUAL

1. BUSCAR DESTINO

INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1 Após a escolha do destino, a tela altera e exibe o local de destino no mapa e a estrada de preferência.

2 1 Quando uma seta indicando o ponto desejado é tocado, o mapa segue a mesma direção.



3 Se já houver um destino definido, “Adicionar a” e “Substituir” serão exibidos.

“Substituir”: Toque para excluir destinos existentes e determinar um novo.

4 **INFORMAÇÕES**

- O itinerário de volta pode não ser o mesmo que o de ida.
- A orientação de itinerário até o destino pode não ser a mais curta nem um itinerário livre de congestionamento.
- A orientação da itinerário pode não estar indisponível se não houver dados de vias para a localização específica.

Nº	Nome	Descrição
1	Esboço Operacional	Explicação do esboço de uma operação
2	Operações Principais	Explicação dos passos de uma operação
3	Operações Relacionadas	Descrição das operações suplementares da operação principal
4	Informações	Descrição de informações úteis ao usuário

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

Precaução

Cumpra sempre as regras de trânsito. O uso do sistema é de sua responsabilidade e risco, e você não deve se distrair da estrada, do trânsito ou das condições climáticas. Para mais detalhes, consulte o manual do proprietário.

Mostrar mapa

BP2004L.C

Para utilizar o sistema da maneira mais segura possível, siga as orientações de segurança abaixo.

Este sistema foi criado para auxiliar a chegada ao destino e, se utilizado de maneira adequada, pode fazê-lo. O motorista é o único responsável pela condução segura do seu veículo e pela segurança dos seus passageiros.

Não utilize nenhuma função deste sistema ao ponto da mesma se tornar uma distração e impedir uma direção segura. A primeira prioridade enquanto dirige deve sempre ser uma condução segura do veículo. Enquanto dirige, certifique-se de observar todas as regras de trânsito.

Antes de utilizar este sistema aprenda como operá-lo e familiarize-se com ele. Leia o Manual do Proprietário Para o Sistema de Navegação e certifique-se de que compreende o sistema. Não deixe outras pessoas utilizarem o sistema até que tenham lido e compreendido plenamente as instruções deste manual.

Por motivos de segurança algumas funções podem tornar-se inoperantes durante a direção. Os botões inoperantes têm as luzes atenuadas. A seleção do itinerário e destino pode ser definida apenas quando o veículo estiver parado.

⚠️ ATENÇÃO

- Por motivos de segurança, o motorista não deve operar o sistema de navegação enquanto estiver dirigindo. Falta de atenção na via e no tráfego podem causar um acidente.
- Enquanto dirige, certifique-se de obedecer às regras de trânsito e de se manter ciente das condições da via. Se um semáforo ou placa de trânsito na estrada for trocada, a orientação do itinerário pode não ter sido atualizada, como por exemplo a direção de uma via de mão única.

Enquanto dirige, ouça as instruções de voz o máximo possível e olhe a tela de relance apenas quando for seguro. Contudo não confie plenamente na orientação de voz. Utilize apenas como referência. Se o sistema não puder definir a posição atual corretamente, existe a possibilidade de uma orientação de voz incorreta, atrasada ou inexistente.

Os dados no sistema podem ocasionalmente estar incompletos. As condições de via, incluindo restrições de circulação (não virar à esquerda, fechamento de rua, etc.), mudam frequentemente. Portanto, antes de seguir quaisquer instruções do sistema, verifique se as instruções podem ser executadas de forma segura e legal.

Este sistema não pode alertar sobre questões como a segurança da área, condição das vias e disponibilidade dos serviços de emergência. Se estiver incerto sobre a segurança de uma área não dirija nela. Sob nenhuma circunstância utilize este sistema como substituto de seu julgamento pessoal.

Utilize este sistema apenas em locais onde é considerado legal fazê-lo. Algumas áreas podem ter leis proibindo o uso de vídeo e de telas de navegação próximas ao motorista.

ÍNDICE

1

GUIA RÁPIDO

1-1. OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

- BOTÃO DE VISÃO GERAL
E TELA DE GUIA..... 1-1-2
- REGISTRAR CASA..... 1-1-4
- REGISTRAR ACESSO
RÁPIDO..... 1-1-5
- FLUXO DE OPERAÇÃO:
DEFINIR O
ITINERÁRIO..... 1-1-6
- DEFINIR A CASA
COMO DESTINO 1-1-7

1-2. ÍNDICE DE FUNÇÕES

- ÍNDICE DE FUNÇÕES
DO SISTEMA DE
NAVEGAÇÃO 1-2-2

1-3. REFERÊNCIA RÁPIDA

- TELA “Menu de
navegação” 1-3-2
- TELA “Configuração” 1-3-4

2

FUNÇÕES BÁSICAS

2-1. INFORMAÇÕES

BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO

- TELA INICIAL 2-1-2
- OPERAÇÃO
DA TELA SENSÍVEL
AO TOQUE..... 2-1-3
- INSERIR LETRAS
E NÚMEROS/
OPERAÇÃO EM
TELAS DE LISTAS 2-1-4
- AJUSTE DA TELA 2-1-8
- OPERAÇÃO DA TELA DE
MAPA..... 2-1-11

2-2. CONFIGURAÇÃO

- DEFINIÇÕES GERAIS 2-2-2
- DEFINIÇÕES DE VOZ 2-2-7

3

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

3-1. BUSCAR DESTINO

- REFERÊNCIA RÁPIDA 3-1-2
- BUSCAR DESTINO..... 3-1-4
- INICIAR ORIENTAÇÃO DE
ITINERÁRIO..... 3-1-21

3-2. ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

- TELA DA ORIENTAÇÃO
DE ITINERÁRIO..... 3-2-2
- COMANDOS TÍPICOS DO
GUIA DE VOZ 3-2-5
- DISTÂNCIA E TEMPO
PARA O DESTINO 3-2-7
- CANCELAR E RETOMAR
A NAVEGAÇÃO..... 3-2-8
- CONFIGURAR O
ITINERÁRIO..... 3-2-9
- EXIBIR ÍCONES PDI*..... 3-2-16

3-3. PONTOS DE MEMÓRIA

- CONFIGURAÇÕES DO
PONTO DE MEMÓRIA... 3-3-2

3-4. CONFIGURAÇÃO

- DEFINIÇÕES DE
NAVEGAÇÃO 3-4-2
- DEFINIÇÕES
DO VEÍCULO 3-4-8

3-5. GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

- LIMITAÇÕES DO SISTEMA
DE NAVEGAÇÃO 3-5-2
- VERSÃO DO BANCO DE
DADOS DO MAPA E
ÁREA ABRANGIDA..... 3-5-4

4-1. OPERAÇÃO DO TELEFONE

- REFERÊNCIA RÁPIDA4-1-2
- TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA TELEFONE CELULAR)..4-1-4
- REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®..4-1-8
- CHAMADAS TELEFÔNICAS VIA Bluetooth®.....4-1-13
- RECEBER CHAMADAS EM UM TELEFONE Bluetooth®.....4-1-18
- FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth®.....4-1-19

4-2. CONFIGURAÇÃO

- DEFINIÇÕES DO TELEFONE4-2-2
- CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®.....4-2-23

**5-1. OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/
VÍDEO**

- REFERÊNCIA RÁPIDA5-1-2
- ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS5-1-4
- OPERAÇÃO DO RÁDIO ..5-1-10
- OPERAÇÃO DO LEITOR DE DVD.....5-1-13
- OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB5-1-34
- OPERAÇÃO DE iPod.....5-1-40
- OPERAÇÃO DE ÁUDIO Bluetooth®.....5-1-47
- CONTROLE REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DO VOLANTE)5-1-56
- DICAS PARA A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/
VÍDEO5-1-58

5-2. CONFIGURAÇÃO

- DEFINIÇÕES DE ÁUDIO5-2-2

6-1. SISTEMA DE FUNCIONAMENTO DO AR-CONDICIONADO

- REFERÊNCIA RÁPIDA6-1-2
- ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS6-1-4
- USO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO.....6-1-5

7-1. CÂMERA DO

**SISTEMA LEXUS DE
MONITORAMENTO DE
VISÃO TRASEIRA**

CÂMERA DO SISTEMA
LEXUS DE
MONITORAMENTO
DE VISÃO TRASEIRA....7-1-2

ESTACIONAMENTO
PERPENDICULAR
(MODO DE EXIBIÇÃO
DA LINHA DE CURSO
ESTIMADO)7-1-8

ESTACIONAMENTO
PERPENDICULAR
(MODO DE EXIBIÇÃO
DE LINHAS-GUIA DE
ESTACIONAMENTO)...7-1-11

ESTACIONAMENTO
PARALELO.....7-1-13

PRECAUÇÕES PARA
A CÂMERA DO
SISTEMA LEXUS DE
MONITORAMENTO DA
VISÃO TRASEIRA.....7-1-20

INFORMAÇÕES
IMPORTANTES.....7-1-25

**7-2. SENSOR DE AUXÍLIO A
ESTACIONAMENTO LEXUS**

SENSOR DE AUXÍLIO A
ESTACIONAMENTO
LEXUS.....7-2-2

CONFIGURAÇÕES
DO AUXÍLIO A
ESTACIONAMENTO
LEXUS.....7-2-8

GUIA RÁPIDO

1-1 OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

- BOTÃO DE VISÃO GERAL E TELA DE GUIA 1-1-2
- REGISTRAR CASA 1-1-4
- REGISTRAR ACESSO RÁPIDO 1-1-5
- FLUXO DE OPERAÇÃO:
DEFINIR O ITINERÁRIO 1-1-6
- DEFINIR A CASA COMO DESTINO 1-1-7

1-2 ÍNDICE DE FUNÇÕES

- ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO 1-2-2

1-3 REFERÊNCIA RÁPIDA

- TELA “Menu de navegação” 1-3-2
- TELA “Configuração” 1-3-4

OPERAÇÃO DE NAVEGAÇÃO

- BOTÃO DE VISÃO GERAL E TELA DE GUIA
- REGISTRAR CASA
- REGISTRAR ACESSO RÁPIDO
- FLUXO DE OPERAÇÃO: DEFINIR O ITINERÁRIO
- DEFINIR A CASA COMO DESTINO

BOTÃO DE VISÃO GERAL E TELA DE GUIA



Nº	Nome	Função	Página
1	Símbolo de norte 2D, em frente 2D ou em frente 3D	Este símbolo indica se a orientação do mapa está ajustada para o norte ou em frente. A vista do mapa para o norte está disponível somente no modo 2D do mapa. A vista do mapa em frente está disponível nos modos 2D e 3D do mapa.	2-1-18
2	Indicador de escala	Esta figura indica a escala do mapa.	2-1-18
3	Botão "MAP/VOICE"	Pressione para repetir o guia de voz, cancelar a rolagem da tela do mapa, iniciar a orientação e exibir a posição atual.	2-1-2, 2-1-11, 3-1-23, 3-2-3, 3-2-5
4	Botão "NAV"	Pressione para exibir a tela do "Menu de navegação".	1-1-4, 1-1-5, 1-1-6, 1-1-7, 1-3-2, 3-1-2, 3-2-8, 3-3-2, 3-5-4
5	Botão "SETUP"	Pressione para exibir a tela "Configuração".	1-3-4, 2-1-8, 2-2-2, 2-2-7, 3-4-2, 3-4-8, 4-2-2, 4-2-23, 5-2-2, 7-2-8
6	Botão zoom out	Toque para diminuir a escala do mapa.	2-1-18
7	"Salvar"	Toque para registrar a posição atual ou a posição do cursor como um ponto de memória.	2-1-12

Nº	Nome	Função	Página
8	“Itinerário”	Toque para alterar itinerários e/ou destinos. Além disso, o resumo do itinerário e as funções de traçado do itinerário também podem ser utilizados.	3-2-9
9	“PDI”	Toque para definir os Pontos de Interesse a serem exibidos na tela.	3-2-16
10	“◀◀ Off”	Toque para obter uma visão ampla. Alguns dos botões na tela não serão exibidos. Eles são exibidos novamente ao selecionar “On ▶▶”.	3-4-4
11	Botão zoom in	Toque para aumentar a escala do mapa.	2-1-18
12	Configurar mapa	Qualquer uma das configurações do mapa pode ser selecionada.	2-1-15
13	Distância e tempo para o destino	Toque para exibir a distância, tempo de viagem e tempo de chegada estimados para o destino.	3-2-7
14	Marca do “GPS” (Sistema de Posicionamento Global)	Sempre que o veículo receber sinais do GPS, esta marca será exibida.	3-5-2

Botão “**PWR-VOL**”: Mantenha pressionado por 3 segundos ou mais para desligar a tela e reiniciar o sistema de navegação. Faça isto quando a resposta do dispositivo montado no veículo for extremamente lenta.

REGISTRAR CASA

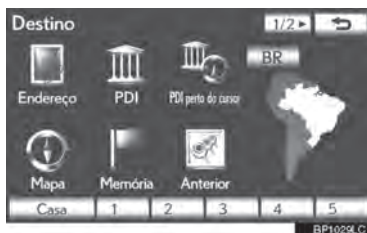
- 1 Pressione o botão “NAV”.



- 2 Toque em “Destino”.



- 3 Toque em “Casa”.



Se um endereço de casa não estiver registrado, ele pode ser registrado ao tocar “Casa”.

- 4 Toque em “Sim”.



- 5 Existem 10 métodos diferentes para buscar sua casa. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



- 6 Toque em “Introduzir”.



O registro da casa está completo.

A casa pode também ser registrada ao tocar “Memória” na tela “Menu de navegação”. (Consultar “REGISTRAR CASA” na página 3-3-3).

O nome, endereço, número de telefone e ícone podem ser alterados. (Consultar “EDITAR A CASA” na página 3-3-4).

Os pontos registrados podem ser utilizados na tela “Destino”. (Consultar “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 3-1-5).

REGISTRAR ACESSO RÁPIDO

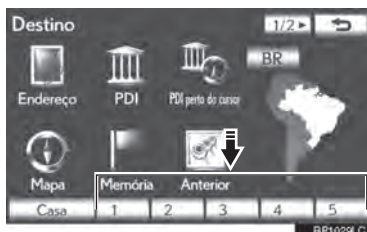
- 1 Pressione o botão “NAV”.



- 2 Toque em “Destino”.

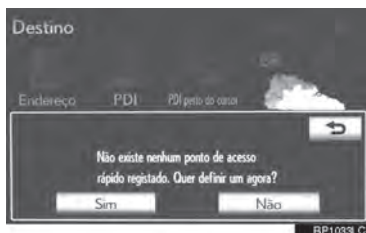


- 3 Toque um dos botões da tela de acesso rápido.



Um acesso rápido pode ser memorizado em qualquer botão de acesso rápido da tela que ainda não tenha sido usado.

- 4 Toque em “Sim”.



- 5 Existem 10 métodos diferentes para buscar o acesso rápido. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



- 6 Toque em “Introduzir”.



O registro de acesso rápido está completo.

O acesso rápido pode ser registrado também ao tocar “Memória” na tela “Menu de navegação”. (Consultar “REGISTRAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5).

O nome, endereço, número de telefone e ícone podem ser alterados. (Consultar “EDITAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-6).

Os pontos registrados podem ser utilizados na tela “Destino”. (Consultar “BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO” na página 3-1-6).

FLUXO DE OPERAÇÃO: DEFINIR O ITINERÁRIO

1 Pressione o botão “NAV”.

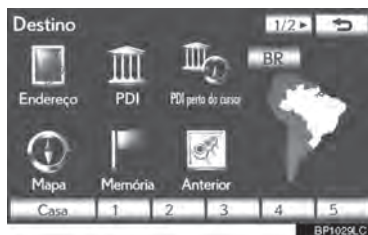


2 Toque em “Destino”.



3 Existem 12 diferentes métodos para buscar destinos. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).

► Página 1



► Página 2



4 Toque em “Introduzir”.



O sistema de navegação realiza uma busca pelo itinerário.

5 Toque em “Iniciar”, e comece a dirigir.



Itinerários diferentes do recomendado também podem ser selecionados. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

A orientação para o destino é exibida na tela e pode ser ouvida por meio do guia de voz.

DEFINIR A CASA COMO DESTINO

- 1 Pressione o botão “NAV”.



- 2 Toque em “Destino”.



- 3 Toque em “Casa”.



“Casa” pode ser utilizado se o endereço de sua casa estiver registrado. (Para registrar a casa, consultar “REGISTRAR CASA” na página 3-3-3).

- 4 Toque em “Introduzir”.



O sistema de navegação realiza uma busca pelo itinerário.

- 5 Toque em “Iniciar”, e comece a dirigir.



Itinerários diferentes do recomendado também podem ser selecionados. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

A orientação para o destino é exibida na tela e pode ser ouvida por meio do guia de voz.

1-2

ÍNDICE DE FUNÇÕES

- ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

1

2

3

4

5

6

7

8

ÍNDICE DE FUNÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

► Mapa

Exibir mapas	Página
Visualizar a tela do mapa	1-1-2
Exibir a posição atual	2-1-11
Visualizar o mapa das proximidades da posição atual	2-1-11
Alterar a escala	2-1-18
Alterar a orientação do mapa	2-1-18
Exibir Pontos de Interesse	3-2-16
Exibir o tempo de viagem/chegada estimado para o destino	3-2-7
Selecionar o modo do mapa	2-1-15
Excluir botões da tela do mapa	3-4-4

Buscar destinos	Página
Buscar o destino	3-1-4
Alterar a área de busca	3-1-4
Operar a localização do mapa do destino selecionado	3-1-21

► Orientação de itinerário

Antes de iniciar uma orientação de itinerário	Página
Definir o destino	3-1-21
Visualizar itinerários alternativos	3-1-23
Iniciar orientação de itinerário	3-1-21

Antes de iniciar ou durante a orientação de itinerário	Página
Visualizar o itinerário	3-1-21
Adicionar destinos	3-2-9
Alterar o itinerário	3-2-11
Exibir o tempo de viagem/chegada estimado para o destino	3-2-7

Durante a orientação de itinerário	Página
Cancelando a orientação de itinerário	3-2-8
Ajustando o volume da orientação de itinerário	2-2-8
Excluindo o destino	3-2-10
Exibindo o mapa de itinerário inteiro	3-2-13

► Funções Úteis

Pontos de memória	Página
Registrar pontos de memória	3-3-7
Marcar ícones no mapa	3-3-7

Informações	Página
Exibir manutenção do veículo	3-4-8

Sistema viva-voz (para telefone celular)	Página
Inicializar Bluetooth®	4-1-4
Fazer uma chamada pelo telefone Bluetooth®	4-1-13
Receber uma chamada pelo telefone Bluetooth®	4-1-18

1-3

REFERÊNCIA RÁPIDA

- TELA “Menu de navegação”
- TELA “Configuração”

1

2

3

4

5

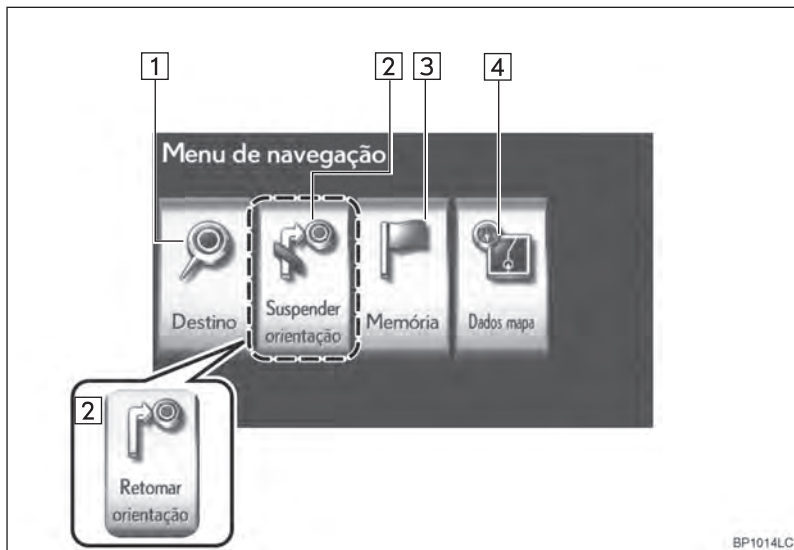
6

7

8

TELA “Menu de navegação”

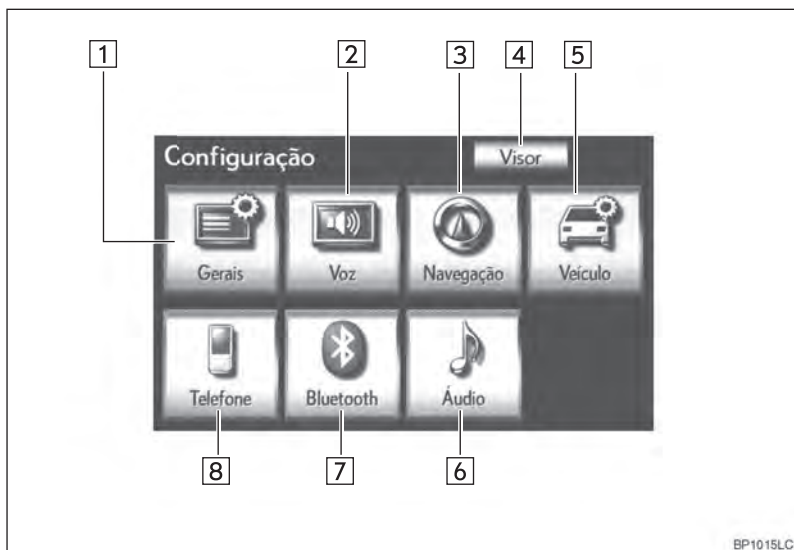
Esta tela é utilizada para funções como definir um destino e registrar pontos de memória. Pressione o botão “NAV” para exibir a tela do “Menu de navegação”.



Nº	Nome	Função	Página
1	"Destino"	Um dos 12 diferentes métodos pode ser usado para buscar um destino.	3-1-2
2	"Suspender orientação" ou "Retomar orientação"	Selecione para suspender ou retomar a orientação.	3-2-8
3	"Memória"	Toque para permitir alterações em "Casa", "Pontos de Memória", "Acesso Rápido", "Área a evitar", etc.	3-3-2
4	"Dados Mapa"	Toque para exibir informações referentes à versão do banco de dados dos mapas e área abrangida.	3-5-4

TELA “Configuração”

Os itens exibidos na tela “Configuração” podem ser definidos. Pressione o botão “**SETUP**” para exibir a tela “Configuração”.



BP1015LC

Nº	Nome	Função	Página
1	“Gerais”	Toque para alterar o idioma selecionado, áudio de operação, configurações automáticas de alteração da tela, etc.	2-2-2
2	“Voz”	Toque para ajustar as configurações do guia de voz.	2-2-7
3	“Navegação”	Toque para acessar a página que habilita a configuração da velocidade média, conteúdos exibidos na tela, categorias de PDI, etc.	3-4-2
4	“Visor”	Toque para ajustar o contraste e brilho das telas, desligar a tela, etc.	2-1-8
5	“Veículo”	Toque para definir informações do veículo tais como informações de manutenção.	3-4-8
6	“Áudio”	Toque para configurar as definições do rádio e iPod.	5-2-2
7	“Bluetooth**”	Toque para ajustar telefones Bluetooth® e dispositivos de áudio Bluetooth®.	4-2-23
8	“Telefone”	Toque para ajustar o som do telefone e as configurações da lista telefônica, etc.	4-2-2

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

FUNÇÕES BÁSICAS

2-1 INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO

TELA INICIAL 2-1-2

OPERAÇÃO DA TELA SENSÍVEL AO TOQUE 2-1-3

INSERIR LETRAS E NÚMEROS/ OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS..... 2-1-4

AJUSTE DA TELA..... 2-1-8

DEFINIÇÕES DE CONFIGURAÇÃO DA TELA.....2-1-8

OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA..... 2-1-11

EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL 2-1-11

OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA.... 2-1-11

COMUTAR CONFIGURAÇÕES DE MAPA.....2-1-15

ESCALA DE MAPA.....2-1-18

ORIENTAÇÃO DE MAPA E MODO DE MAPA 3D 2-1-18

ÍCONES PADRÃO DO MAPA.....2-1-19

2-2 CONFIGURAÇÃO

DEFINIÇÕES GERAIS..... 2-2-2

TELAS DE DEFINIÇÕES GERAIS.....2-2-2

DEFINIÇÕES DE VOZ 2-2-7

TELA PARA DEFINIÇÕES DE VOZ2-2-7

2-1

INFORMAÇÕES BÁSICAS ANTES DA OPERAÇÃO

- TELA INICIAL
- OPERAÇÃO DA TELA SENSÍVEL AO TOQUE
- INSERIR LETRAS E NÚMEROS/OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS
- AJUSTE DA TELA
DEFINIÇÕES DE CONFIGURAÇÃO DA TELA
- OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA
EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL
OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA
COMUTAR CONFIGURAÇÕES DE MAPA
ESCALA DE MAPA
ORIENTAÇÃO DE MAPA E MODO DE MAPA 3D
ÍCONES PADRÃO DO MAPA

1

2

3

4

5

6

7

8

TELA INICIAL

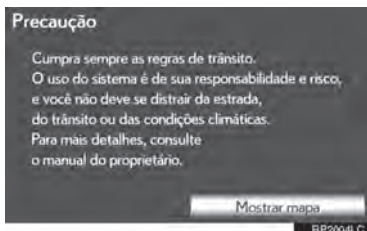
- 1 Quando o interruptor de “IGNIÇÃO” está em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, a tela inicial será exibida e o sistema se iniciará.



⚠️ ATENÇÃO

- Quando o veículo está parado com o motor em funcionamento, sempre aplicar o freio de estacionamento para segurança.

- Após alguns segundos, a tela “Precaução” será exibida.

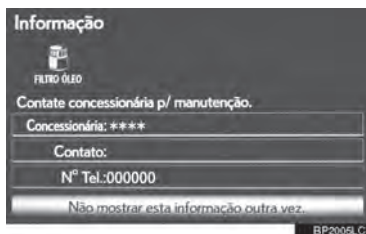


- Após 5 segundos, a tela “Precaução” altera automaticamente para a tela do mapa.
 - Toque em “Mostrar mapa” ou pressione o botão “MAP/VOICE” para exibir a tela do mapa.

INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

Este sistema lembra os usuários de substituir certas peças ou componentes e mostra informações da concessionária (se registrada) na tela.

Quando o veículo alcança uma distância de condução previamente definida ou data especificada para uma verificação de manutenção programada, a tela de “Informação” será exibida quando o sistema de navegação iniciar.



- Esta tela desliga se a tela não for acionada em alguns segundos.
- Para evitar que essa tela seja exibida novamente, toque em “**Não mostrar esta informação outra vez.**”
- Para registrar informações de manutenção, ver “MANUTENÇÃO” na página 3-4-8.

OPERAÇÃO DA TELA SENSÍVEL AO TOQUE

O sistema é operado principalmente pelos botões na tela. (Chamados de botões de tela nesse manual.)

- Quando um botão de tela é tocado, um aviso sonoro soa. (Para ajustar o aviso sonoro, consultar página 2-2-2.)



AVISO

- Para evitar danos à tela, toque levemente os botões de tela com o seu dedo.
- Não utilize quaisquer objetos que não o seu dedo para tocar a tela.
- Limpe as marcas de digitais utilizando um pano para limpeza de vidro. Não utilize produtos de limpeza químicos para limpar a tela, uma vez que eles podem danificar a tela sensível ao toque.

INFORMAÇÕES

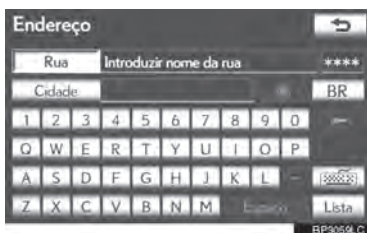
- Se o sistema não responder ao toque de um botão de tela, mova o seu dedo para longe da tela e então toque-o novamente.
- Botões de tela esmaecidos não podem ser operados.
- A imagem exibida pode ficar mais escura e imagens em movimento podem ficar levemente distorcidas quando a tela estiver muito fria.
- Em condições de frio extremo, o mapa pode não ser exibido e os dados inseridos pelo usuário podem ser excluídos. Os botões de tela podem ser mais duros que o normal para serem pressionados.
- Ao olhar para a tela através de material polarizado como óculos de sol polarizados, a tela pode ficar mais escura e difícil de se enxergar. Se acontecer, olhe para a tela de diferentes ângulos, ajuste as definições no "Visor" da tela ou retire os óculos de sol.


INSERIR LETRAS E NÚMEROS/OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS

Ao procurar um endereço, nome, ou dados de entrada, letras e números podem ser inseridos através da tela.

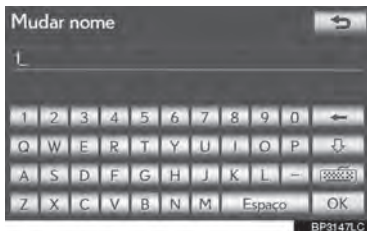
PARA INSERIR LETRAS E NÚMEROS



- 1 Toque as teclas diretamente para inserir letras ou números.




: Toque para apagar um caractere. Toque e pressione para continuar a apagar caracteres.

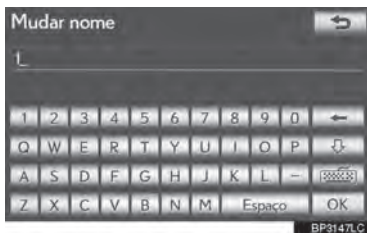
- Uma determinada letra é inserida na tela, letras podem ser inseridas em letras maiúsculas ou minúsculas.



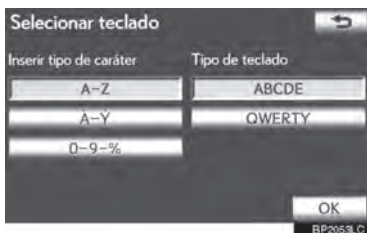
Ícone	Função
	Toque para inserir letras minúsculas.
	Toque para inserir letras maiúsculas.

PARA ALTERAR TIPOS DE CARACTERES E TECLADO

- 1 Toque em .





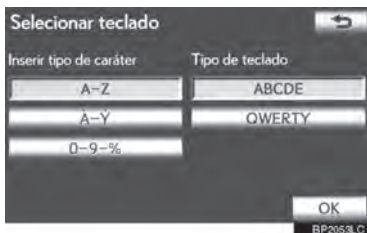
- 2 Toque o caractere desejado e teclado e toque "OK".



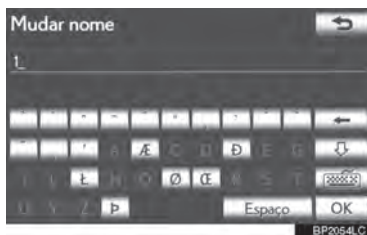
- Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.


PARA INSERIR TREMAS

- 1 Toque em .
- 2 Toque em .




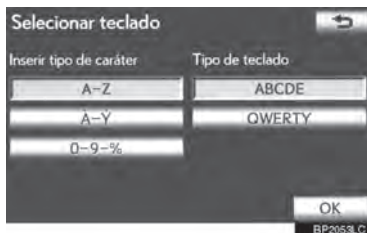
- 3 Toque as teclas de tremas diretamente para inserí-los.



: Toque para apagar um trema. Toque e pressione para continuar a apagar tremas.


■ PARA INSERIR NÚMEROS E SÍMBOLOS



- 1 Toque em .
- 2 Toque em "0-9-%".



- 3 Toque as teclas diretamente para inserir números ou símbolos.



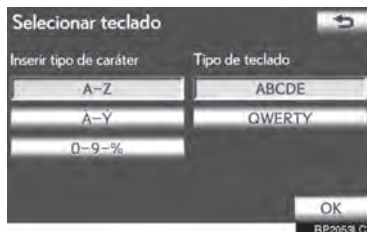
: Toque para apagar um número ou símbolo. Toque e pressione para continuar a apagar números e/ou símbolos.

 : Toque para exibir outros símbolos.

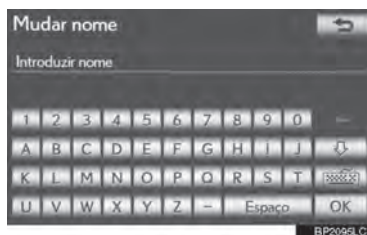
■ SELECIONAR UM TIPO DE TECLADO

O tipo de teclado pode ser alterado.

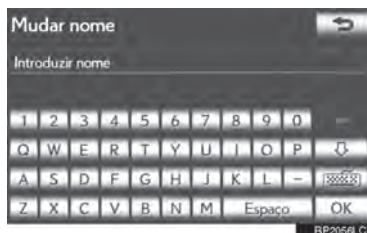
- 1 Toque em .
- 2 Toque no tipo de teclado desejado.



► Tipo "ABCDE"



► Tipo "QWERTY"



PARA EXIBIR A LISTA

- 1 Toque em “Lista” para procurar por um endereço ou nome.



- Itens correspondentes da base de dados são listados mesmo se inseridos endereços e nomes completamente.
- A lista será exibida automaticamente se o número máximo de caracteres for inserido ou o número de itens correspondentes for 5 ou menor.

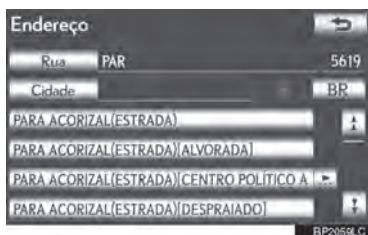


INFORMAÇÕES

- O número de itens correspondentes é exibido do lado direito da tela. Se o número de itens correspondentes for maior que 9999, o sistema exibe “****” na tela.

OPERAÇÃO EM TELAS DE LISTAS

Quando uma lista é exibida, use o botão apropriado na tela para rolar pela lista.

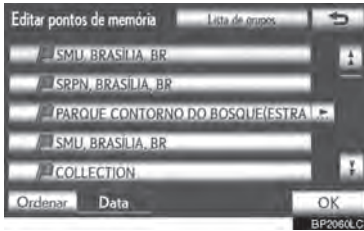


Ícone	Função
	Toque para pular para a próxima página ou anterior.
	Toque e pressione ou para rolar através da lista exibida.
	Isso indica a posição da tela exibida.
	Se aparecer à direita do nome do item, o nome completo é muito longo para ser exibido.
	Toque em para rolar até o fim do nome. Toque em para mover para o início do nome.

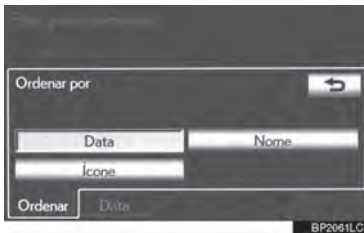
ORGANIZAÇÃO

A ordem da lista exibida na tela pode ser reorganizada.

1 Toque em “Ordenar”.



2 Toque o critério de ordem desejado.

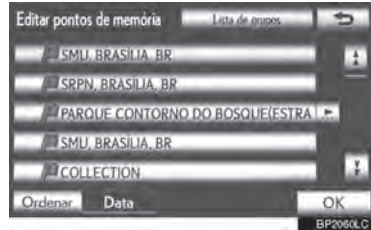


Botão da tela	Função
“Distância”	Toque para organizar por ordem de distância do local atual.
“Data”	Toque para organizar por ordem de datas.
“Categoria”	Toque para organizar por ordem de categoria.
“Ícone”	Toque para organizar por ordem de ícone.
“Nome”	Toque para organizar por ordem de nome.

EXIBIR A LISTA DO GRUPO

É possível exibir somente os itens do grupo desejado na lista do ponto da memória.

1 Toque em “Lista de Grupos”.



- A lista de pontos da memória que é registrada no grupo selecionado será exibida.

“**Todos os grupos**”: Toque para fechar os itens exibidos, e exibir todos os grupos.

2 Seleccione o grupo desejado.



AJUSTE DA TELA

O contraste e brilho do visor da tela e a imagem do visor da câmera podem ser ajustados. O visor também pode ser desligado, e/ou alterado para o modo diurno ou noturno. (Para informações a respeito de ajuste da tela de áudio/vídeo, ver "AJUSTE DA TELA DE ÁUDIO" na página 5-1-24.)

DEFINIÇÕES DE CONFIGURAÇÃO DA TELA

AJUSTAR O VISOR DA TELA E DEFINIÇÕES DA CÂMERA

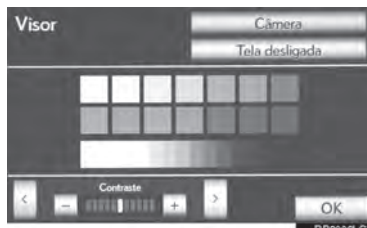
- 1 Pressione o botão "SETUP".



- 2 Toque em "Visor".

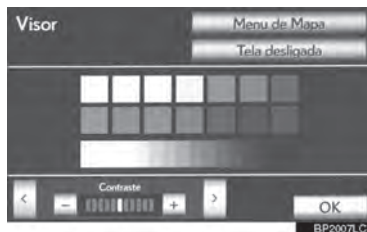


- ▶ Ajustar o visor da tela



"Câmera": Toque para ajustar a imagem que a câmera exibe.

- ▶ Ajuste a imagem que a câmera exibe.

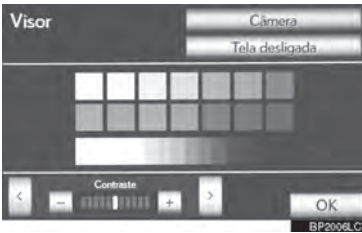


"Menu de Mapa": Toque para retornar às definições do visor da tela.

AJUSTES DE CONTRASTE E BRILHO

O contraste e o brilho da tela podem ser ajustados de acordo com a claridade.

- 1 Toque em “<” ou “>” para selecionar a função desejada (“Contraste” ou “Brilho”).



- 2 Toque o botão da tela desejada para ajustar contraste e brilho.

Botão da tela	Função
“Contraste” “+”	Toque para aumentar o contraste da tela.
“Contraste” “-”	Toque para diminuir o contraste da tela.
“Brilho” “+”	Toque para deixar a tela com mais brilho
“Brilho” “-”	Toque para deixar a tela mais escura.

- 3 Após configurar a tela, toque em “OK”.

■ DESLIGAR A TELA

- ▶ Do painel de navegação

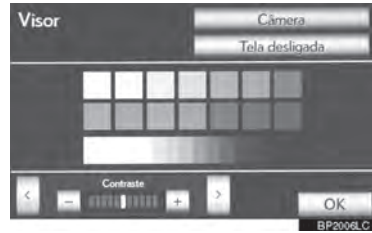
- 1 Pressione o botão “SCREEN OFF”.



- Para ligar a tela novamente, pressione qualquer botão.

- ▶ Da tela “Visor”

- 1 Toque em “Tela desligada”.

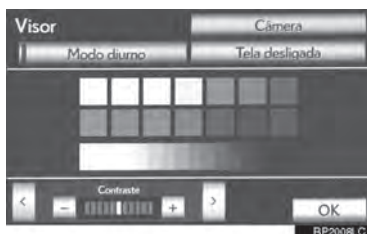


- Para ligar a tela novamente, pressione qualquer botão.

MUDANÇA ENTRE O MODO DIURNO E NOTURNO

Dependendo da posição do interruptor dos faróis, a tela altera para o modo diurno ou noturno.

- 1 Para exibir a tela no modo diurno mesmo com os faróis acesos, toque em **“Modo diurno”**.



- Nos seguintes casos, a condição do visor não é alterada para o modo noturno, mesmo que o interruptor dos faróis esteja ligado:
 - O interruptor do controle da luz do painel de instrumentos é ajustado com o brilho máximo.
 - O veículo está em uma área iluminada, como num local externo com luz solar direta.

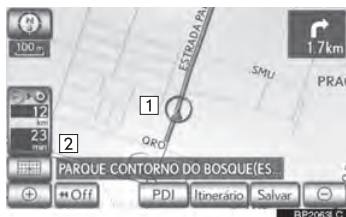
INFORMAÇÕES

- Se a tela é ajustada para o modo diurno com o interruptor dos faróis acionado, essa condição é memorizada mesmo quando o motor está desligado.

OPERAÇÃO DA TELA DE MAPA

EXIBIÇÃO DA POSIÇÃO ATUAL

Pressione o botão **“MAP/VOICE”** no visor para exibir a posição atual. Essa tela exibe a posição atual e o mapa da área ao redor.



- A marca da posição atual (1) aparece no centro ou centro da base da tela do mapa.
- O nome da rua irá aparecer na base da tela, dependendo da escala do mapa (2).
- A tela pode retornar para essa tela do mapa da posição atual a qualquer momento, de qualquer tela pressionando o botão **“MAP/VOICE”**.

Para corrigir a posição atual manualmente, consulte a página 3-4-6.

INFORMAÇÕES

- Ao dirigir, a marca da posição atual é fixada na tela e o mapa se move.
- A posição atual é automaticamente definida quando o veículo recebe sinais do GPS (Sistema de Posicionamento Global). Se a posição atual não estiver correta, é automaticamente corrigida depois que o veículo recebe o sinal do GPS.
- Após desconectar a bateria, ou em um veículo novo, a posição atual pode não estar correta. Assim que o sistema recebe o sinal do GPS, a posição atual correta é exibida.

OPERAÇÃO DE ROLAGEM DA TELA

Quando algum ponto do mapa é tocado, esse ponto se move para o centro da tela e será exibido pelo cursor (1).




- Use o recurso rolagem para mover o ponto desejado para o centro da tela para olhar um ponto do mapa que é diferente da posição atual.
- Se um dedo tocar e pressionar a tela do mapa, ele continuará a rolagem nessa direção até que o dedo seja removido.
- O nome da rua, nome da cidade, etc. do ponto tocado será exibido, dependendo da escala do mapa (2). A distância da posição atual para o ponto tocado também será exibida (3).

- Após a rolagem da tela, o mapa permanece centrado em um local selecionado até que outra função seja ativada. A marca da posição atual continuará a mover-se adiante em seu itinerário atual e poderá mover-se para fora da tela. Quando o botão “MAP/VOICE” é pressionado, a marca da posição atual retorna para o centro da tela e o mapa se move conforme o veículo prossegue no itinerário designado.

- Quando o recurso rolagem é usado, a marca da posição atual pode desaparecer da tela. Pressione o botão “MAP/VOICE” para exibir a posição atual na tela do mapa.

PARA DETERMINAR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO UM DESTINO

Um ponto específico no mapa pode ser determinado como destino usando a função de rolagem.

- 1 Toque em “Introd. 

- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

PARA REGISTRAR A POSIÇÃO DO CURSOR COMO UM PONTO DE MEMÓRIA


O registro do ponto de memória permite fácil acesso a um ponto específico.

- 1 Toque em “Salvar”.



- 2 Esta tela é exibida.



- O ponto registrado é exibido por  no mapa.
- Para alterar o ícone ou nome, etc., consultar “EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.

INFORMAÇÕES

- Podem ser registrados até 500 pontos de memória. Se houver uma tentativa de registrar mais de 500 pontos de memória, uma mensagem de erro será exibida.

PARA REGISTRAR O LOCAL DO CURSOR COMO UMA ÁREA A EVITAR

Um local específico no mapa pode ser determinado como uma área a evitar usando a função de rolagem.

1 Toque em “Evitar”.



2 Toque em ou para alterar a extensão da área a ser evitada.



3 Toque em “OK”.

INFORMAÇÕES

- Se um destino estiver dentro da área a evitar ou o se cálculo do itinerário não puder ser feito sem evitar a passagem por este local, pode ser exibido um itinerário que passe pela área a ser evitada.
- Podem ser registrados até 10 locais como áreas a serem evitadas. Se já há 10 locais registrados, a seguinte mensagem será exibida: “Incapaz de registrar pontos adicionais. Execute a operação novamente depois de apagar 1 ou mais pontos.”

PARA CONSULTAR INFORMAÇÕES SOBRE O ITEM ONDE O CURSOR ESTÁ POSICIONADO



- Para exibir informações sobre um ícone, posicione o cursor sobre ele.

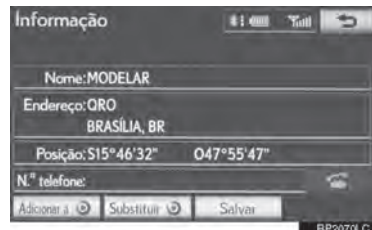
INFORMAÇÕES PDI

Quando o cursor é posicionado em um ícone PDI, o nome e “Info” são exibidos na parte superior da tela.

1 Toque em “Info”.




- ### 2
- Informações como o nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



- Se “**Introd.**” for tocado, a posição do cursor será determinada como destino.
- Se já houver um destino definido, os botões “**Adicionar a**” e “**Substituir**” serão exibidos.

“**Adicionar a**”: Toque para adicionar um destino.

“**Substituir**”: Toque para excluir um destino existente e determinar um novo.

- Para registrar esse PDI como um ponto de memória, toque em “**Salvar**”. (Consultar “REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.)
- Se  for tocado, o número do telefone registrado pode ser chamado.
- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consultar “EXIBIR ÍCONES PDI” na página 3-2-16.)

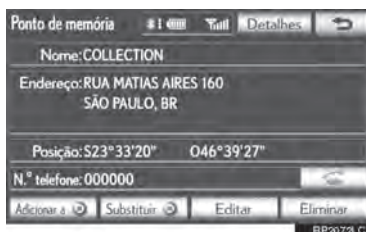
■ INFORMAÇÕES SOBRE O PONTO DE MEMÓRIA

Quando o cursor é determinado como um ícone do ponto de memória, o nome e “**Info**” são exibidos na parte superior da tela.

1 Toque em “**Info**”.



2 Informações como o nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



● Se “**Introd.**” for tocado, a posição do cursor será determinada como destino.


● Se já houver um destino definido, os botões “**Adicionar a**” e “**Substituir**” serão exibidos.

“**Adicionar a**”: Toque para adicionar um destino.

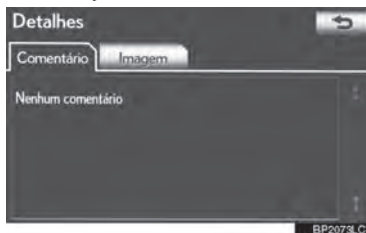
“**Substituir**”: Toque para excluir um destino existente e determinar um novo.

● Para editar um ponto de memória, toque em “**Editar**”. (Consultar “EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8.)

● Para excluir um ponto de memória, toque em “**Eliminar**”.

● Se  for tocado, o número do telefone registrado pode ser chamado.

● Se informações do ponto de memória ou imagens detalhadas estiverem registradas no sistema de navegação, toque em “**Detalhes**” para ver as informações.



“**Comentário**”: Toque para ver informações detalhadas do ponto de memória.

“**Imagem**”: Toque para ver imagens do ponto de memória.

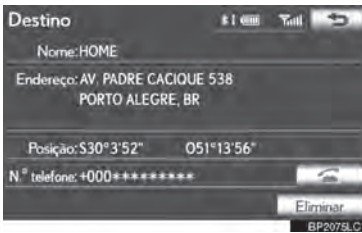
■ INFORMAÇÕES DE DESTINO

Quando o cursor está determinado em um ícone de destino, o nome e “Info” são exibidos na parte superior da tela.


1 Toque em “Info”.



2 Informações como o nome, endereço, posição e número de telefone são exibidas.



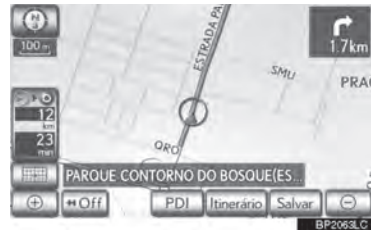
● Para excluir um destino, toque em “Eliminar”.

- Se  for tocado, o número do telefone registrado pode ser chamado.

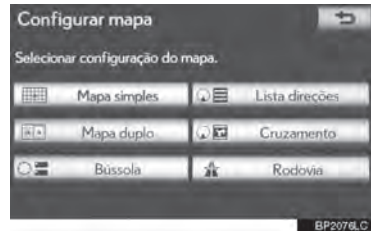
COMUTAR CONFIGURAÇÕES DE MAPA

Qualquer uma das configurações da tela podem ser selecionadas.

1 Toque em .



2 Toque os botões na tela para selecionar a configuração desejada.



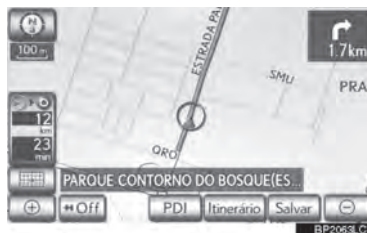
- Dependendo das condições, certos botões de configurações da tela não podem ser selecionados.

Botão da tela	Função
“Mapa simples”	Toque para exibir a tela do mapa simples. (Consultar a página 2-1-16.)
“Mapa duplo”	Toque para exibir a tela do mapa duplo. (Consultar a página 2-1-16.)
“Bússola”	Toque para exibir a tela do modo bússola. (Consultar a página 2-1-17.)
“Lista direções”	Toque para exibir a tela de lista de direções. (Consultar a página 3-2-4.)
“Seta”	Toque para exibir a tela de setas. (Consultar a página 3-2-4.)
“Cruzamento”	Toque para exibir a tela guia de cruzamento ou a tela guia da rodovia. (Consultar a página 3-2-3.)
“Rodovia”	Toque para exibir informações sobre a rodovia. (Consultar a página 3-2-3.)

CONFIGURAÇÕES DA TELA

MAPA SIMPLES

Essa é uma tela de mapa regular.



- A tela exibe o mapa simples.
- Enquanto em uma tela diferente, tocar em **“Mapa simples”** irá exibir a tela do mapa único.

MAPA DUPLO

A tela do mapa pode ser dividida em duas.



- Essa tela mostra o mapa duplo. O mapa do lado esquerdo é o mapa principal.
- Enquanto em uma tela diferente, tocar em **“Mapa duplo”** irá exibir a tela do mapa duplo.

■ EDITAR O MAPA CORRETO

O mapa do lado direito pode ser editado ao tocar qualquer ponto específico no mapa do lado direito.

1 Toque o botão de tela desejado.



- Os seguintes procedimentos podem ser executados nesta tela:

Nº	Função
1	Alterar a orientação do mapa
2	Mostrar ícones dos PDI
3	Alterar a escala do mapa

2 Toque em “OK” quando finalizar a edição.

- A tela retorna para a tela de mapa duplo.

■ BÚSSOLA

A posição atual é indicada pela bússola, não pelo mapa.





- Informações sobre o destino, posição atual e bússola são exibidas na tela.

- Enquanto em uma tela diferente, tocar em “Bússola” irá exibir a tela do modo bússola.



INFORMAÇÕES

- A marca de destino é exibida na direção do destino. Ao dirigir, obtenha referência pelas coordenadas de latitude e longitude, e pela bússola, para ter certeza que o veículo está no caminho do destino correto.
- Quando o veículo viaja para uma área fora da área de cobertura, a tela guia altera para a tela no modo bússola.



ESCALA DE MAPA

- 1 Toque em  ou  para alterar a escala da tela do mapa.



- A barra de escala e o indicador na base da tela indicam o menu de escala do mapa. A faixa da escala é de 50m a 500m.
- Toque e pressione  ou  para continuar alterando a tela do mapa.
- A escala da tela do mapa pode ser alterada ao tocar a barra de escala diretamente. Essa função não está disponível ao dirigir.

INFORMAÇÕES

- A escala do mapa é exibida abaixo do símbolo norte ou adiante na parte superior esquerda da tela.
- Quando a escala do mapa está na faixa máxima de 500 km,  não é exibido. Quando a escala do mapa está na faixa mínima de 50 m,  não é exibido.

ORIENTAÇÃO DE MAPA E MODO DE MAPA 3D

A orientação do mapa pode ser alterada entre 2D norte, 2D adiante, e 3D adiante ao tocar o símbolo de orientação exibido na parte superior esquerda da tela.

- 1 Toque em ,  ou .

- Tela norte



- Tela adiante



- Tela 3D





Símbolo norte

Indiferente da direção de viagem do veículo, norte é sempre adiante.



Símbolo adiante (Quando no modo mapa de 2D)

A direção de viagem do veículo é sempre adiante. Uma seta vermelha indica o norte.



Símbolo adiante (Quando no modo de mapa 3D)

A direção de viagem do veículo é sempre adiante. Uma seta vermelha indica o norte.

- Quando no modo de mapa 3D, somente a orientação de mapa adiante está disponível.

ÍCONES PADRÃO DO MAPA

Ícone	Nome
	Cidade com > 1 milhão de pessoas
	Cidade com 500.000-1 milhões de pessoas
	Cidade com 200.000-500.000 pessoas
	Cidade com 100.000-200.000 pessoas
	Cidade com 20.000-100.000 pessoas
	Cidade com 10.000-20.000 pessoas
	Cidade com < 10.000 pessoas
	Parque/Monumento
	Curso de Golfe
	Aeroporto
	Hospital/Policlínica
	Shopping
	Universidade/Faculdade

2-2

CONFIGURAÇÃO

- **DEFINIÇÕES GERAIS**
 - TELAS DE DEFINIÇÕES GERAIS
- **DEFINIÇÕES DE VOZ**
 - TELA PARA DEFINIÇÕES DE VOZ

1

2

3

4

5

6

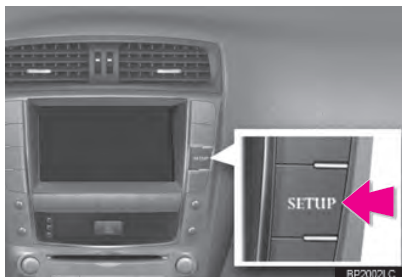
7

8

DEFINIÇÕES GERAIS

Configurações estão disponíveis para a seleção de idioma, sons operacionais, mudança automática de tela, etc.

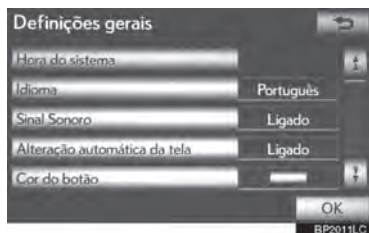
- 1 Pressione o botão “SETUP”.



- 2 Toque em “Gerais”.

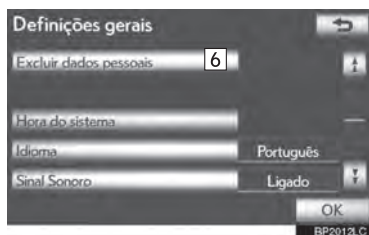
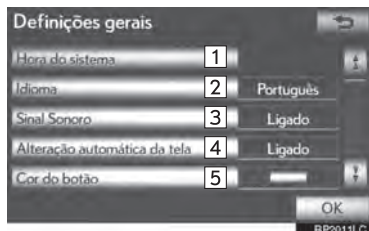


- 3 Toque os itens a serem configurados.



- 4 Toque em “OK”.

TELAS DE DEFINIÇÕES GERAIS



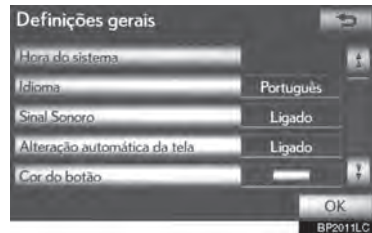
- Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

Nº	Função
1	Toque para alterar o fuso horário e selecione “ Ligado ” ou “ Desligado ” para horário de verão. (Ver “CONFIGURAÇÕES DE HORA DO SISTEMA” na página 2-2-3.)
2	Toque para alterar a idioma. (Ver “SELECIONE UM IDIOMA” na página 2-2-4.)
3	Toque para alterar os sons do indicador “ Ligado ” ou “ Desligado ”.
4	Toque para definir a mudança automática da tela a partir do menu de controle de áudio/ar-condicionado para a tela anterior como “ Ligado ” ou “ Desligado ”. Se “ Ligado ” for selecionado, a tela retornará automaticamente à tela anterior a partir do menu de controle de áudio/ar-condicionado após 20 segundos.
5	Toque para alterar a cor do botão da tela. (Ver “SELECIONAR A COR DE UM BOTÃO” na página 2-2-5.)
6	Toque para excluir dados pessoais. (Consultar “EXCLUIR DADOS PESSOAIS” na página 2-2-5).

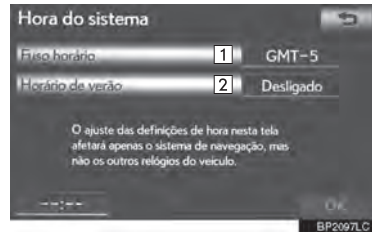
CONFIGURAÇÕES DE HORA DO SISTEMA

Usado para alterar fuso horário e configurações “ligado/desligado” para horário de verão.

- 1 Pressione o botão “**SETUP**”.
- 2 Toque em “**Gerais**” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “**Hora do sistema**”.



- 4 Toque os itens a serem configurados.



- Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

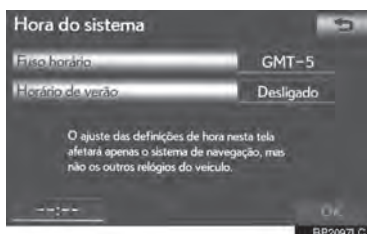
Nº	Função
1	Toque para alterar o fuso horário. (Ver “FUSO HORÁRIO” na página 2-2-4.)
2	Toque para selecionar “Ligado” ou “Desligado” para horário de verão.

- 5 Toque em “**OK**”.

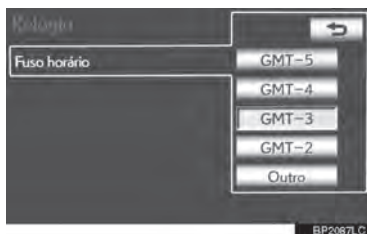
■ FUSO HORÁRIO

O fuso horário pode ser tocado e GMT pode ser definido.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Hora do sistema”** na tela das **“Definições Gerais”**.
- 4 Toque em **“Fuso horário”**.



- 5 Toque no fuso horário desejado.



- Se **“Outro”** for tocado, a zona pode ser ajustada manualmente. Toque em **“+”** ou **“-”** para ajustar o fuso horário e selecione **“OK”**.

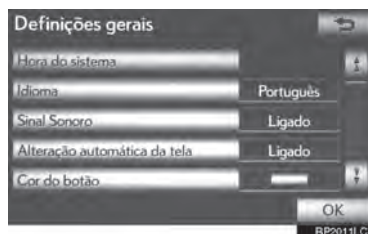


- 6 Toque em **“OK”**.

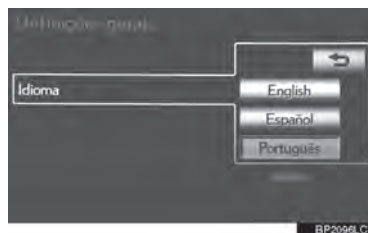
SELECIONAR UM IDIOMA

O idioma pode ser modificado.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Idioma”**.



- 4 Toque o botão de tela desejado.



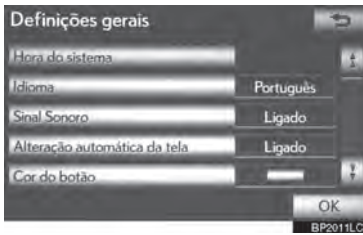
- A tela anterior será exibida.

- 5 Toque em **“OK”**.

SELECIONAR A COR DE UM BOTÃO

A cor dos botões da tela pode ser alterada.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Cor do botão”**.



- 4 Toque na cor do botão da tela desejada.

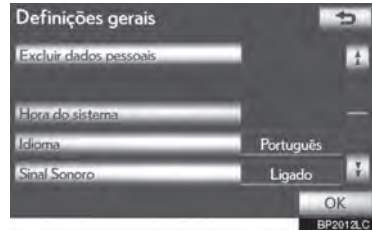


- A tela anterior será exibida.

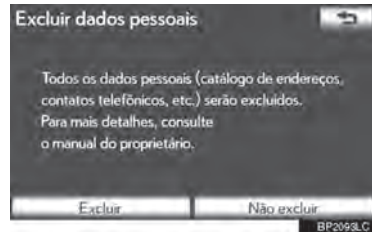
- 5 Toque em **“OK”**.

EXCLUIR DADOS PESSOAIS

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Gerais”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque para **“Excluir dados pessoais”**.



- 4 Toque em **“Excluir”**.



- 5 Toque em **“Sim”**.

- Os seguintes dados pessoais podem ser excluídos ou retornados a suas configurações padrão:
 - Condições de manutenção
 - Configuração do desligamento da informação de manutenção
 - Ponto de memória
 - Configurações de senha para cópia de segurança e cópia de pontos de memória
 - Áreas a evitar
 - Pontos anteriores
 - Orientação de itinerário
 - Traçar o itinerário
 - Comando de voz
 - Dados da lista telefônica
 - Dados de histórico de chamada
 - Dados de discagem rápida
 - Dados do Bluetooth® do telefone
 - Definições de som do telefone
 - Definições do visor do telefone
 - Definições de áudio/vídeo
 - Definições de áudio Bluetooth®

INFORMAÇÕES

- Essa função não está disponível ao dirigir.

DEFINIÇÕES DE VOZ

Guia por voz etc. podem ser configurados.

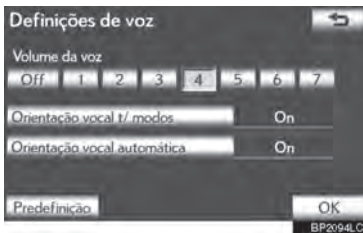
1 Pressione o botão “SETUP”.



2 Toque em “Voz”.

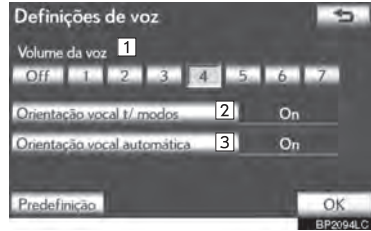


3 Toque os itens a serem configurados.



4 Toque em “OK”.

TELA PARA DEFINIÇÕES DE VOZ



● Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

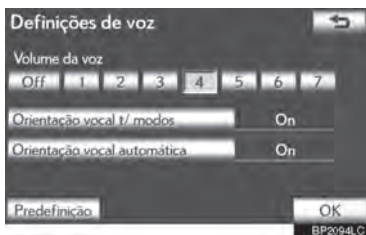
Nº	Função
1	O volume do guia por voz pode ser ajustado ou desligado. (Ver “VOLUME DA VOZ” na página 2-2-8.)
2	A orientação vocal durante áudio/vídeo e/ou sistema de ar-condicionado podem ser determinados com “On” ou “Off”.
3	A orientação vocal durante orientação de itinerário pode ser determinado como “On” ou “Off”.

● Para redefinir todos os itens da configuração, toque em “Predefinição”.

VOLUME DA VOZ

O volume do guia por voz pode ser ajustado ou desligado.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Voz”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Selecione o nível desejado tocando no número apropriado.



- Se o comando de voz não for necessário, toque em **“Off”** para desabilitar esse recurso.
- 4 Toque em **“OK”**.

3-1 BUSCAR DESTINO

REFERÊNCIA RÁPIDA.... 3-1-2

BUSCAR DESTINO 3-1-4

SELECIONAR A ÁREA DE
BUSCA3-1-4

BUSCAR DESTINO POR
CASA.....3-1-5

BUSCAR DESTINO POR
ACESSO RÁPIDO.....3-1-6

BUSCAR DESTINO POR
“Endereço”.....3-1-6

BUSCAR DESTINO POR
“PDI*”.....3-1-10

BUSCAR DESTINO POR
“PDI* perto do cursor” ..3-1-13

BUSCAR DESTINO POR
“Mapa”3-1-16

BUSCAR DESTINO POR
“Memória”3-1-16

BUSCAR DESTINO POR
“Anterior”3-1-17

BUSCAR DESTINO POR
“Cruzamento”3-1-17

BUSCAR DESTINO POR
“Ent./ saída AE”3-1-18

BUSCAR DESTINO POR
“Coordenadas”3-1-19

BUSCAR DESTINO POR
“Nº de Telef.”.....3-1-20

**INICIAR ORIENTAÇÃO
DE ITINERÁRIO 3-1-21**

3-2 ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

**TELA DA ORIENTAÇÃO
DE ITINERÁRIO 3-2-2**

**COMANDOS TÍPICOS
DO GUIA DE VOZ 3-2-5**

**DISTÂNCIA E TEMPO
PARA O DESTINO 3-2-7**

**CANCELAR E
RETOMAR A
NAVEGAÇÃO 3-2-8**

CANCELAR A
NAVEGAÇÃO3-2-8

RETOMAR A
NAVEGAÇÃO3-2-8

**CONFIGURAR O
ITINERÁRIO 3-2-9**

ADICIONAR DESTINOS3-2-9

REORGANIZAR
DESTINOS3-2-10

EXCLUIR DESTINOS.....3-2-10

CONDIÇÃO DA
PROCURA..... 3-2-11

CONFIGURAR O
DESVIO..... 3-2-11

PREFERÊNCIA DE
ESTRADA.....3-2-13

RESUMO DO
ITINERÁRIO.....3-2-13

TRAÇAR O ITINERÁRIO ..3-2-14

EXIBIR ÍCONES PDI* 3-2-16

SELECIONAR ÍCONES
PDI* A SEREM
EXIBIDOS3-2-16

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

3-3 PONTOS DE MEMÓRIA

CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA.....	3-3-2
CONFIGURAR “Casa”.....	3-3-3
CONFIGURAR O “Acesso rápido”	3-3-5
DEFINIR “Pontos de memória”	3-3-7
DEFINIR A “Área a evitar”.....	3-3-13
EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES	3-3-18
CÓPIA DE SEGURANÇA PARA UMA MEMÓRIA USB.....	3-3-18
COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB	3-3-20

3-4 CONFIGURAÇÃO

DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO	3-4-2
TELAS DE DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO	3-4-2
DEFINIÇÕES DO VEÍCULO	3-4-8
MANUTENÇÃO	3-4-8

3-5 GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO	3-5-2
VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA ABRANGIDA	3-5-4
INFORMAÇÕES DO MAPA	3-5-4

1

2

3

4

5

6

7

8

3-1

BUSCAR DESTINO

■ REFERÊNCIA RÁPIDA

■ BUSCAR DESTINO

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA

BUSCAR DESTINO POR CASA

BUSCAR DESTINO POR
ACESSO RÁPIDO

BUSCAR DESTINO POR “Endereço”

BUSCAR DESTINO POR “PDI*”

BUSCAR DESTINO POR “PDI*
perto do cursor”

BUSCAR DESTINO POR “Mapa”

BUSCAR DESTINO POR “Memória”

BUSCAR DESTINO POR “Anterior”

BUSCAR DESTINO POR
“Cruzamento”

BUSCAR DESTINO POR “Ent./
saída AE”

BUSCAR DESTINO POR
“Coordenadas”

BUSCAR DESTINO POR “Nº
de Telef.”.

■ INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

1

2

3

4

5

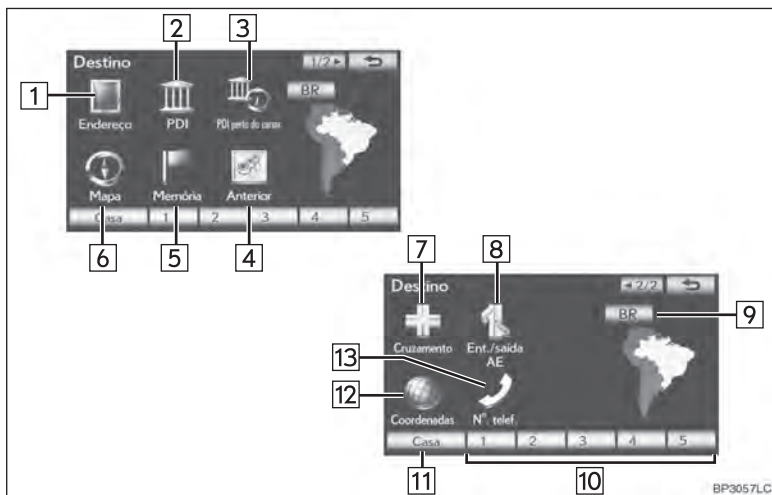
6

7

8

REFERÊNCIA RÁPIDA

A tela “Destino” permite uma busca por destino. Pressione o botão “NAV” para exibir a tela do “Menu de navegação”. Então toque em “Destino” para exibir a tela “Destino”.



Nº	Nome	Função	Página
1	“Endereço”	Toque para inserir endereço e número usando o teclado.	3-1-6
2	“PDI”	Toque um dos Pontos de Interesse que já foram gravados no banco de dados do sistema.	3-1-10
3	“PDI perto do cursor”	Toque para definir o destino especificando o ponto de busca e a categoria do PDI.	3-1-13
4	“Anterior”	Toque para selecionar um destino de qualquer um dos últimos 100 destinos configurados anteriormente e do último ponto de partida.	3-1-17
5	“Memória”	Toque para selecionar a localização desejada dos pontos de memória registrados. (Para registrar pontos de memória, consultar “REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA” na página 3-3-8).	3-1-16

Nº	Nome	Função	Página
6	“Mapa”	Toque para permitir a definição de um destino ao especificar uma localização na tela do mapa.	3-1-16
7	“Cruzamento”	Toque para digitar os nomes de 2 ruas em interseção. Isto é útil se somente a redondeza, e não endereço específico é conhecido.	3-1-17
8	“Ent./saída AE”	Toque para digitar os nomes de entrada ou saída de uma rodovia.	3-1-18
9	“BR”	Toque para mudar a área de busca.	3-1-4
10	Botão da tela de acesso rápido	Toque para selecionar um dos 5 acessos rápidos como destino. Para usar esta função, é necessário configurar os botões de acesso rápido. (Para registrar um acesso rápido, consulte “REGISTRAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5.)	3-1-6
11	“Casa”	Toque para selecionar seu endereço residencial pessoal sem ter que digitá-lo sempre. Se um endereço residencial não foi registrado, uma mensagem será mostrada e a tela de configuração aparecerá automaticamente. (Para registrar a casa, consulte “REGISTRAR CASA” na página 3-3-3).	3-1-5
12	“Coordenadas”	Toque para digitar coordenadas de latitude e longitude.	3-1-19
13	“Nº Telef.”	Toque para digitar um destino usando um número de telefone.	3-1-20

BUSCAR DESTINO

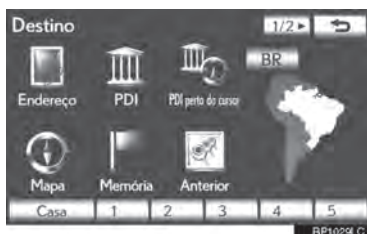
- 1 Pressione o botão “NAV”.



- 2 Toque em “Destino”.



- 3 Esta tela é exibida.



- Um dos 12 diferentes métodos pode ser usado para buscar um destino. (Consulte as páginas 3-1-4 a 3-1-19).

INFORMAÇÕES

- Enquanto estiver buscando um destino, a resposta dos botões na tela pode ficar lenta.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque no botão área de busca para exibir um mapa.



- Para informação da base de dados e atualizações, consulte “VERSÃO DA BASE DE DADOS DO MAPA E ÁREA ABRANGIDA” na página 3-5-4.

- 4 Toque a área de busca desejada.

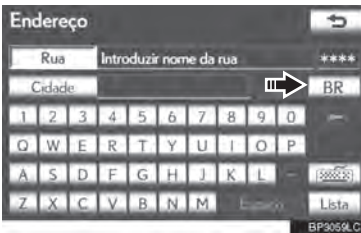


- 5 Toque em “OK” e a tela INFORMAÇÃO “Destino” será exibida.

SELECIONAR A ÁREA DE BUSCA NA TELA DE ENTRADA

Para definir um destino de uma área diferente, mude a área de busca usando “Endereço”, “PDI”, “Ent./ saída AE”, “Cruzamento” ou “Nº de Telef.”.

- 1 Toque o botão área de busca na tela de entrada para exibir um mapa.



- Para informação da base de dados e atualizações, consulte “VERSÃO DA BASE DE DADOS DO MAPA E ÁREA ABRANGIDA” na página 3-5-4.

- 2 Toque a área de procura desejada.



INFORMAÇÕES

- As áreas incluídas podem variar de acordo com a versão de mapa ou área de vendas.

Botão da tela	Área de procura
“BR”	Brasil

- 3 Toque em “OK” e a tela anterior será exibida.

BUSCAR DESTINO POR CASA

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Casa”.



- A tela altera e exibe a localização no mapa para o endereço residencial registrado e a preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

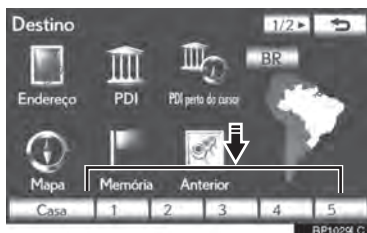
- Para usar esta função, é necessário configurar um endereço residencial. (Para registrar a casa, consultar a página 3-3-3).

INFORMAÇÕES

- Se um endereço residencial não foi registrado, uma mensagem será mostrada e a tela de configuração aparecerá automaticamente.
- A navegação inicia a partir da posição atual para o destino memorizado se “Introduzir” for tocado, mesmo enquanto estiver dirigindo.

BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em qualquer um dos botões da tela de acesso rápido **(1-5)**.



- A tela altera e exibe o local de destino no mapa e a preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)
- Para usar essa função, é necessário configurar o acesso rápido aos botões da tela de acesso rápido **(1-5)**. (Consultar “REGISTRAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5).

INFORMAÇÕES

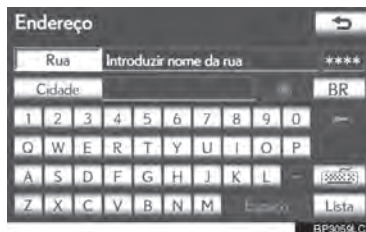
- Se o acesso rápido não foi registrado, uma mensagem confirmando se deseja configurar um acesso rápido aparecerá.
- A navegação inicia da posição atual para o ponto do destino memorizado se **“Introduzir”** for tocado, mesmo enquanto estiver dirigindo.

BUSCAR DESTINO POR “Endereço”

A procura por um destino usando um endereço pode ser realizada através de um dos 2 métodos mostrados abaixo:

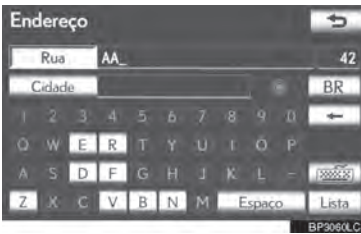
- (a) Inserir o nome de uma rua
- (b) Selecionar uma cidade para buscar

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Endereço”** na tela “Destino”.
- 4 Insira o nome da rua ou toque em **“Cidade”** para buscar em uma cidade.

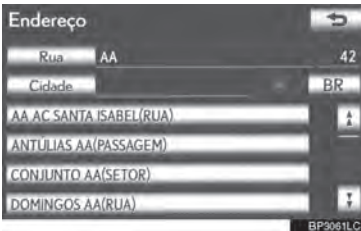


INSERIR O NOME DE UMA RUA

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Endereço”** na tela “Destino”.
- 4 Insira o nome da rua e toque em **“Lista”**.

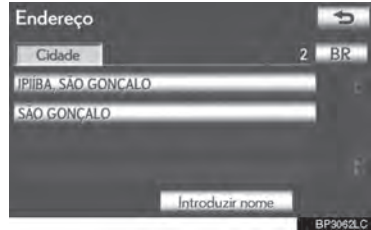


- 5 Toque no botão do nome da rua desejada da lista que aparece.



- Se o mesmo endereço existir em mais de 1 cidade, uma tela solicitando que o nome da cidade seja inserido ou selecionado aparecerá.

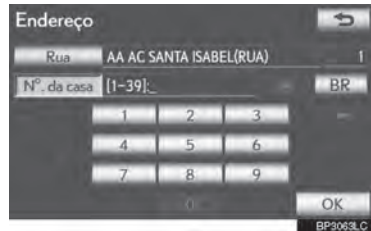
- 6 Toque ou insira a cidade desejada.



“Introduzir nome”: Toque para filtrar os itens listados ao inserir o nome da cidade.

- Se o número do endereço de uma casa tiver mais de 1 prefixo, a tela de seleção aparecerá. Toque no número da casa desejada.

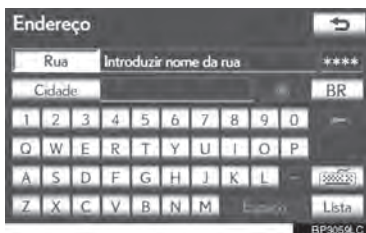
- 7 Insira o número da casa.



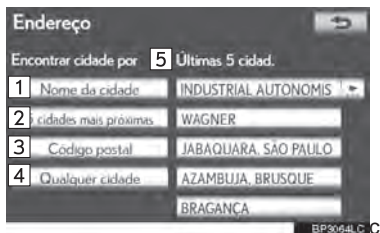
- Se a tela com a lista de números das casas aparecer, uma série de endereços podem ser escolhidos.
- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 3-1-21.)

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Endereço”** na tela “Destino”.
- 4 Toque em **“Cidade”**.



- 5 Toque o botão de tela desejado.

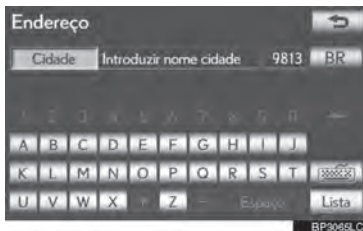


- Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

Nº	Função
1	Insira o nome da cidade
2	Selecionar das 5 cidades mais próximas
3	Insira o código postal.
4	Cancelar a configuração das cidades
5	Selecione das 5 últimas cidades


INSERIR O NOME DA CIDADE

- 1 Toque em **“Nome da cidade”**.
- 2 Insira o nome da cidade.



- 3 Toque no botão do nome da cidade desejada na lista que aparece.

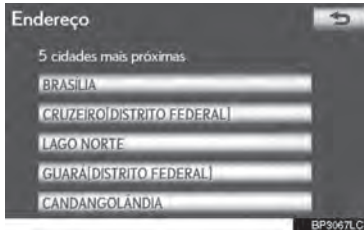


: Toque para exibir o destino selecionado e a estrada de preferência. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

- A tela atual muda para tela na qual é possível digitar o nome da rua. Após inserir o nome da rua, a tela pode mudar para a tela em que se digita o número da casa ou o mapa das ruas.

■ SELECIONAR A PARTIR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

- 1 Toque em “5 Cidades mais próximas”.
- 2 Toque no botão do nome da cidade desejada na lista que aparece.



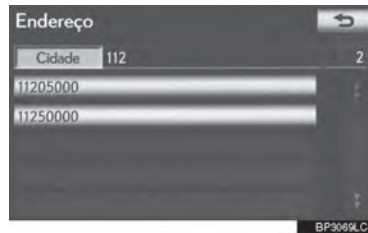
- A tela atual muda para tela na qual é possível digitar o nome da rua. Após inserir o nome da rua, a tela pode mudar para a tela em que se digita o número da casa ou o mapa das ruas.

■ INTRODUIZIR CÓDIGO POSTAL

- 1 Selecione “Código postal”.
- 2 Insira o código postal.



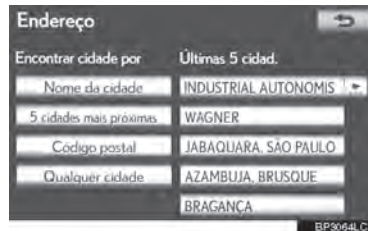
- 3 Selecione o botão da tela do código postal desejado na lista exibida.



- A tela atual muda para tela na qual é possível digitar o nome da rua. Após inserir o nome da rua, a tela pode mudar para a tela em que se digita o número da casa ou o mapa das ruas.

■ BUSCAR DAS ÚLTIMAS 5 CIDADES

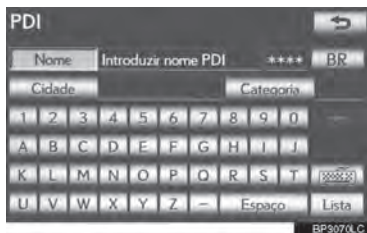
- 1 Toque no botão do nome da cidade desejada.



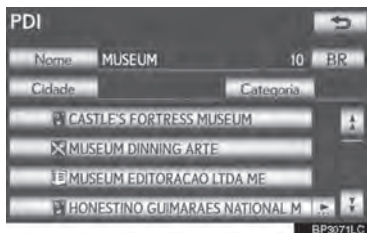
- Se o sistema de navegação não foi usado, nenhuma cidade aparecerá na tela.
- A tela atual muda para tela na qual é possível digitar o nome da rua. Após inserir o nome da rua, a tela pode mudar para a tela em que se digita o número da casa ou o mapa das ruas.

BUSCAR DESTINO POR “PDI”

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“PDI”** na tela “Destino”.
- 4 Introduzir o nome do PDI.



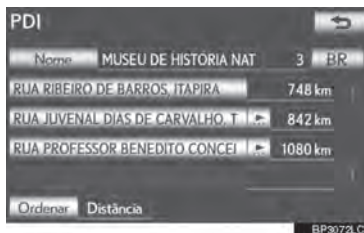
- 5 Toque no botão da tela do destino desejado.



- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)
- Se o mesmo nome existe em mais de 1 cidade, uma busca pode ser feita mais facilmente usando **“Cidade”** ou **“Categoria”**. (Consultar “SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR” na página 3-1-10 e “SELECIONAR DAS CATEGORIAS” na página 3-1-12.)

- ▶ Quando inserir o nome de um PDI específico, e houver 2 ou mais lugares com o mesmo nome, essa tela é exibida.

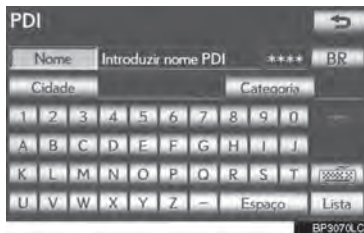
- 1 Toque no botão da tela do destino desejado.



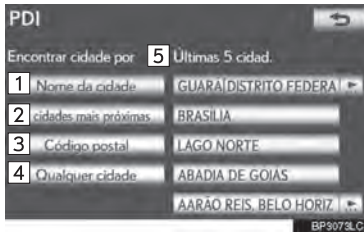
- O PDI desejado pode ser exibido na tela do mapa. (Consultar “EXIBIR ÍCONES PDI” na página 3-2-16.)

SELECIONAR UMA CIDADE PARA BUSCAR

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“PDI”** na tela “Destino”.
- 4 Toque em **“Cidade”**.



5 Toque o botão de tela desejado.



- Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

Nº	Função
1	Insira o nome da cidade
2	Selecionar das 5 cidades mais próximas
3	Insira o código postal.
4	Cancelar a configuração das cidades
5	Selecione das 5 últimas cidades

■ INSERIR O NOME DA CIDADE

- 1 Toque em “Nome da cidade”.
- 2 Insira o nome da cidade.



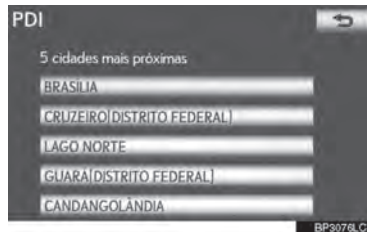
3 Toque no botão do nome da cidade desejada na lista que aparece.



- A tela atual muda para a tela em que se digita o nome do PDI. Depois de inserir o nome do PDI, a lista de nomes PDI pode aparecer.

■ SELECIONAR A PARTIR DAS 5 CIDADES MAIS PRÓXIMAS

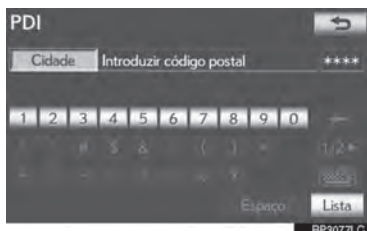
- 1 Toque em “5 Cidades mais próximas”.
- 2 Toque no botão do nome da cidade desejada.



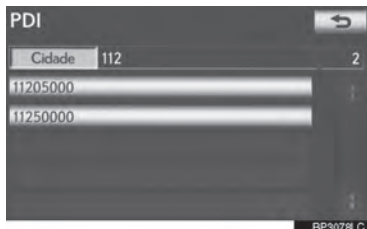
- A tela atual muda para a tela em que se digita o nome do PDI. Depois de inserir o nome do PDI, a lista de nomes PDI pode aparecer.

■ INSERIR CÓDIGO POSTAL

- 1 Selecione “Código postal”.
- 2 Insira o código postal.



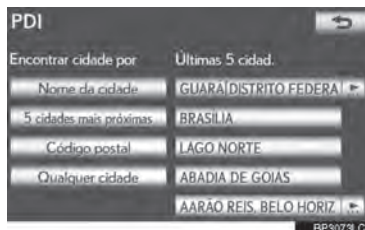
- 3 Selecione o botão da tela do código postal desejado na lista exibida.



- A tela atual muda para a tela em que se digita o nome do PDI. Depois de inserir o nome do PDI, a lista de nomes PDI pode aparecer.

■ BUSCAR DAS ÚLTIMAS 5 CIDADES

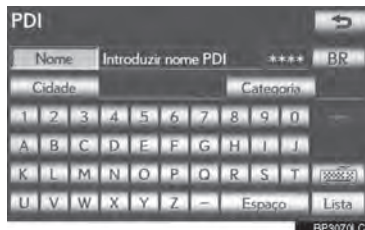
- 1 Toque no botão do nome da cidade desejada.



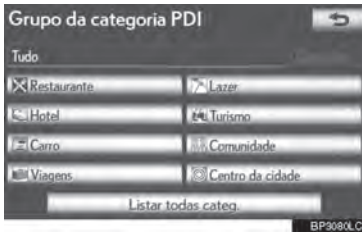
- A tela atual muda para a tela em que se digita o nome do PDI. Depois de inserir o nome do PDI, a lista de nomes PDI pode aparecer.
- Se o sistema de navegação não foi usado, nenhuma cidade aparecerá na tela.

SELECIONAR DAS CATEGORIAS

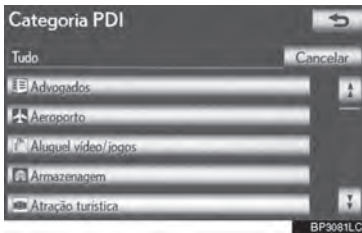
- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “PDI” na tela “Destino”.
- 4 Toque em “Categoria”.



5 Esta tela é exibida.



- Se a categoria de PDI desejada estiver na tela, toque no botão na tela para exibir uma lista detalhada de categorias PDI.
- Se a categoria de PDI desejada não estiver na tela, toque em "Listar todas categ." para listar todas as categorias de PDI.

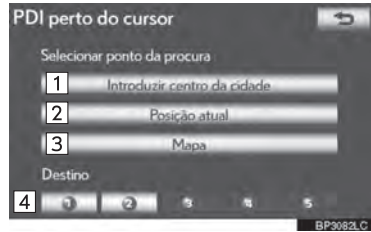


- Quando a categoria desejada for tocada, a lista de nomes PDI aparecerá.

BUSCAR DESTINO POR "PDI perto do cursor"

O destino pode ser definido ao selecionar o ponto de busca e a categoria PDI.

- 1 Pressione o botão "NAV".
- 2 Toque em "Destino" na tela do "Menu de navegação".
- 3 Toque em "PDI perto do cursor" na tela "Destino".
- 4 Defina o ponto de busca através de um dos métodos a seguir.

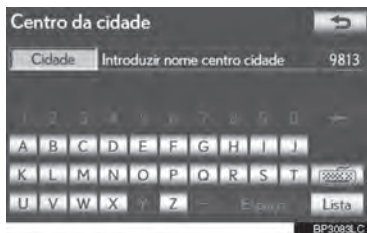


Nº	Função
1	Insira o centro da cidade
2	Defina a posição atual como o ponto de busca
3	Defina o ponto de busca via mapa
4	Defina o ponto de busca de qualquer destino

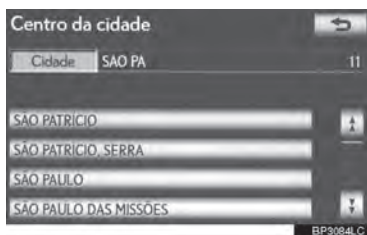
- É possível exibir os nomes dos PDIs em um raio de aproximadamente 30 km a partir do ponto de busca selecionado.

INSERIR O CENTRO DA CIDADE

- 1 Toque em “Centro da cidade”.
- 2 Introduzir o nome do centro da cidade.



- 3 Toque no botão de tela do nome desejado do centro da cidade.



- 4 Quando uma seta indicando o ponto desejado é tocado, o mapa segue a mesma direção.



- A rolagem é interrompida quando a seleção da seta é solta.
- 5 Toque em “OK”.
 - O ponto de busca é definido e a tela de “PDI perto do cursor” será exibida.

DEFINIR A POSIÇÃO ATUAL COMO O PONTO DE BUSCA

- 1 Tocar em “Posição atual”.
- O ponto de busca é definido na posição atual e a tela “PDI perto do cursor” aparece.

DEFINIR O PONTO DE BUSCA VIA MAPA

- 1 Tocar em “Mapa”.
- 2 Quando uma seta indicando o ponto desejado é tocado, o mapa segue a mesma direção.



- A rolagem é interrompida quando a seleção da seta é solta.
- 3 Toque em “OK”.
 - O ponto de busca é definido e a tela de “PDI perto do cursor” será exibida.

DEFINIR O PONTO DE BUSCA A PARTIR DOS DESTINOS

- 1 Toque em um dos botões de destino na tela na parte de baixo da tela.
- 2 Quando uma seta indicando o ponto desejado é tocado, o mapa segue a mesma direção.

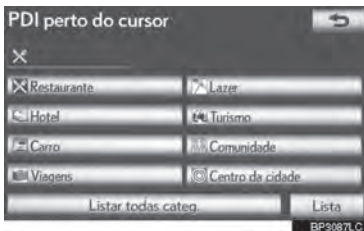


- A rolagem é interrompida quando a seleção da seta é solta.
- 3 Toque em “OK”.
- O ponto de busca é definido e a tela de “PDI perto do cursor” será exibida.

■ BUSCAR POR PDIs PRÓXIMOS AO PONTO DE BUSCA

Quando o ponto de busca é definido, a tela “PDI perto do cursor” aparecerá.

- 1 Toque nas categorias PDI desejadas.

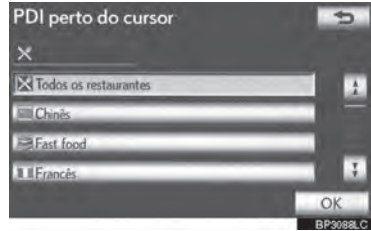


“**Lista**”: Se as categorias PDI desejadas já estiverem selecionadas, uma lista de PDI aparecerá entre as categorias selecionadas.

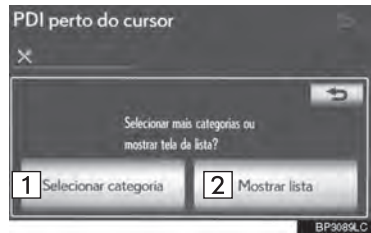
- O ícone selecionado da categoria irá aparecer na parte superior esquerda da tela.

- ▶ Se a categoria de PDI desejada não estiver na tela, toque em “**Listar todas categ.**” para listar todas as categorias de PDI.

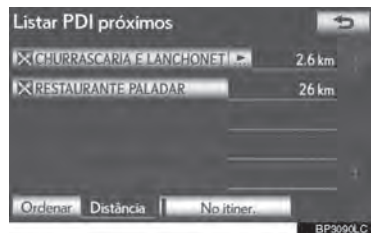
- 1 Toque nas categorias PDI desejadas da lista e pressione “OK”.



- O ícone selecionado da categoria irá aparecer na parte superior esquerda da tela.



Nº	Função
1	Toque para retornar à tela de seleção de categoria PDI.
2	Toque para mostrar a lista de PDIs nas categorias selecionadas.



- Ao tocar no botão na tela do item desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

- A direção das setas dos PDIs é exibida somente quando a posição atual está definida como o ponto de busca.

“No itiner.”: Quando o indicador está aceso tocando este botão da tela, a lista dos itens pesquisados junto ao itinerário é exibida.

BUSCAR DESTINO POR “Mapa”

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Mapa”** na tela “Destino”.
- 4 Percorra o mapa até o ponto desejado.



- 5 Toque em **“Introduzir”**.

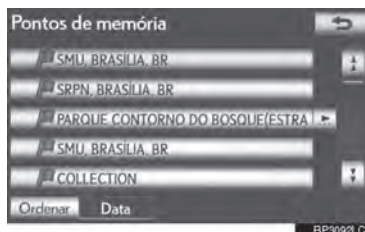
- O sistema de navegação realiza uma busca pelo itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

INFORMAÇÕES

- A navegação começa se **“Introduzir”** for tocado mesmo quando dirigindo. No entanto, o cursor não pode ser movido.

BUSCAR DESTINO POR “Memória”

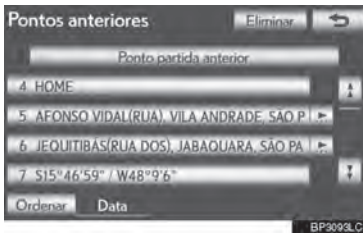
- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Memória”** na tela “Destino”.
- 4 Toque no botão da tela do ponto de memória desejado.



- Uma lista de pontos de memória registrados é exibida.
- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

BUSCAR DESTINO POR “Anterior”

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Anterior”** na tela “Destino”.
- 4 Toque no botão da tela do destino desejado.



- O ponto de início anterior e até 100 destinos definidos anteriormente são exibidos na tela.

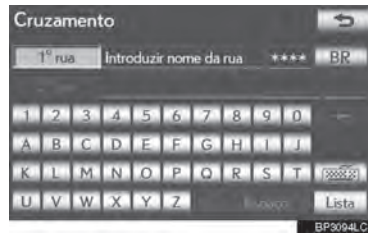
“Eliminar”: Toque para excluir o destino anterior. (Para excluir destinos anteriores, consultar página 3-3-18).

- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 3-1-21.)

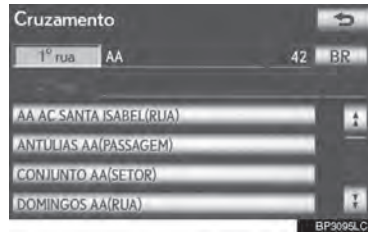
- A lista de destinos anteriores também pode ser excluída ao tocar em **“Excluir pontos anteriores”** na tela **“Ponto de memória”** quando o veículo estiver parado. (Consultar **“EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES”** na página 3-3-18).

BUSCAR DESTINO POR “Cruzamento”

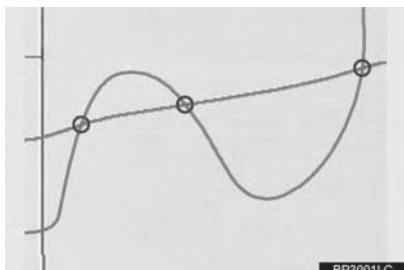
- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Destino”** na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Cruzamento”** na segunda página da tela “Destino”.
- 4 Insira o nome de 2 ruas de cruzamento que são localizadas próximas ao destino a ser determinado.



- 5 Toque em **“Lista”**.
- 6 Toque no botão da tela do item desejado.



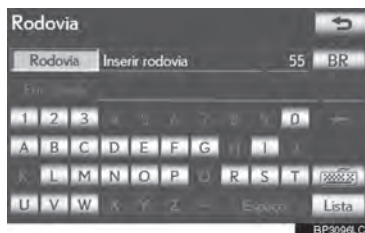
- Após inserir as 2 ruas em cruzamento, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consultar **“INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO”** na página 3-1-21.)

INFORMAÇÕES

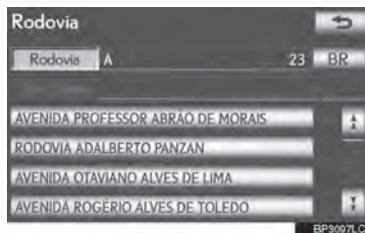
- Se as mesmas 2 ruas cruzam mais de 1 cruzamento, a tela se altera e exibe o menu para selecionar o nome da cidade onde as ruas se cruzam. Selecione a cidade e o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

BUSCAR DESTINO POR “Ent./saída AE”

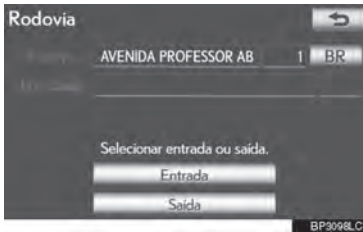
- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Ent./saída AE” na segunda página da tela “Destino”.
- 4 Insira um nome de rodovia.



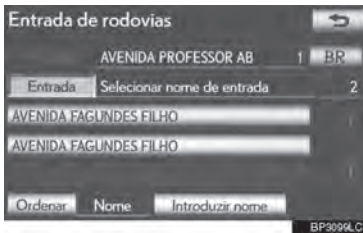
- Certifique-se de utilizar o nome completo da rodovia ao inserir o destino.
- 5 Toque no botão da tela da rodovia desejada.



6 Toque em “Entrada” ou “Saída”.



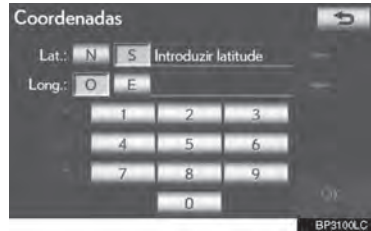
7 Toque o botão na tela do ponto de entrada ou saída desejado.



- A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

BUSCAR DESTINO POR “Coordenadas”

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Coordenadas” na segunda página da tela “Destino”.
- 4 Introduzir a latitude e a longitude.



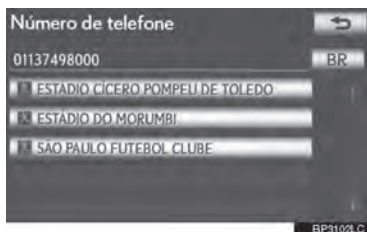
- 5 Após inserir a latitude e longitude, toque em “OK”.
- Ao tocar no botão na tela do ponto desejado, a tela muda e exibe o local do mapa do destino selecionado e a preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)

BUSCAR DESTINO POR “Nº de Telef.”.

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Destino” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Nº de Telef.” na segunda página da tela “Destino”.
- 4 Insira o número de telefone.



- 5 Após inserir o número de telefone, toque em “OK”.
 - A tela altera e exibe o local de destino no mapa da preferência de estrada e itinerário. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-1-21.)
 - Se houver mais de 1 local com o mesmo número, a seguinte tela será exibida.



- Para definir um ponto de memória como um destino utilizando o número de telefone, o número já deve estar registrado no ponto de memória. (Consultar a página 3-3-7.)

INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Após a escolha do destino, a tela altera e exibe o local de destino no mapa e a estrada de preferência.

- 1 Quando uma seta indicando o ponto desejado é tocado, o mapa segue a mesma direção.



- A rolagem é interrompida quando a seleção da seta é solta.

- 2 Toque em **“Introduzir”**.

- O sistema inicia a busca por itinerário e exibe itinerários recomendados.

- Se já houver um destino definido, **“Adicionar a [ícone]”** e **“Substituir [ícone]”** serão exibidos.

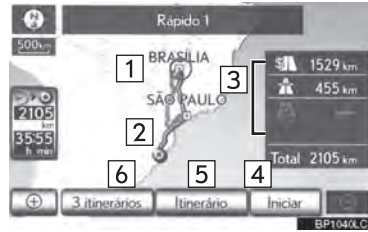
“Substituir [ícone]”: Toque para excluir destinos existentes e determinar um novo.

“Adicionar a [ícone]”: Toque para adicionar um destino.

“Preferência estrada”: Toque para mudar a preferência de estrada. (Consultar a página 3-2-13.)

“Info”: Se este botão da tela for exibido no topo da tela, toque o botão para visualizar itens tais como nome, endereço, posição e número de telefone.

- 3 Para iniciar a orientação, toque em **“Iniciar”**.



Nº	Função
1	Posição atual
2	Ponto de destino
3	Tipo de itinerário e distância
4	Distância total do itinerário
5	Toque para alterar o itinerário. (Consultar a página 3-2-9.)
6	Toque no itinerário desejado de 3 itinerários possíveis. (Consultar a página 3-1-23.)

- A orientação pode ser interrompida ou resumida. (Consultar **“CANCELAR E RETOMAR A NAVEGAÇÃO”** na página 3-2-8).

- Se **“Iniciar”** for tocado até soar um alerta sonoro, o modo de demonstração será inicializado. Pressione o botão **“MAP/VOICE”** para encerrar o modo de demonstração.

⚠️ ATENÇÃO

- Certifique-se de obedecer aos regulamentos de tráfego e manter as condições da via em mente ao dirigir. Se uma sinalização de tráfego foi alterada, a orientação de itinerário pode não indicar tal informação de alteração.

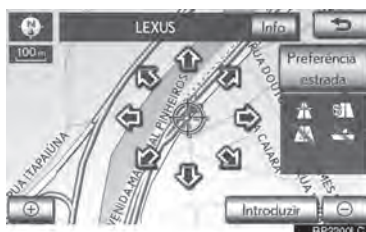
INFORMAÇÕES

- O itinerário de volta pode não ser o mesmo que o de ida.
- A orientação de itinerário até o destino pode não ser a mais curta nem um itinerário livre de congestionamento.
- A orientação do itinerário pode não estar indisponível se não houver dados de vias para a localização específica.
- Ao definir o destino num mapa com escala superior a 1 km, a escala do mapa muda para 500 m automaticamente. Se isto ocorrer, defina o destino novamente.
- Se um destino que não está localizado numa via for definido, o veículo será guiado até o ponto na via mais próximo ao destino. A via mais próxima ao ponto selecionado é definida como o destino.

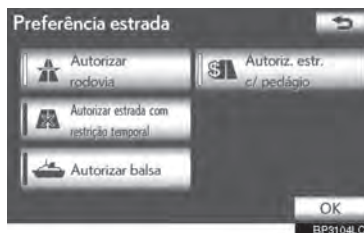
PARA ALTERAR O ITINERÁRIO ANTES DO INÍCIO DA ORIENTAÇÃO

PREFERÊNCIAS DE ESTRADA

- 1 Preferências de estrada podem ser alteradas ao tocar em **“Preferência estrada”**.



- 2 Selecione as preferências de estrada desejadas.



- O sistema irá evitar o uso de itinerários que incluam itens nos quais os indicadores estão desligados.
- 3 Depois de selecionar a preferência de estrada desejada, toque em **“OK”**.
- Ainda que o indicador **“Autorizar rodovia”** esteja esmaecido, o itinerário não pode evitar a inclusão de rodovia em alguns casos.

INFORMAÇÕES

- Se o itinerário calculado inclui uma viagem de balsa, a orientação de itinerário apresenta um itinerário marítimo. Após sua viagem por balsa, a posição atual pode estar incorreta. Após recepção do sinal do GPS, ela é automaticamente corrigida.

SELEÇÃO DE 3 ITINERÁRIOS

1 Toque em “3 itinerários”.



2 Toque em “Rápido 1”, “Rápido 2” ou “Curto”.



Info. 3 itinerários			
	Rápido 1	Rápido 2	Curto
1	35 h, 55 min	39 h, 5 min	36 h, 29 min
2	2105 km	2117 km	2092 km
3	1529 km	1226 km	1207 km
4	455 km	0,0 km	365 km
5	0,0 km	0,0 km	0,0 km

Nº	Função
1	Tempo necessário para completar o itinerário
2	Distância total do itinerário
3	Vias com pedágio
4	Rodovia
5	Balsa

Nº	Função
1	Toque para exibir o itinerário recomendado.
2	Toque para exibir o itinerário alternativo.
3	Toque para exibir a via que corresponde a menor distância para o destino definido.
4	Toque para exibir a informação apresentada abaixo sobre cada um dos 3 itinerários.

ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

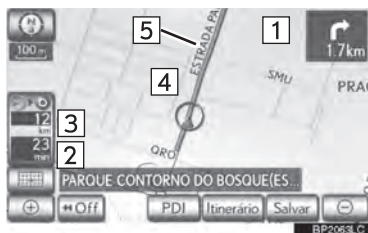
- **TELA DA ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO**
- **COMANDOS TÍPICOS DO GUIA DE VOZ**
- **DISTÂNCIA E TEMPO PARA O DESTINO**
- **CANCELAR E RETOMAR A NAVEGAÇÃO**
 - CANCELAR A NAVEGAÇÃO
 - RETOMAR A NAVEGAÇÃO
- **CONFIGURAR O ITINERÁRIO**
 - ADICIONAR DESTINOS
 - REORGANIZAR DESTINOS
 - EXCLUIR DESTINOS
 - CONDIÇÃO DA PROCURA
 - CONFIGURAR O DESVIO
 - PREFERÊNCIA DE ESTRADA
 - RESUMO DO ITINERÁRIO
 - TRAÇAR O ITINERÁRIO
- **EXIBIR ÍCONES PDI***
 - SELECIONAR ÍCONES PDI* A SEREM EXIBIDOS

*: Ponto de Interesse

TELA DA ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO

Durante a orientação de itinerário, vários tipos de telas de guia podem ser exibidas dependendo das condições.

FORMATO DA TELA



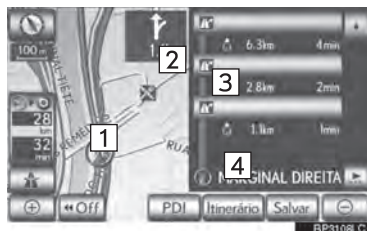
Nº	Função
1	Distância para a próxima curva e uma seta que indica a direção da curva
2	Nome da rua atual
3	Distância e tempo de viagem/chegada para o destino
4	Posição atual
5	Guia de itinerário

INFORMAÇÕES

- Se o veículo sair da guia de itinerário, o itinerário é buscado novamente.
- Para algumas áreas, as vias não foram ainda completamente digitalizadas em nossa base de dados. Por esta razão, a orientação de itinerário pode selecionar uma via que não deverá ser percorrida.
- Ao chegar ao destino definido, o nome do destino será exibido no topo da tela. Tocar em “Desligar” limpa a tela.

DURANTE DIREÇÃO EM RODOVIA

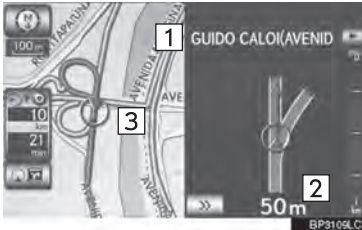
Durante direção em rodovia, esta tela exibe a distância para a próxima junção/saída, ou PDIs nas proximidades da saída da rodovia.



Nº/Ícone	Função
1	Posição atual
2	PDIs que estão próximos às saídas de rodovia, número de saída e nome de junção
3	Distância da posição atual para a saída ou junção
4	Nome da rua atual
	Toque para exibir a distância para o próximo e seguinte área de estacionamento e áreas de estacionamento de PDIs.
	Toque para rolagem até junções e saídas.
	Toque para rolagem até junções e saídas próximas.
	Toque para exibir as 3 junções ou saídas mais próximas.

AO APROXIMAR-SE DE UMA SAÍDA OU JUNÇÃO DE RODOVIA

Quando o veículo aproximar-se de uma saída ou junção, a tela do guia de rodovia será exibida.



Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância da posição atual para a saída ou junção
3	Posição atual

>>: Toque para ocultar a tela do guia de rodovia.

- Toque em “**Cruzamento**”, ou pressione o botão “**MAP/VOICE**”, para retornar para a tela do guia de rodovia.

AO APROXIMAR-SE DE UM CRUZAMENTO

Quando o veículo aproxima-se de um cruzamento, a tela do guia de cruzamento será exibido.



Nº	Função
1	Nome da próxima rua
2	Distância para cruzamento
3	Posição atual

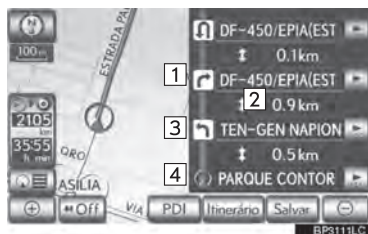
>>: Toque para ocultar a tela do guia de rodovia.

- Toque em “**Cruzamento**”, ou pressione o botão “**MAP/VOICE**” no Touch Remoto, para retornar para a tela do guia de cruzamento.

OUTRAS TELAS

TELA DE LISTA DE DIREÇÕES

Nesta tela, a relação de curvas no guia do itinerário pode ser visualizada.



Nº	Função
1	Direção da curva
2	Distância entre curvas
3	Próxima rua ou nome do destino
4	Nome da rua atual

TELA DE SETA

Nesta tela, informações sobre a próxima curva no guia do itinerário podem ser visualizadas.

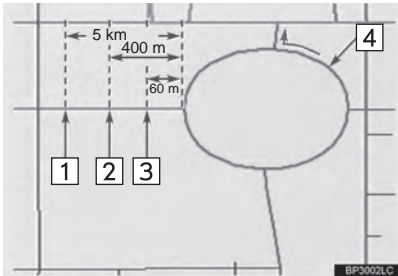
- 1 Toque em “**Seta**” durante a navegação para exibir a tela de seta.



Nº	Função
1	Número de saída ou nome de rua
2	Direção da curva
3	Distância para a próxima curva
4	Nome da rua atual

COMANDOS TÍPICOS DO GUIA DE VOZ

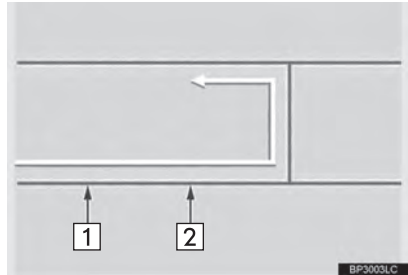
À medida que o veículo se aproxima de um cruzamento, ou ponto, onde manobrar o veículo seja necessário, o sistema de guia de voz fornecerá várias mensagens



Nº	Guia de voz
1	“Siga cerca de cinco quilômetros nesta estrada.”
2	“Em quatrocentos metros, dirija-se para a esquerda na rotatória. Pegue a terceira saída.”
3	“Dirija-se para a esquerda na rotatória. Pegue a terceira saída.”
4	“Saída logo adiante.”

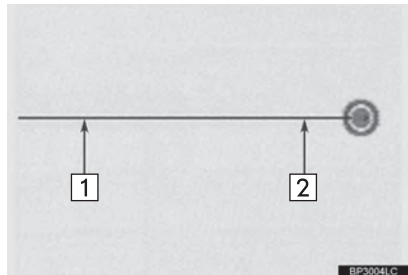
INFORMAÇÕES

- Ainda que a rua e rodovia de superfície tenham uma configuração similar, a orientação de voz será realizada em um ponto diferente.

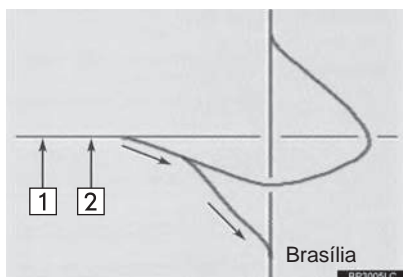


- O guia a seguir será narrado quando o sistema de navegação reconhece que a próxima ação do veículo é uma curva em U.

Nº	Guia de voz
1	“Em seiscentos metros, faça um retorno.”
2	“Se possível faça um retorno.”



Nº	Guia de voz
1	“O seu destino fica adiante.” ou “A orientação da rota será interrompida mais adiante.”
2	“Chegou ao seu destino. A orientação da rota terminou.” ou “Está perto do seu destino. A orientação da rota terminou.”



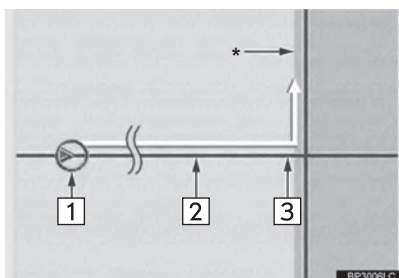
Nº	Guia de voz
1	“Em um quilômetro, mantenha-se à direita.”
2	“Mantenha-se à direita, e depois de quinhentos metros, mantenha-se à direita, em direção a (Brasília).”

- Se um comando do guia de voz não puder ser ouvido, pressione o botão “MAP/VOICE” enquanto a tela da posição atual é exibida na tela para ouvir novamente.
- Para ajustar o volume do guia de voz, consultar “VOLUME DA VOZ” na página 2-2-8.

INFORMAÇÕES

- O guia de voz pode ser realizado cedo ou tarde.
- Se o sistema não pode determinar corretamente a posição atual, você não pode ouvir o guia de voz ou pode não ver o cruzamento ampliado na tela.

ITINERÁRIO INCLUINDO VIAS IPD



- Após o sistema ter calculado o itinerário, ele avisará o usuário se vias IPD estão incluídas no itinerário ou não.
- A porção do itinerário que cobre vias IPD está indicada pela luz azul.

Nº	Guia de voz
1	“É possível que existam regras de trânsito que não sejam conhecidas no caminho para o seu destino.” (ponto inicial)
2	“Em quatrocentos metros, curva à esquerda.”
3	“Próxima à esquerda. Por favor obedeça às regras de trânsito.”

*: A área que inclui vias IPD.

- Vias IPD são vias que ainda não estão completamente digitalizadas em nossa base de dados. Entretanto, sua geometria, nome e código administrativo já são conhecidos.

⚠️ ATENÇÃO

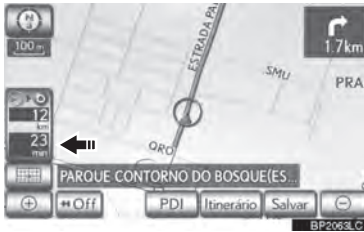
- Certifique-se de obedecer aos regulamentos de tráfego e manter a condição da via em mente especialmente quando estiver dirigindo em vias IPD. A orientação de itinerário pode não ter a informação atualizada tal como a direção de uma via de mão única.

DISTÂNCIA E TEMPO PARA O DESTINO

Quando o veículo estiver no guia de itinerário, a distância e o tempo de viagem/chegada estimados para o destino são exibidos. Quando o veículo não estiver no guia de itinerário, a distância e a direção do destino são exibidos.

Ao dirigir no guia de itinerário com mais de 1 destino definido, a distância e o tempo de viagem/chegada estimados da posição atual para cada destino são exibidos.

- 1 Toque o botão de tela indicado pela seta.



- 2 Toque o número do botão de tela para exibir o destino desejado.



- A distância, tempo de viagem estimado e tempo de chegada estimado da posição atual ao destino selecionado são exibidos.

Ícone	Função
	O tempo de viagem estimado é exibido.
	O tempo de chegada estimado é exibido.
	Toque para mudar para o tempo de chegada estimado.
	Toque para mudar para o tempo de viagem estimado.
	Exibido enquanto dirigindo fora do guia de itinerário. A direção do destino é indicada por uma seta.

INFORMAÇÕES

- Quando o veículo estiver no guia de itinerário, a distância medida ao longo do itinerário é exibida. O tempo de viagem e tempo de chegada são calculados com base na informação de velocidade definida do veículo. (Consultar “VELOCIDADE MÉDIA” na página 3-4-3). Entretanto, quando o veículo não estiver no guia de itinerário, a distância é a distância linear entre a posição atual e o destino.

CANCELAR E RETOMAR A NAVEGAÇÃO

CANCELAR A NAVEGAÇÃO

- 1 Pressione o botão “NAV”.



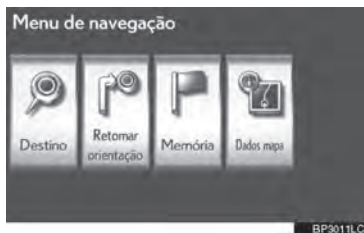
- 2 Toque em “Suspender orientação”.



- A tela retornará para o mapa de posição atual sem orientação de itinerário.

RETOMAR A NAVEGAÇÃO

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Retomar orientação”.

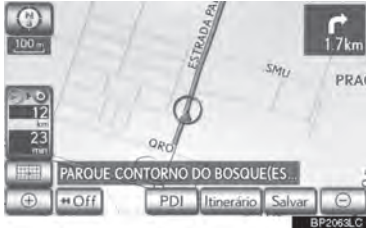


- A tela retornará para o mapa de posição atual sem orientação de itinerário.

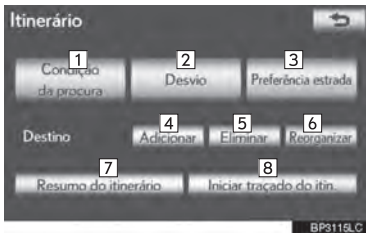
CONFIGURAR O ITINERÁRIO

Os desvios e condições dos itinerários podem ser ajustados e destinos podem ser adicionados.

1 Toque em “Itinerário”.



2 Executar operações de acordo com os procedimentos determinados nas seguintes páginas.

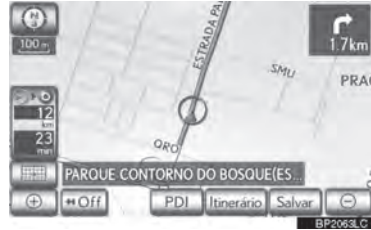


Nº	Função	Página
1	Toque para ajustar condições da procura.	3-2-11
2	Toque para ajustar desvios.	3-2-11
3	Toque para ajustar as preferências de estrada.	3-2-13
4	Toque para adicionar destinos.	3-2-9
5	Toque para excluir destinos.	3-2-10
6	Toque para reorganizar os destinos.	3-2-10
7	Toque para exibir o resumo do itinerário.	3-2-13
8	Toque para ajustar o traçado do itinerário.	3-2-14

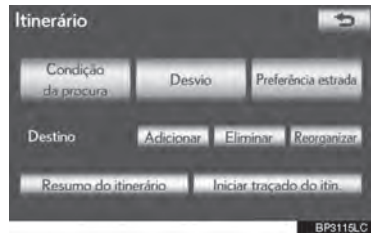
ADICIONAR DESTINOS

Destinos podem ser adicionados e itinerários podem ser buscados novamente.

1 Toque em “Itinerário”.

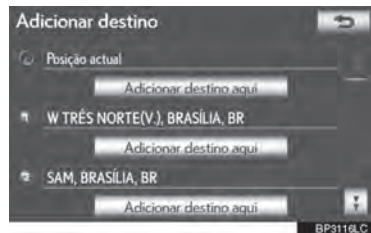


2 Toque em “Adicionar”.



3 Insira um destino adicional do mesmo modo que uma busca por destino. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).

4 Toque no “Adicionar destino aqui” desejado para inserir o novo destino no itinerário.

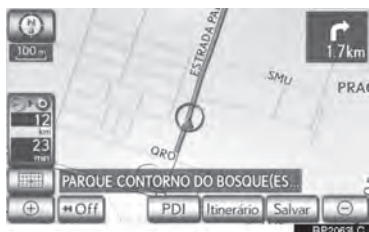


- O tela resumo do itinerário será exibida. (Consultar “RESUMO DO ITINERÁRIO” na página 3-2-13.)

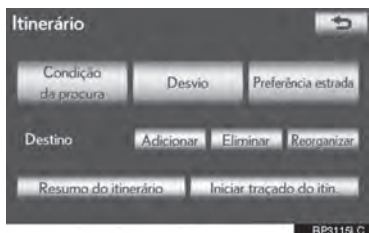
REORGANIZAR DESTINOS

Quando mais de 1 destino é definido, a ordem de chegada dos destinos pode ser alterada.

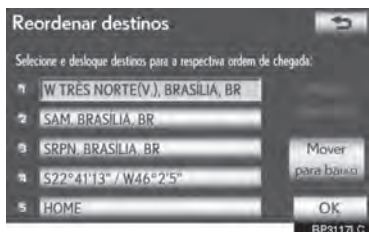
- 1 Toque em “Itinerário”.



- 2 Toque em “Reorganizar”.



- 3 Toque no destino desejado e toque em “Mover para cima” ou “Mover para baixo” para alterar a ordem de chegada.



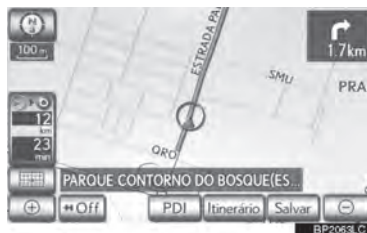
- 4 Após selecionar os destinos, toque em “OK”.

- O sistema procura por uma orientação de itinerário novamente, e exibe o itinerário completa.

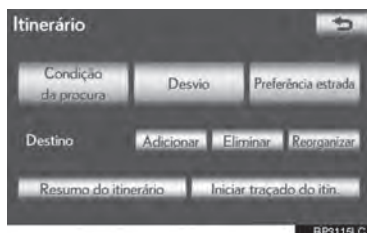
EXCLUIR DESTINOS

Um destino definido pode ser excluído.

- 1 Toque em “Itinerário”.

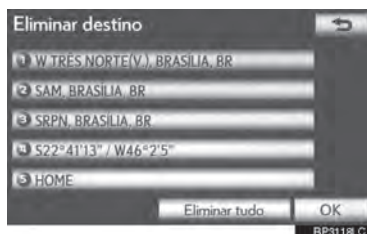


- 2 Toque em “Eliminar”.



- Quando mais de 1 destino é definido, uma lista será exibida na tela.

- 3 Toque no destino a ser excluído.



“Eliminar tudo”: Toque para excluir todos os destinos da lista.

- Uma mensagem aparece para confirmar a solicitação para excluir.

- 4 Toque em **“Sim”** para excluir o(s) destino(s).

 - Se **“Sim”** for tocado, os dados não podem ser recuperados. Se mais de 1 destino foi determinado, o sistema irá recalculer o(s) itinerário(s) para determinar o(s) destino(s) como necessário.
 - Se **“Não”** for tocado, a tela anterior será exibida.

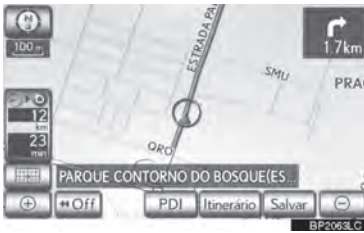
- 4 O itinerário completo da posição de início ao destino é exibida.



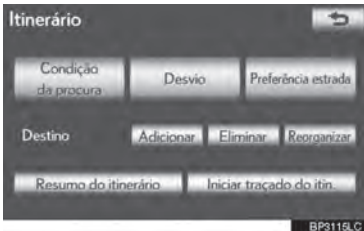
CONDIÇÃO DA PROCURA

Condições de via do itinerário de destino podem ser determinadas.

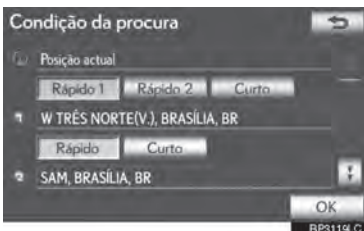
- 1 Toque em **“Itinerário”**.



- 2 Toque em **“Condição da procura”**.



- 3 Toque em **“Rápido”, “Rápido 1”, “Rápido 2”** ou **“Curto”** e em seguida toque em **“OK”**.

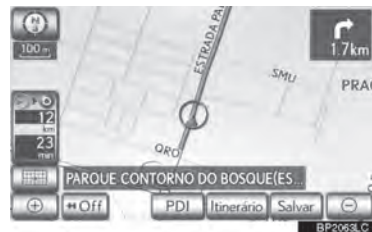


Nº	Função
1	Toque para alterar o itinerário. (Consultar a página 3-2-9.)
2	Toque para iniciar a orientação.

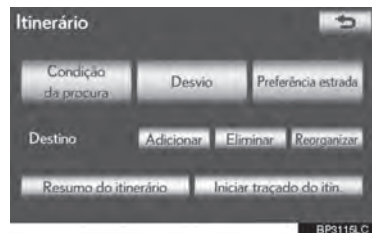
CONFIGURAR O DESVIO

Enquanto a orientação de itinerário estiver em funcionamento, o itinerário pode ser alterado para o desvio ao redor de uma seção do itinerário onde o atraso é causado por reparos na via, um acidente, etc.

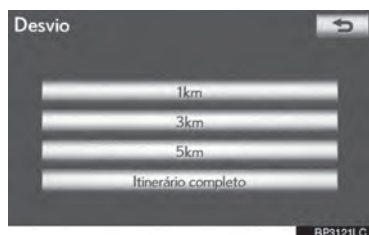
- 1 Toque em **“Itinerário”**.



- 2 Toque em **“Desvio”**.



- 3 Toque no botão da tela para selecionar a distância do desvio desejado.



“1km”, “3km” ou “5km”: Toque em um desses botões da tela para iniciar o processo de desvio. Após o desvio, o sistema volta para a orientação de itinerário original.

“Itinerário completo”: Toque para que o sistema calcule uma novo itinerário para o destino.

INFORMAÇÕES



- Essa imagem exibe um exemplo de como o sistema retornaria um atraso causado por trânsito.

1 Essa posição indica o local do trânsito causado por reparos na via, acidente, etc.

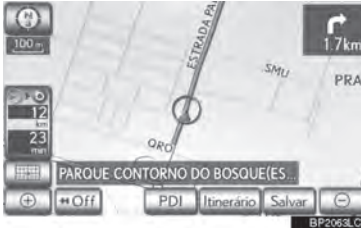
2 Esse itinerário indica o desvio sugerido pelo sistema.

- Quando o veículo está em uma rodovia, as seleções de distância de desvio são 5, 15 e 25 km.
- O sistema pode não estar apto a calcular o itinerário de desvio dependendo da distância selecionada e condições da via adiante.

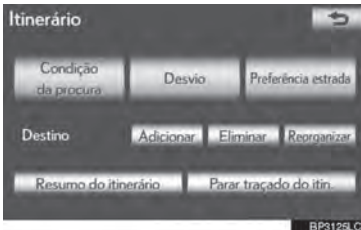
PREFERÊNCIA DE ESTRADA

Uma variedade de escolhas está disponível ao definir as condições que o sistema utiliza para determinar o itinerário ao destino.

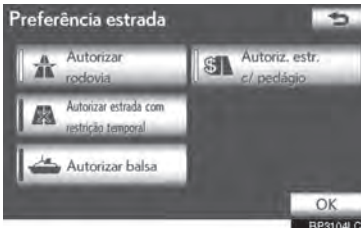
1 Toque em “Itinerário”.



2 Toque em “Preferência estrada” para exibir condições que podem ser selecionadas quando o sistema determina o itinerário do seu destino.



3 Selecione as preferências de estrada desejadas.

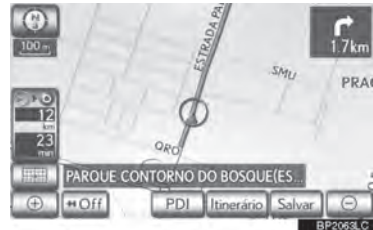


- O sistema irá evitar o uso de itinerários que incluam itens nos quais os indicadores estão desligados.

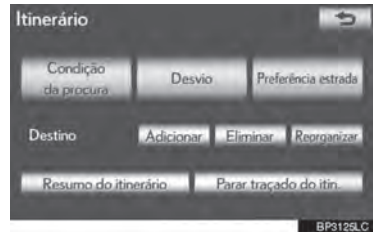
4 Depois de selecionar a preferência de estrada desejada, toque em “OK”.

RESUMO DO ITINERÁRIO

1 Toque em “Itinerário”.



2 Toque em “Resumo do itinerário”.



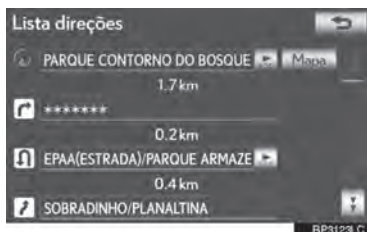
3 O itinerário completo da posição atual para o destino é exibida.



Nº	Função
1	Toque para exibir a lista de curvas necessárias para cada destino.
2	Toque para alterar o itinerário. (Consultar a página 3-2-9.)
3	Toque para iniciar a orientação.

LISTA DE DIREÇÕES

- 1 Toque em ou para pular para a próxima página da lista de vias. Toque e pressione ou para a rolagem pela lista de vias.



: Esta marca indica a direção na qual você deveria virar no cruzamento.

“**Mapa**”: O ponto selecionado é exibido na tela do mapa.



INFORMAÇÕES

- Entretanto, nem todos os nomes de vias podem aparecer na lista. Se uma via altera seu nome sem solicitar uma curva (como em uma rua que passa por 2 ou mais cidades), a alteração do nome não irá aparecer na lista. Os nomes das vias serão exibidos em ordem do ponto de partida, junto com a distância até a próxima curva.

TRAÇAR O ITINERÁRIO

Até 200 km do itinerário viajado podem ser armazenados e recalculados na tela.

INFORMAÇÕES

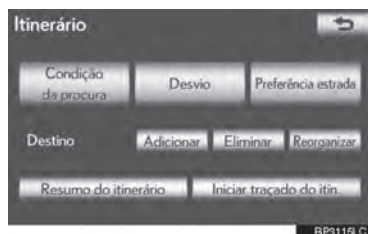
- Esse recurso está disponível quando a escala do mapa é maior que 50 km.

PARA INICIAR A GRAVAÇÃO DO TRAÇADO DO ITINERÁRIO

- 1 Toque em “Itinerário”.

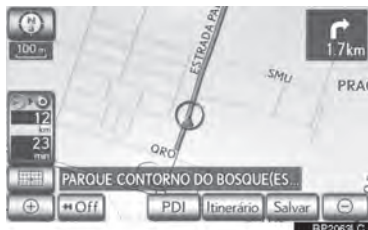


- 2 Toque em “Iniciar traçado do itin.”.

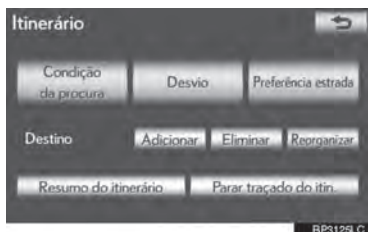


PARA INTERROMPER A GRAVAÇÃO DO TRAÇADO DO ITINERÁRIO

1 Toque em “Itinerário”.



2 Toque em “Parar traçado do itin.”.

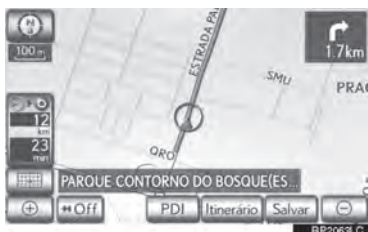


- Ao tocar em “**Sim**” a gravação é interrompida e o itinerário permanece exibido na tela.
- Ao tocar em “**Não**” a gravação é interrompida e o traçado do itinerário é excluído.

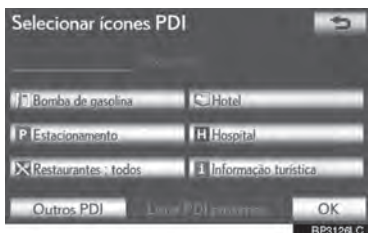
EXIBIR ÍCONES PDI

Ícones PDI como postos de combustível e restaurantes podem ser exibidos na tela do mapa. Seu local também pode ser determinado como um destino e usado para orientação de itinerário.

1 Toque em “PDI”.



2 Uma tela com uma variedade limitada de PDIs será exibida.

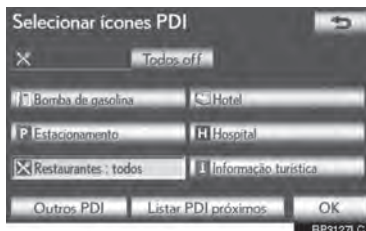


- Para alterar a lista de PDIs exibidos, consulte a página 3-4-4.

SELECIONAR ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS

Até 5 categorias de ícones podem ser exibidas na tela do mapa.

- 1 Toque em “PDI” na tela do mapa.
- 2 Toque na categoria PDI desejada para exibir os ícones de local PDI na tela do mapa.



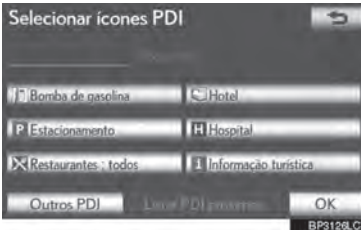
- Ao tocar na categoria de PDI desejada e em seguida tocar em “OK”, os ícones PDI selecionados são exibidos na tela do mapa.
- Para desligar os ícones PDI na tela do mapa, toque em “**Todos off**”.

“**Outros PDI**”: Toque para exibir outras categorias PDIs caso os PDIs desejados não possam ser encontrados na tela de escolhas limitadas.

“**Listar PDI próximos**”: Toque para procurar pelos PDIs mais próximos. Então selecione uma das categorias. O sistema irá listar os pontos dentro de 30 km. (Consultar página 3-2-17.)

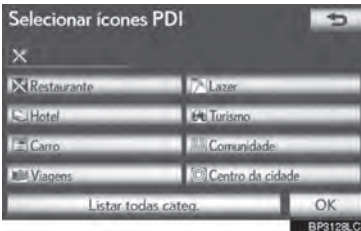
SELECIONAR OUTROS ÍCONES PDI A SEREM EXIBIDOS

1 Toque em “Outros PDI”.

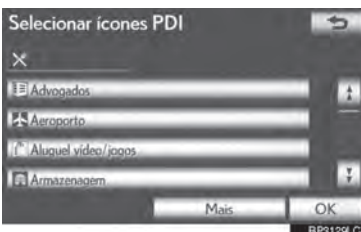


- Quando uma categoria PDI for selecionada a partir da lista limitada ou da lista completa, os ícones desses locais serão exibidos na tela do mapa.

2 Toque nas categorias PDI desejadas.



- O ícone selecionado da categoria irá aparecer na parte superior esquerda da tela.
- Ao tocar na categoria de PDI desejada e em seguida tocar em “OK”, os ícones PDI selecionados são exibidos na tela do mapa.
- Se a categoria de PDI desejada não estiver na tela, toque em “Listar todas categ.” para listar todas as categorias de PDI.



- Toque nas categorias PDIs desejadas da lista.

- O ícone selecionado da categoria irá aparecer na parte superior esquerda da tela.

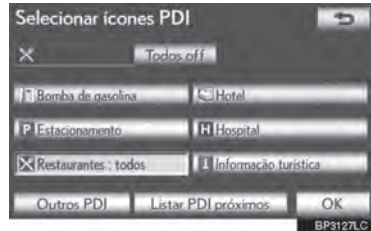
- Ao tocar na categoria de PDI desejada e em seguida tocar em “OK”, os ícones PDI selecionados são exibidos na tela do mapa.

- Para retornar a tela de seleção da categoria PDI, toque em “Mais”.

PARA EXIBIR A LISTA PDI LOCAL

Pontos de Interesse que estão dentro de 30 km da posição atual serão listados das categorias selecionadas.

1 Toque em “Listar PDI próximos”.



2 Toque no botão da tela do PDI desejado.



- Os PDIs selecionados são exibidos na tela do mapa.

“No itiner.”: Quando o indicador está aceso tocando este botão da tela, a lista dos itens pesquisados junto ao itinerário é exibida.

PARA DETERMINAR UM PDI COMO DESTINO

Um dos ícones Ponto de Interesse pode ser selecionado na tela do mapa como destino e pode ser usado para orientação de itinerário.

- 1 Toque diretamente o ícone PDI desejado como destino.



- O mapa irá substituir de modo que o item esteja centrado na tela e sobreposto com o cursor . Neste ponto, a distância da posição atual é exibida na tela. A distância exibida é medida como uma linha reta da posição atual para o PDI.
- 2 Quando o PDI desejado sobrepõe com o cursor, toque em **“Introd. ”**.
- A tela altera e exhibe o mapa do local de destino selecionado e preferência de estrada. (Consultar “INICIAR ORIENTAÇÃO DE ITINERÁRIO” na página 3-2-21.)

3-3

PONTOS DE MEMÓRIA

■ CONFIGURAÇÕES DO PUNTO DE MEMÓRIA

CONFIGURAR “Casa”

CONFIGURAR O “Acesso rápido”

DEFINIR “Pontos de memória”

DEFINIR A “Área a evitar”

EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES

CÓPIA DE SEGURANÇA PARA
UMA MEMÓRIA USB

COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB

1

2

3

4

5

6

7

8

CONFIGURAÇÕES DO PONTO DE MEMÓRIA

Pontos ou áreas no mapa podem ser registrados.

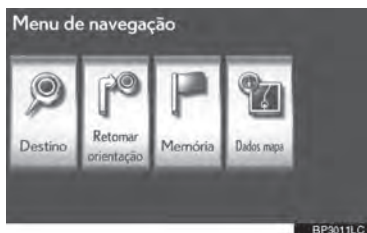
Os pontos registrados podem ser utilizados na tela "Destino". (Consultar "BUSCAR DESTINO POR CASA" na página 3-1-5, "BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO" na página 3-1-6 e "BUSCAR DESTINO POR 'Memória'" na página 3-1-16.)

Áreas registradas a serem evitadas, serão evitadas quando o sistema buscar um itinerário.

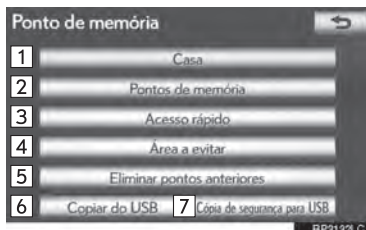
1 Pressione o botão "NAV".



2 Toque em "Memória".



3 Toque nos itens que deseja configurar.



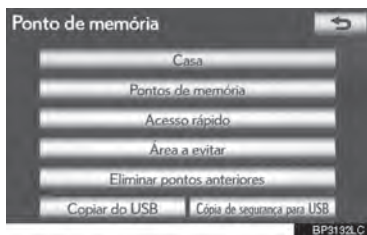
- Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

Nº	Função	Página
1	Toque para definir a casa.	3-3-3
2	Toque para definir os pontos de memória.	3-3-7
3	Toque para definir acesso rápido.	3-3-5
4	Toque para definir áreas a serem evitadas.	3-3-13
5	Toque para excluir destinos anteriores.	3-3-18
6	Toque para copiar de uma memória USB.	3-3-20
7	Toque para fazer a cópia de segurança da memória USB.	3-3-18

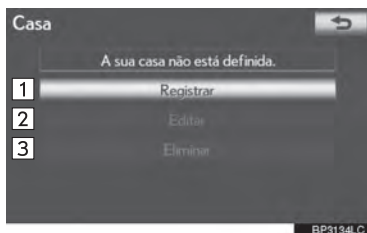
CONFIGURAR “Casa”

Se a casa foi registrada, essa informação pode ser recordada ao tocar em “Casa” na tela de “Destino”. (Consultar “BUSCAR DESTINO POR CASA” na página 3-1-5).

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Casa”.



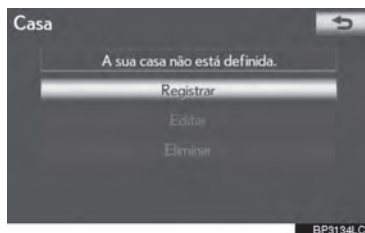
- 4 Toque o botão de tela desejado.



Nº	Função	Página
1	Registrar a casa	3-3-3
2	Editar a casa	3-3-4
3	Excluir a casa	3-3-4

REGISTRAR CASA

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Casa” na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em “Registrar”.



- 5 Toque no botão da tela desejado e digite o local da mesma forma que uma busca de destino. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).

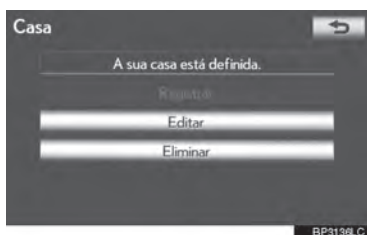


- Quando o registro da casa estiver completo, a tela do mapa será exibida.
- 6 Toque em “OK”.

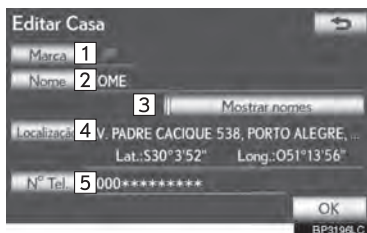
- Para editar a informação registrada, consultar “EDITAR A CASA” na página 3-3-4.

EDITAR A CASA

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Casa”** na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Editar”**.



- 5 Toque o botão da tela a ser editado.

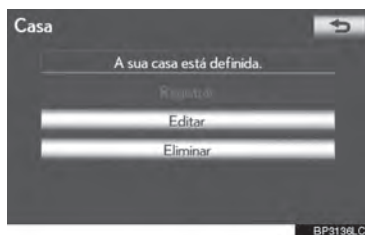


Nº	Função	Página
1	Toque para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-9
2	Toque para editar o nome da casa. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-10
3	Toque para iluminar o indicador. Quando o indicador estiver aceso, o nome do registro será exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-10
4	Toque para editar as informações de localização.	3-3-10
5	Toque para editar o número do telefone.	3-3-11

- 6 Toque em **“OK”**.

EXCLUIR A CASA

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Casa”** na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Eliminar”**.

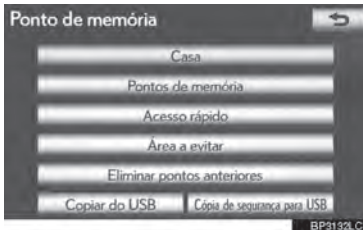


- 5 Toque em **“Sim”** para excluir a casa e em **“Não”** para cancelar a exclusão.

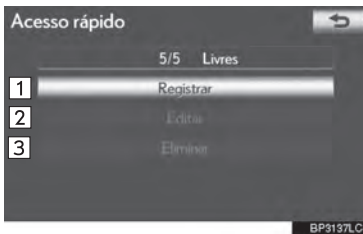
CONFIGURAR O “Acesso rápido”

Se o acesso rápido foi registrado, a informação pode ser relembrada usando os botões da tela de acesso rápido na tela “Destino”. (Consultar “BUSCAR DESTINO POR ACESSO RÁPIDO” na página 3-1-6).

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Acesso rápido”.



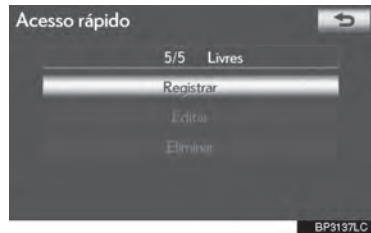
- 4 Toque o botão de tela desejado.



Nº	Função	Página
1	Registrar o acesso rápido	3-3-5
2	Editar o acesso rápido	3-3-6
3	Excluir o acesso rápido	3-3-7

REGISTRAR ACESSO RÁPIDO

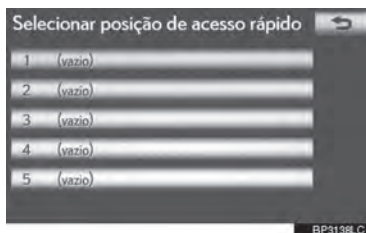
- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Acesso rápido” na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em “Registrar”.



- 5 Toque no botão da tela desejado e digite o local da mesma forma que uma busca de destino. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



- 6 Toque a posição para esse acesso rápido.



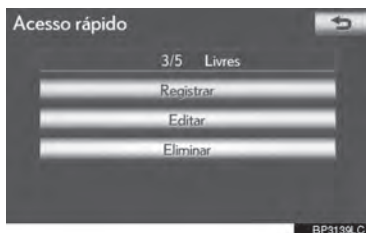
- Quando o registro do acesso rápido estiver completo, a tela do “Acesso rápido” será exibida.

- 7 Toque em “OK”.

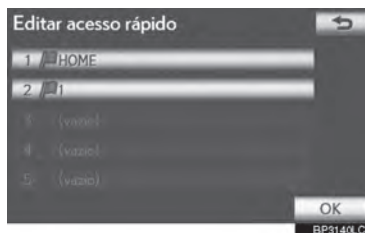
- Para editar as informações registradas, consulte “EDITAR ACESSO RÁPIDO” na página 3-3-5.

EDITAR ACESSO RÁPIDO

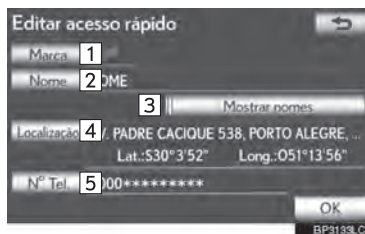
- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Acesso rápido” na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em “Editar”.



- 5 Toque no botão do acesso rápido desejado.



- 6 Toque o botão da tela a ser editado.

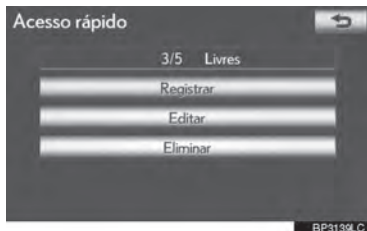


Nº	Função	Página
1	Toque para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-9
2	Toque para editar o nome do acesso rápido. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-10
3	Toque para iluminar o indicador. Quando o indicador estiver aceso, o nome do registro será exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-10
4	Toque para editar as informações de localização.	3-3-10
5	Toque para editar o número do telefone.	3-3-11

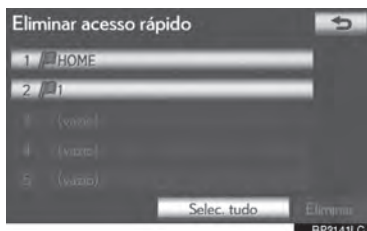
- 7 Toque em “OK”.

EXCLUIR O ACESSO RÁPIDO

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Acesso rápido”** na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Eliminar”**.



- 5 Toque no acesso rápido para ser excluído.



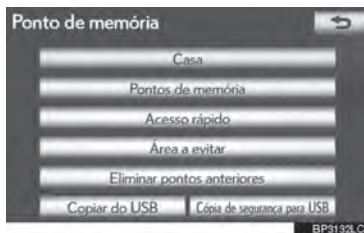
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Toque para definir todos os acessos rápidos.
“Desmarcar todos”	Toque para cancelar a função “Selec. tudo”.

- 6 Toque em **“Eliminar”**.
- 7 Toque em **“Sim”** para excluir o acesso rápido e em **“Não”** para cancelar a exclusão.

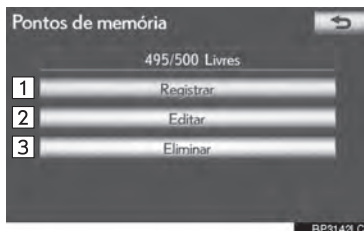
DEFINIR “Pontos de memória”

Pontos ou áreas no mapa podem ser registrados.

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Pontos de memória”**.



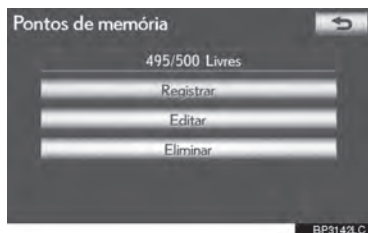
- 4 Toque o botão de tela desejado.



Nº	Função	Página
1	Registrar pontos de memória	3-3-8
2	Editar pontos de memória	3-3-8
3	Excluir pontos de memória	3-3-13

REGISTRAR PONTOS DE MEMÓRIA

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Pontos de memória”** na tela “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Registrar”**.



- 5 Toque no botão da tela desejado e digite o local da mesma forma que uma busca de destino. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



- Após o ponto de memória ter sido registrado, a tela do “Ponto de memória” será exibida.
- 6 Toque em **“OK”**.

- Para editar informações registradas, consultar **“EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA”** na página 3-3-8.

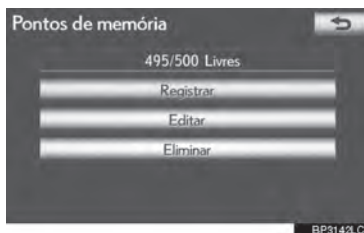
INFORMAÇÕES

- Podem ser registrados até 500 pontos de memória.

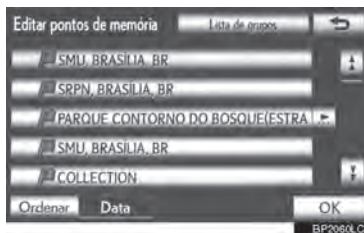
EDITAR PONTOS DE MEMÓRIA

O ícone, nome, endereço, número de telefone e/ou grupo de um ponto de memória registrado podem ser editados.

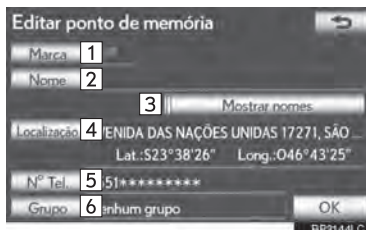
- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Pontos de memória”** na tela “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Editar”**.



- 5 Toque no botão da tela do ponto de memória desejado.



6 Toque o botão da tela a ser editado.

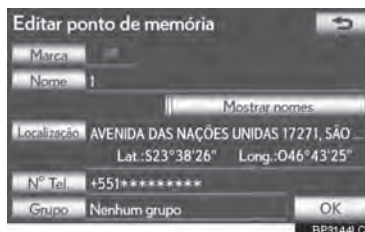


Nº	Função	Página
1	Toque para alterar o ícone a ser exibido no mapa.	3-3-9
2	Toque para editar o nome do ponto de memória. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-10
3	Toque para iluminar o indicador. Quando o indicador estiver aceso, o nome do registro será exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-10
4	Toque para editar as informações de localização.	3-3-10
5	Toque para editar o número do telefone.	3-3-11
6	Toque para registrar o grupo.	3-3-11

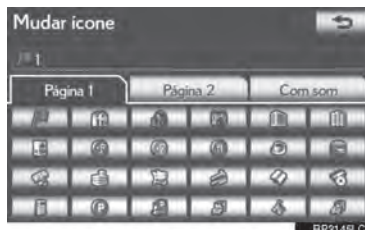
7 Toque em "OK".

■ PARA ALTERAR "Marca"

1 Toque em "Marca".



2 Toque no ícone desejado.



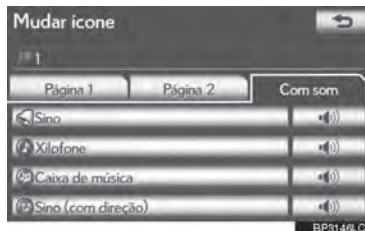
- Alterne páginas ao tocar a aba "Página 1", "Página 2" ou "Com som"

■ ÍCONES DE SOM

Um som pode ser determinado para alguns pontos de memória. Quando o veículo se aproxima do local do ponto de memória, o som selecionado será reproduzido.

1 Toque na aba "Com som" na tela "Mudar ícone".

2 Toque no som desejado para o ícone.



- A próxima tela aparece ao tocar em "Sino (com direcção)".

- 3 Toque em  ou  para ajustar a direção. Em seguida toque em “OK”.

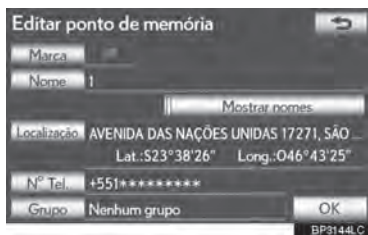


INFORMAÇÕES

- O sino soa somente quando o veículo se aproxima deste ponto na direção determinada.

PARA ALTERAR O “Nome”

- 1 Toque em “Nome”.



- 2 Digite o nome usando caracteres alfanuméricos.



- Podem ser digitados até 70 caracteres.

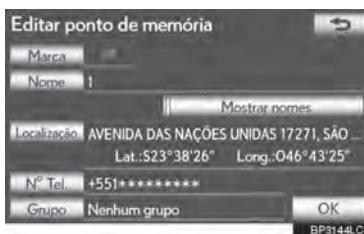
- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

EXIBIR NOMES DO PONTO DE MEMÓRIA

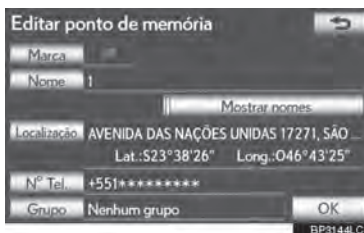
O nome do ponto de memória pode ser configurado para ser exibido no mapa.


- 1 Para exibir o nome de um ponto de memória, toque em “Mostrar nomes”. O indicador irá acender. Para ocultar nomes de ponto de memória, toque em “Mostrar nomes” novamente. O indicador irá apagar.



PARA ALTERAR O “Endereço”

- 1 Toque em “Localização”.



- 2 Toque em um dos 8 botões direcionais para mover o cursor  até o ponto desejado no mapa.

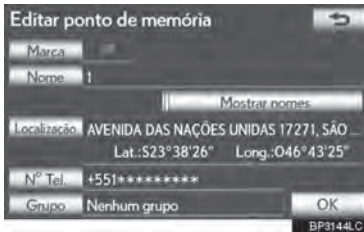


- 3 Toque em “OK”.

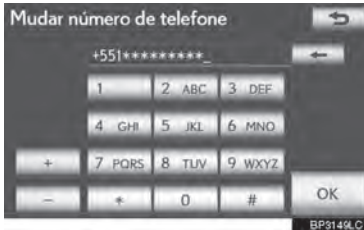
- A tela anterior será exibida.

■ PARA ALTERAR “N° Tel.” (NÚMERO DO TELEFONE)

- 1 Toque em “N° Tel.”.



- 2 Digite o número usando teclas numéricas.



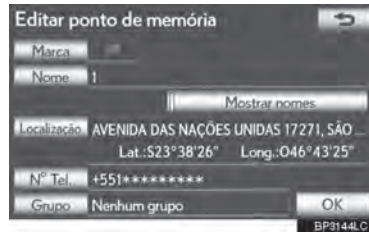
- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

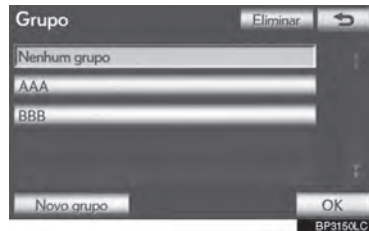
■ PARA DEFINIR OU ALTERAR “Grupo”

Grupos de ponto de memória podem ser definidos e alterados.

- 1 Toque em “Grupo”.



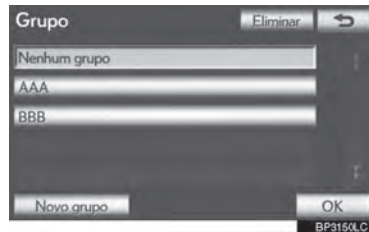
- 2 Toque o grupo no qual o ponto de memória será registrado.



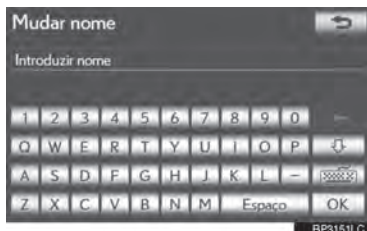
- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.
- Para registrar um novo grupo

- 1 Toque em “Novo grupo”.



2 Digite o nome do grupo.

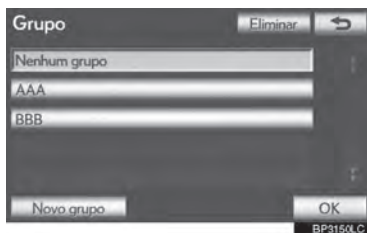


3 Toque em “OK”.

- A tela “Editar ponto de memória” será exibida.

▶ Para editar o nome do grupo

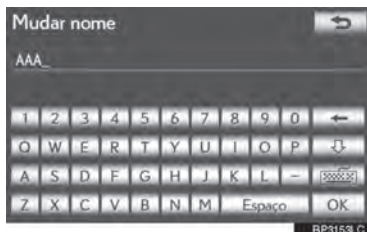
1 Toque no grupo a ser editado.



2 Toque em “Editar nome”.



3 Digite o nome do grupo.

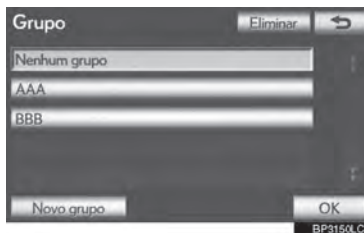


4 Toque em “OK”.

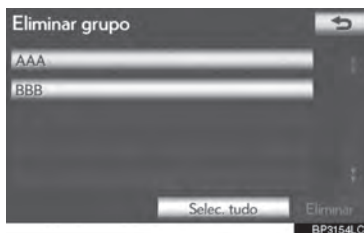
- A tela “Editar ponto de memória” será exibida.

▶ Para excluir um grupo

1 Toque em “Eliminar”.



2 Toque no grupo a ser excluído.



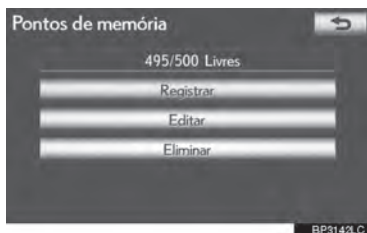
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Toque para definir todos os grupos.
“Desmarcar todos”	Toque para cancelar a função “Selec. tudo”.

3 Toque em “Eliminar”.

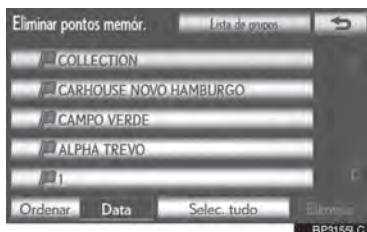
4 Toque em “Sim” para excluir o(s) grupo(s) e em “Não” para cancelar a exclusão.

EXCLUIR PONTOS DE MEMÓRIA

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Pontos de memória”** na tela “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Eliminar”**.



- 5 Toque o ponto de memória a ser excluído.



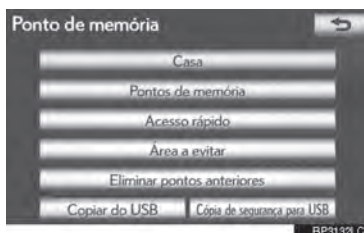
Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Toque para selecionar todos os pontos de memória.
“Desmarcar todos”	Toque para cancelar a função “Selec. tudo”.

- 6 Toque em **“Eliminar”**.
- 7 Toque em **“Sim”** para excluir o(s) ponto(s) de memória e em **“Não”** para cancelar a exclusão.

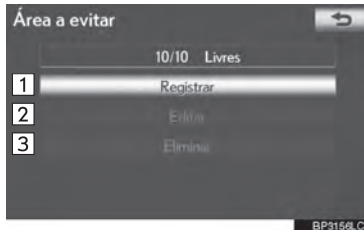
DEFINIR A “Área a evitar”

Áreas a serem evitadas devido a engarrafamentos, obras ou outros motivos que podem ser registrados como áreas a serem evitadas.

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Área a evitar”**.



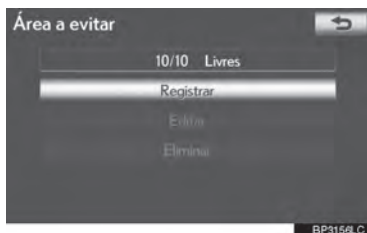
- 4 Toque o botão de tela desejado.



Nº	Função	Página
1	Registrar as áreas a serem evitadas.	3-3-14
2	Editar as áreas a serem evitadas	3-3-15
3	Excluir as áreas a serem evitadas	3-3-17

REGISTRAR ÁREAS A SEREM EVITADAS

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em **“Área a evitar”** na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em **“Registrar”**.



- 5 Toque no botão da tela desejado e digite a localização da mesma forma que uma busca de destino, ou exiba o mapa da área a ser evitada. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



- 6 Percorra o mapa até o ponto desejado.



- 7 Toque em **“Introduzir”**.
- 8 Toque em **▲** ou **▼** para alterar a extensão da área a ser evitada.



- 9 Toque em **“OK”**.
- Quando o registro de uma área a evitar estiver completo, a tela “Editar área a evitar” será exibida.

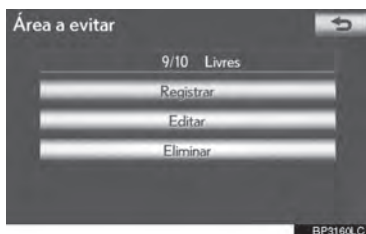
INFORMAÇÕES

- Se um destino estiver dentro da área a evitar ou o se cálculo do itinerário não puder ser feito sem evitar a passagem por este local, pode ser exibido um itinerário que passe pela área a ser evitada.
- Podem ser registrados até 10 locais como pontos/áreas a serem evitados.

Editar a área a evitar

O nome, local e/ou extensão de uma área registrada podem ser editados.

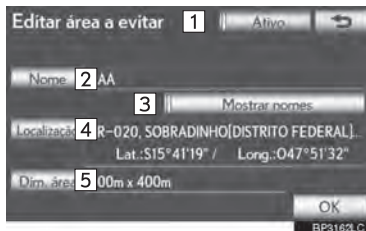
- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Área a evitar” na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em “Editar”.



- 5 Toque na área a ser evitada.



- 6 Toque o botão da tela a ser editado.

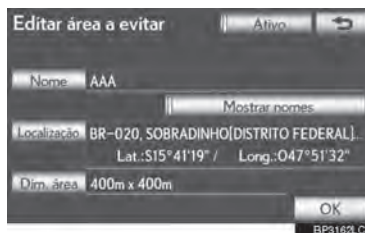


Nº	Função	Página
1	Toque para ativar ou desativar a função de área a evitar. Quando o indicador estiver aceso, a função de área a evitar está ativada.	—
2	Toque para editar o nome da área a evitar. O nome pode ser exibido no mapa.	3-3-15
3	Toque para iluminar o indicador. Quando o indicador estiver aceso, o nome do registro será exibido na parte superior da tela do mapa.	3-3-16
4	Toque para editar a localização da área.	3-3-16
5	Toque para editar o tamanho da área.	3-3-16

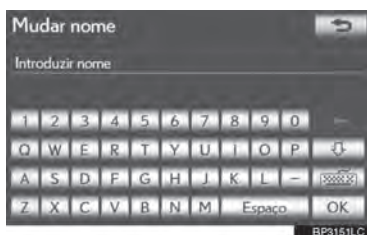
- 7 Toque em “OK”.

■ PARA ALTERAR O “Nome”

- 1 Toque em “Nome”.



- 2 Digite o nome usando caracteres alfanuméricos.



- Podem ser digitados até 70 caracteres.

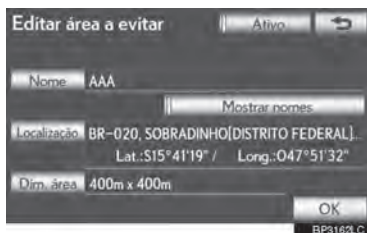
- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ EXIBIR OS NOMES DAS ÁREAS A SEREM EVITADAS

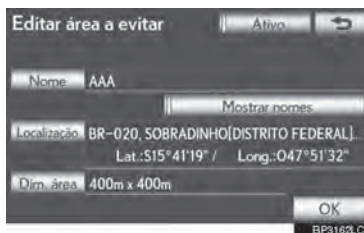
O nome de uma área a ser evitada pode ser configurado no mapa.

- 1 Para exibir o nome de uma área a evitar, toque em “**Mostrar nomes**”. O indicador irá acender. Para ocultar o nome de uma área a evitar, toque em “**Mostrar nomes**” novamente. O indicador irá apagar.



■ PARA ALTERAR “Localização”

- 1 Toque em “Localização”.



- 2 Toque um dos 8 botões direcionais da tela para mover o cursor até o ponto desejado na tela do mapa.

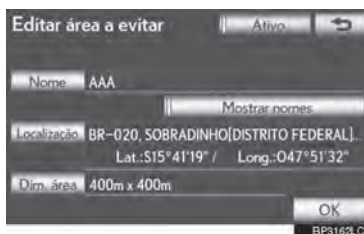


- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ PARA ALTERAR “Dim. área”

- 1 Toque em “Dim. área”.



- 2 Toque em ou para alterar a extensão da área a ser evitada.

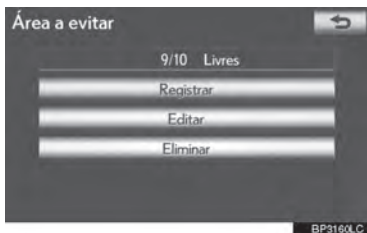


- 3 Toque em “OK”.

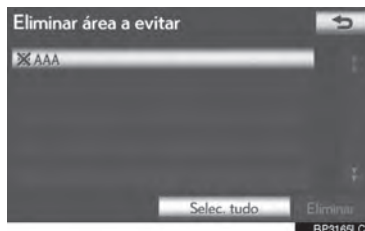
- A tela anterior será exibida.

EXCLUIR AS ÁREAS A SEREM EVITADAS

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Área a evitar” na tela do “Ponto de memória”.
- 4 Toque em “Eliminar”.



- 5 Toque na área a ser excluída.



Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Toque para selecionar todas as áreas registradas a serem evitadas.
“Desmarcar todos”	Toque para cancelar a função “Selec. tudo”.

- 6 Toque em “Eliminar”.

- 7 Toque em “Sim” para excluir a(s) área(s) e em “Não” para cancelar a exclusão.

EXCLUIR DESTINOS ANTERIORES

Destinos anteriores podem ser excluídos.

- 1 Pressione o botão **“NAV”**.
- 2 Toque em **“Memória”** na tela **“Menu de navegação”**.
- 3 Toque em **“Eliminar pontos anteriores”**.



- 4 Toque no destino anterior a ser excluído.



Botão da tela	Função
“Selec. tudo”	Toque para selecionar todos os destinos anteriores.
“Desmarcar todos”	Toque para cancelar a função “Selec. tudo”.

- 5 Toque em **“Eliminar”**.
- 6 Toque em **“Sim”** para excluir o(s) destino(s) e em **“Não”** para cancelar a exclusão.

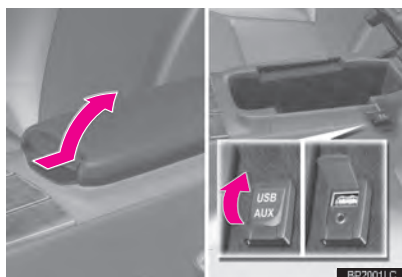
CÓPIA DE SEGURANÇA PARA UMA MEMÓRIA USB

Pontos de memória registrados no sistema de navegação podem ser copiados para uma memória USB.

Para fazer a cópia de segurança de dados é necessário definir uma senha primeiro. (Para instruções de definição da senha, consulte a página 3-3-19.)

- Os dados exportados de ponto de memória servem apenas para seu uso próprio e o uso ou distribuição em outros sistemas é estritamente proibido.

- 1 Abra a tampa e conecte uma memória USB.

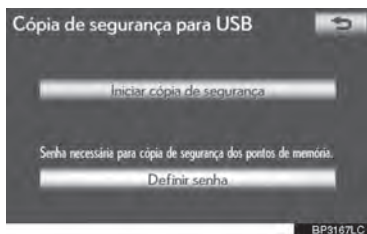


- Ligue a memória USB se ela não estiver ligada.
- 2 Feche a caixa do console.

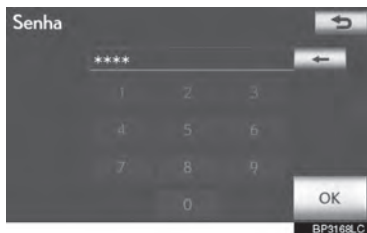
- 3 Pressione o botão “NAV”.
- 4 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 5 Toque em “Cópia de segurança para USB”.



- 6 Toque em “Iniciar cópia de segurança”.



- 7 Digite a senha e toque em “OK”.



- 8 Quando a cópia de segurança começar, esta tela será exibida.



- Para cancelar esta função, toque em “Cancelar”.
- Quando a cópia de segurança estiver completa, o sistema retornará à tela “Ponto de memória”.

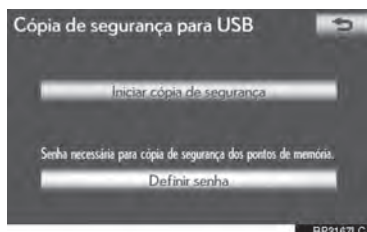
DEFINIR SENHA

Uma vez definida a senha, a mesma será necessária não somente para fazer a cópia de segurança de dados, mas também quando forem feitas cópias de pontos de memória a partir da memória USB para o sistema de navegação.

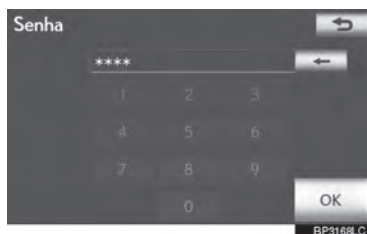
DEFINIÇÃO DE SENHA

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Cópia de segurança para USB” na tela do “Ponto de memória”.

4 Toque em “Definir Senha”.



5 Digite a senha e toque em “OK”.



6 Para confirmar, digite a senha novamente.

- Uma vez que a definição da senha esteja completa, o sistema retornará à tela “Cópia de segurança para USB”.

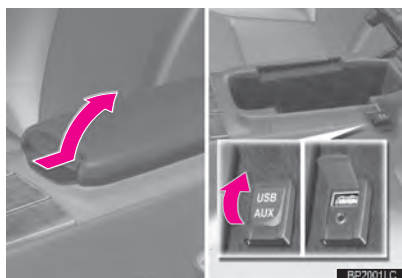
INFORMAÇÕES

- Se você esquecer a senha:
 - Os dados pessoais precisam ser inicializados utilizando “**Excluir dados pessoais**”. (Consultar “EXCLUIR DADOS PESSOAIS” na página 2-2-5).
 - Entre em contato com sua Concessionária Autorizada Lexus.

COPIAR DE UMA MEMÓRIA USB

Os pontos de memória que foram salvos na cópia de segurança podem ser baixados no sistema de navegação utilizando uma memória USB.

1 Abra a tampa e conecte uma memória USB.



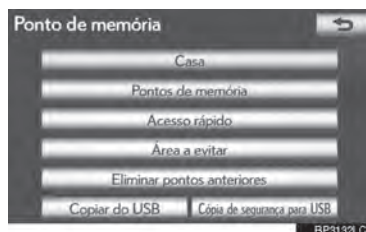
- Ligue a memória USB se ela não estiver ligada.

2 Feche a caixa do console.

3 Pressione o botão “NAV”.

4 Toque em “Memória” na tela “Menu de navegação”.

5 Toque em “Copiar do USB”.



- Se uma senha já foi definida, digite-a. Para mais instruções sobre definição de senha, consulte a página 3-3-19.
- Se houver vários pontos de memória armazenados na memória USB, as seguintes opções são exibidas.



- Selecione os pontos de memória a serem copiados, e em seguida toque em **"Iniciar"**.
- 6 Ao iniciar a cópia de uma memória USB, esta tela será exibida.



- Para cancelar esta função, toque em **"Cancelar"**.
- Quando o registro estiver completo, o sistema retornará à tela "Ponto de memória".

INFORMAÇÕES

- Pontos de memória que estiverem localizados fora do alcance dos dados do mapa não podem ser registrados.
- Podem ser registrados no máximo 500 pontos de memória.
- Quando houver 21 pontos de memória ou mais armazenados em uma memória USB, apenas 20 podem ser exibidos ao mesmo tempo.
- Se pontos de memória com o mesmo nome já estiverem armazenados no sistema de navegação, o sistema pode não atualizar esses pontos de memória.

3-4

CONFIGURAÇÃO

- **DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO**

 - TELAS DE DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO

- **DEFINIÇÕES DO VEÍCULO**

 - MANUTENÇÃO

1

2

3

4

5

6

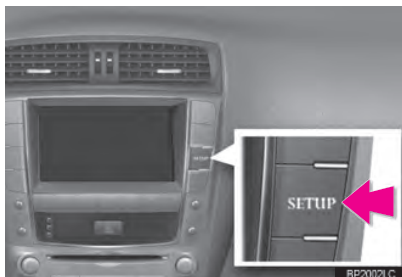
7

8

DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO

São disponíveis configurações para a velocidade média, os conteúdos exibidos na tela, os ícones da categoria de PDI, etc.

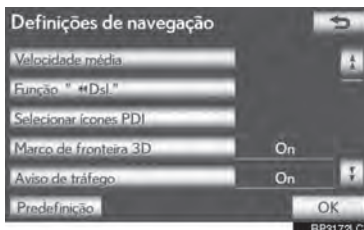
1 Pressione o botão “SETUP”.



2 Toque em “Navegação”.

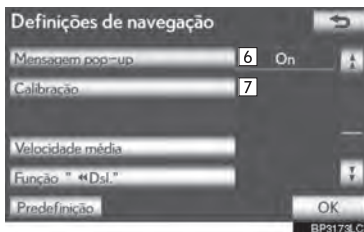
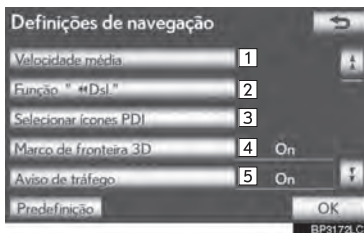


3 Toque os itens a serem configurados.



4 Toque em “OK”.

TELAS DE DEFINIÇÕES DE NAVEGAÇÃO



● Nessa tela, as seguintes operações podem ser executadas:

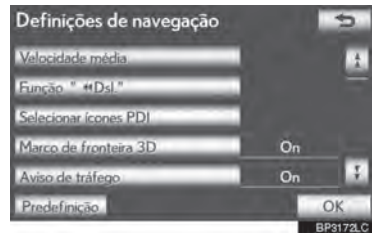
Nº	Função
1	Toque para ajustar a velocidade média de viagem. (Consultar "VELOCIDADE MÉDIA" na página 3-4-3).
2	Selecione para definir os botões a serem dispostos na tela do mapa quando "«« Dsl." estiver selecionado. (Consultar "FUNÇÃO LAYOUT DA TELA (Função «« Dsl.)" na página 3-4-4.)
3	Toque para definir as categorias de ícones de PDI exibidas. (Consultar "ALTERAÇÃO DAS CATEGORIAS DE PDI (SELECIONAR ÍCONES PDI)" na página 3-4-4.)
4	"On" ou "Off" podem ser selecionados para a exibição de marco de fronteira 3D.
5	"On" ou "Off" podem ser selecionados para exibir mensagens de advertência quando o itinerário inclui restrições de tráfego ou vias restritas sazonalmente.
6	Toque para definir as informações pop-up como "On" ou "Off". (Consultar "MENSAGEM POP-UP" na página 3-4-5.)
7	Toque para ajustar a marca de posição atual manualmente. Erros no cálculo da distância causados por substituição de pneu também podem ser ajustados. (Consultar "POSIÇÃO ATUAL/CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS" na página 3-4-6.)

- Para redefinir todos os itens da configuração, toque em "Predefinição".

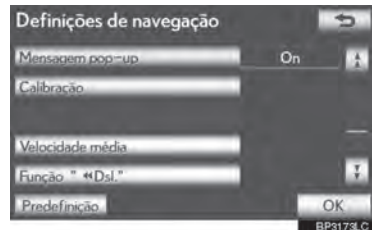
VELOCIDADE MÉDIA

A velocidade utilizada para o cálculo do tempo de viagem e tempo de chegada estimados pode ser configurada.

- 1 Pressione o botão "SETUP".
- 2 Toque em "Navegação" na tela "Configuração".
- 3 Toque em "Velocidade média".



- 4 Toque em ">" ou "<" para definir as velocidades médias para "Estrada urbana", "Estrada rural" e "Rodovia".



- Para definir as velocidades padrão, toque em "Predefinição".
- 5 Depois de definir as velocidades desejadas, toque em "OK".

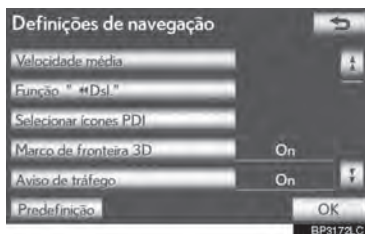
INFORMAÇÕES

- O tempo até o destino exibido na tela é um tempo aproximado de direção baseado no cálculo das velocidades selecionadas e na posição atual ao longo do itinerário orientado.
- O tempo exibido na tela pode variar consideravelmente dependendo do progresso durante o itinerário, que pode ser afetado por condições como trânsito e obras.
- Podem ser exibidos até 99 horas e 59 minutos .

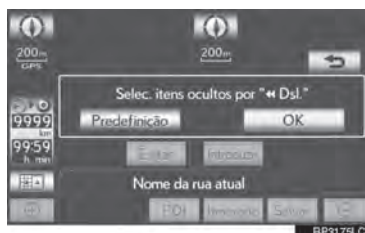
FUNÇÃO LAYOUT DA TELA (Função “◀◀ Dsl.”)

Cada botão da tela e nome atual de via na tela do mapa pode ser exibido ou ocultado.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Navegação”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Função “◀◀ Dsl.”**.



- 4 Toque nos botões da tela que devem ser desligados. Os botões selecionados terão as luzes atenuadas.

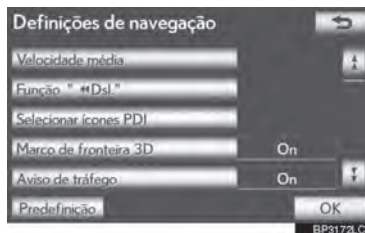


- 4 Para definir a configuração como o padrão, toque em **“Predefinição”**.
- 5 Toque em **“OK”**.
 - A tela anterior será exibida.
- 6 Toque em **“OK”**.

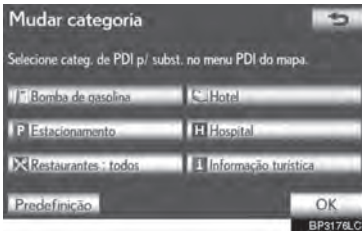
ALTERAÇÃO DAS CATEGORIAS DE PDI (SELECIONAR ÍCONES PDI)

Selecione até 6 ícones de PDI para serem exibidos na tela do mapa.

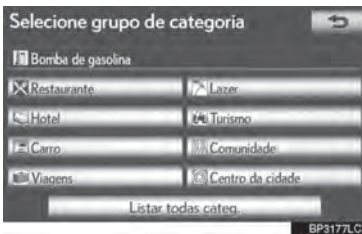
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Navegação”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Selecionar ícones PDI”**.



- 4 Toque na categoria a ser alterada.

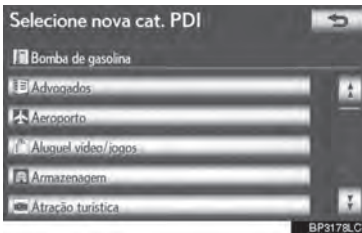


- 5 Toque no grupo desejado.



- Se a categoria de PDI desejada não estiver na tela, toque em **“Listar todas as categ.”** para listar todas as categorias de PDI.

- 6 Toque na categoria desejada.



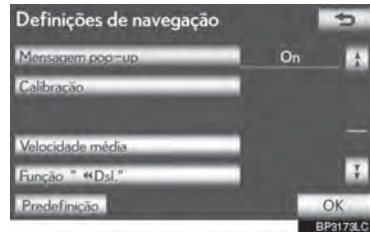
- A tela retorna para a tela “Alterar categoria”.

- 7 Toque em “OK”.

MENSAGEM POP-UP

Quando a **“Mensagem pop-up”** estiver ativada, as informações em pop-up serão exibidas.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Navegação”** na tela “Configuração”.
- 3 Toque em **“Mensagem Pop-up”**.

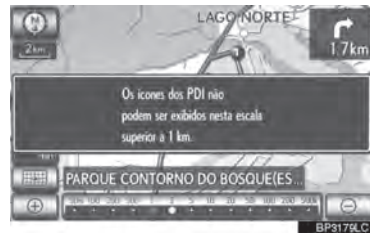


- 4 Toque em **“On”** ou **“Off”**.

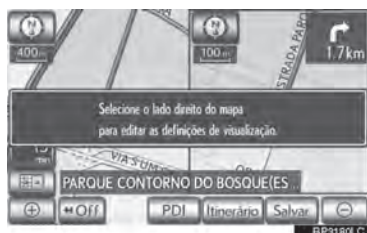
- 5 Toque em **“OK”**.

- Quando a **“Mensagem pop-up”** estiver desativada, as seguintes mensagens não serão exibidas.

- Esta mensagem aparece quando a escala do mapa for maior do que 1 km.



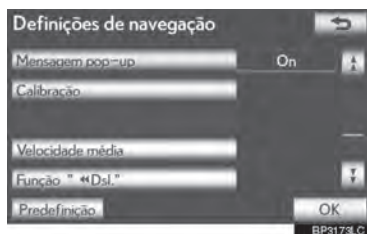
- ▶ Esta mensagem aparece quando o mapa é alterado para o modo de tela de mapa duplo.



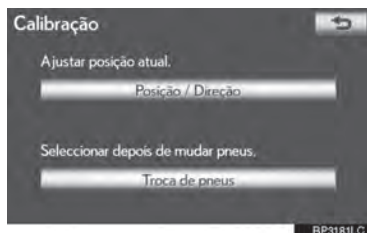
POSIÇÃO ATUAL/ CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS

A marca de posição atual pode ser ajustada manualmente. Erros no cálculo da distância causados por substituição de pneu também podem ser ajustados.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Navegação”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Calibração”**.



- 4 Toque o botão de tela desejado.

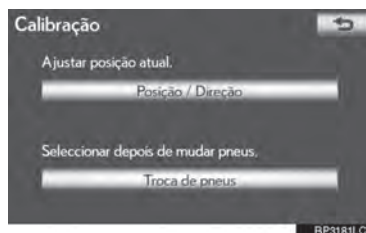


- Para mais informações sobre a precisão da posição atual, consultar **“LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO”** na página 3-5-2.

POSIÇÃO/ AJUSTE DIRECIONAL

Ao dirigir, a marca de posição atual será corrigida automaticamente pelos sinais do GPS. Se o sinal do GPS estiver fraco devido à localização, a marca de posição atual pode ser ajustada manualmente.

- 1 Toque em **“Posição / Direção”**.



- 2 Toque em um dos 8 botões direcionais para mover o cursor até o ponto desejado no mapa.



- 3 Toque em **“OK”**.

- 4 Toque em  ou  para ajustar a direção da marca de posição atual.



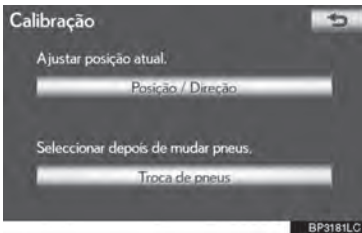
- 5 Toque em “OK”.

- O mapa será exibido.

■ CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS

A função de inflagem da substituição de pneus será utilizada ao substituir-se os pneus. Esta função irá ajustar erros de cálculo causados por diferença no diâmetro entre os pneus velhos e os novos.

- 1 Para realizar o procedimento de calibração da distância, toque em “Troca de pneus”.



- Esta mensagem aparecerá e a inflagem de distância rápida começará automaticamente. Alguns segundos depois será exibido um mapa.

INFORMAÇÕES

- Se este procedimento não for realizado quando os pneus forem trocados, a marca de posição atual pode ser exibida de forma incorreta.

DEFINIÇÕES DO VEÍCULO

MANUTENÇÃO

Quando o sistema de navegação estiver ativado, a tela “Informações” exibirá a necessidade de substituição de uma peça ou de certos componentes. (Consultar página 2-1-2.)

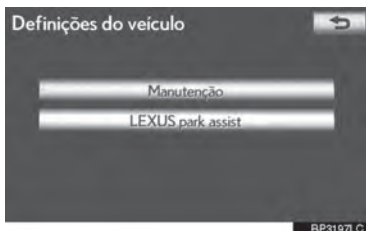
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.



- 2 Toque em **“Veículo”**.



- 3 Toque em **“Manutenção”**.



- 4 Toque o botão de tela desejado.



- Definir informações de manutenção (Consultar a página 3-4-8.)
- Definir Concessionária (Consultar a página 3-4-10.)

DEFINIÇÃO DAS INFORMAÇÕES DE MANUTENÇÃO

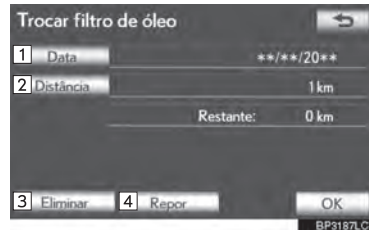
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Veículo”** na tela “Configuração”.
- 3 Toque em **“Manutenção”** na tela “Definições do veículo”.
- 4 Toque o botão de tela desejado.



- Quando o veículo necessita de manutenção, a cor do botão na tela será alterada para laranja.

Botão da tela	Função
“ÓLEO MOT.”	Trocar o óleo do motor
“FILTRO ÓLEO”	Trocar o filtro de óleo do motor
“ROTAÇÃO”	Faça rodízio dos pneus
“PNEU”	Substituir os pneus
“BATERIA”	Substituir a bateria
“PAST. DE FREIO”	Substituir as pastilhas de freio
“LIMPADOR”	Substituir os para-brisas
“Liquid. Refrigeração”	Substituir o fluido de arrefecimento
“ÓLEO FREIO”	Substituir o fluido de freio
“FLUIDO T/A”	Substituir o fluido da transmissão
“SERVIÇO”	Manutenção programada
“FILTRO AR”	Substituir o filtro de ar
“PESSOAL”	Informações que podem ser criadas individualmente dessas que foram fornecidas.
“Eliminar tudo”	Toque para cancelar todas as condições inseridas.
“Repor”	Toque para reiniciar o item que já foi completado.
“Definir concessionária”.	Toque para registrar as informações da Concessionária Autorizada. (Consultar “DEFINIÇÕES DA CONCESSIONÁRIA AUTORIZADA” na página 3-4-10.)
“Lembrete”	Quando este botão é tocado, o indicador se ilumina. O sistema é programado para fornecer informações de manutenção na tela “Informações”. (Consultar página 2-1-2.)

5 Insira as condições.



Nº	Função
1	Toque para inserir a próxima data de manutenção.
2	Toque para inserir a distância percorrida até a próxima manutenção.
3	Toque para cancelar a data e as condições de distância.
4	Toque para reiniciar a data e as condições de distância.

6 Toque em “OK”.

- A tela retorna para a tela “Manutenção”.

INFORMAÇÕES

- Para informações de manutenção programada, consulte o “Manual do Proprietário”.
- Dependendo das condições da via ou de direção, a data real e a distância em que a manutenção deveria ser realizada podem ser divergentes da data e distância armazenadas no sistema.

DEFINIÇÕES DA CONCESSIONÁRIA AUTORIZADA

As informações da Concessionária Autorizada podem ser registradas no sistema. Com as informações da Concessionária Autorizada registradas, um itinerário orientado para a Concessionária Autorizada torna-se disponível.

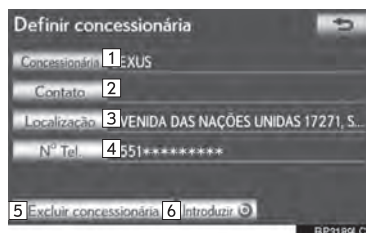
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Veículo”** na tela “Configuração”
- 3 Toque em **“Manutenção”** na tela “Definições do veículo”.
- 4 Toque em **“Definir concessionária”**.



- 5 Se a Concessionária Autorizada não estiver registrada, digite sua localização da mesma forma que uma busca de destino. (Consultar “BUSCAR DESTINO” na página 3-1-4).



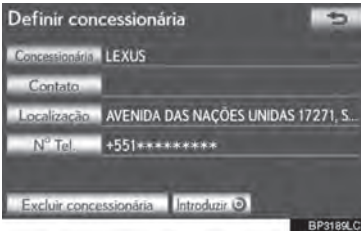
- Quando o registro de “Definir concessionária” estiver completo, a tela “Definir concessionária” será exibida.
- 6 Toque o botão da tela a ser editado.



Nº	Função	Página
1	Toque para digitar o nome da Concessionária Autorizada.	3-4-11
2	Toque para digitar o nome do vendedor da Concessionária Autorizada.	3-4-11
3	Toque para definir a localização.	3-4-11
4	Toque para definir o número do telefone.	3-4-12
5	Toque para excluir as informações da Concessionária Autorizada exibidas na tela.	—
6	Toque para definir a Concessionária Autorizada exibida na tela como o destino.	3-1-21

■ PARA EDITAR “Concessionária” OU “Contato”

- 1 Toque em “Concessionária” ou “Contato”.



- 2 Digite o nome usando caracteres alfanuméricos.



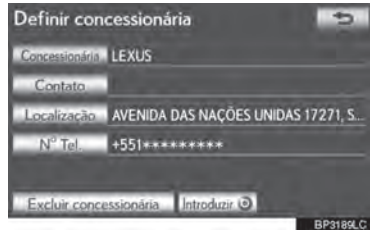
- Um máximo de 70 caracteres pode ser usado para a “Concessionária” e de 24 caracteres para o “Contato”.

- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ PARA EDITAR “Localização”

- 1 Toque em “Localização”.



- 2 Toque em um dos 8 botões direcionais para mover o cursor até o ponto desejado no mapa.

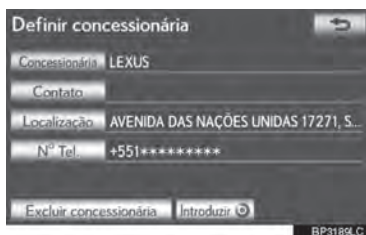


- 3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

■ PARA EDITAR “N° Tel.” (NÚMERO DO TELEFONE)

1 Toque em “N° Tel.”.



2 Digite o número usando teclas numéricas.



3 Toque em “OK”.

- A tela anterior será exibida.

3-5

GPS (SISTEMA DE POSICIONAMENTO GLOBAL)

- LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO
- VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA ABRANGIDA
- INFORMAÇÕES DO MAPA

1

2

3

4

5

6

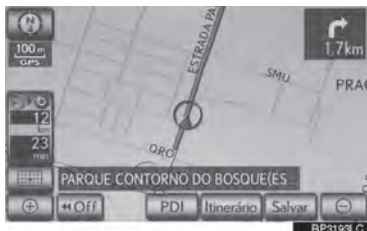
7

8

LIMITAÇÕES DO SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Este sistema de navegação calcula a posição atual através de sinais de satélite, diversos sinais de veículos, dados de mapas, etc. Contudo, uma posição precisa pode não ser exibida dependendo das condições do satélite ou veículo, perfil das vias ou outras circunstâncias.

O Sistema de Posicionamento Global (GPS) desenvolvido e operado pelo Departamento de Defesa dos EUA oferece um posicionamento preciso, normalmente utilizando 4 ou mais satélites, e em alguns casos, 3. O sistema GPS tem um certo nível de imprecisão. Embora o sistema de navegação funcione adequadamente durante a maior parte do tempo, erros de posicionamento ocasionais de até 100 m podem e devem acontecer. Os erros de posicionamento, geralmente, são corrigidos em alguns segundos.



Quando o veículo estiver recebendo os sinais dos satélites, a marca “GPS” aparecerá no canto esquerdo superior da tela.

O sinal do GPS pode estar fisicamente obstruído, levando a um posicionamento impreciso do veículo no mapa exibido na tela. Túneis, prédios altos, caminhos ou até mesmo posicionamento de objetos no painel de instrumentos podem obstruir o sinal do GPS.

Os satélites do GPS podem não enviar sinais devido a reparos ou melhorias feitas neles.

Mesmo quando o sistema de navegação recebe claramente os sinais de GPS, a posição do veículo pode ser exibida de forma imprecisa ou uma orientação de itinerário incorreta pode ser exibida em alguns casos.

AVISO

- A instalação de filme nos vidros pode obstruir os sinais GPS. A maioria dos filmes para vidros contém elementos metálicos que irão interferir na recepção de sinais do GPS na antena e no painel de instrumentos. Aconselhamos não usar filmes nos vidros dos veículos equipados com sistemas de navegação.
- A posição atual precisa pode não ser exibida nos seguintes casos:
 - Ao trafegar em uma bifurcação de ângulo fechado.
 - Ao trafegar em uma via sinuosa.
 - Ao trafegar em uma via escorregadia como em areia, cascalho, etc.
 - Ao trafegar em longas linhas retas.
 - Quando a rodovia e a superfície da rua estiverem paralelas.
 - Após ser transportado por balsa ou quaisquer outros veículos que transportem carros.
 - Quando for feita uma busca de itinerário em uma viagem em alta velocidade.
 - Ao trafegar sem definir a calibragem de posição atual corretamente.
 - Após repetir uma mudança de direção ao ir para frente, para trás, ou dar a volta em uma pilastra em um estacionamento.
 - Ao sair de um estacionamento ou garagem fechada.
 - Quando houver um bagageiro de teto instalado.
 - Quando os pneus estiverem desgastados.
 - Após troca de pneu(s).
 - Ao utilizar pneus menores ou maiores do que os especificados pela fábrica.
 - Quando a pressão de inflagem em qualquer um dos 4 pneus estiver incorreta.

Se o veículo não puder receber sinais do GPS, a posição atual pode ser ajustada manualmente. Para informações sobre a calibração da posição atual, consulte a página 3-4-6.

- Uma orientação de itinerário incorreta pode ser gerada nos seguintes casos:
 - Ao entrar em um cruzamento fora da orientação de itinerário.
 - Se você definir mais de um destino mas pular um deles, uma correção automática do itinerário será exibida.
 - Ao entrar em um cruzamento para o qual não há orientação de itinerário.
 - Ao atravessar um cruzamento para o qual não há orientação de itinerário.
 - Durante a correção de itinerário, a orientação de itinerário pode não estar disponível na próxima curva à direita ou à esquerda.
 - Durante condução em alta velocidade, a correção de itinerário pode demorar para entrar em operação. Na correção de itinerário, um itinerário de desvio pode ser exibida.
 - Depois da correção de itinerário, o itinerário pode não ser alterado.
 - Se um retorno desnecessário aparecer ou for anunciado.
 - Se uma localização tiver diversos nomes e o sistema anunciar 1 ou mais deles.
 - Se um itinerário não puder ser pesquisado.
 - Se o itinerário para o seu destino contiver vias com cascalho, sem pavimentação ou becos, a orientação de itinerário pode não ser exibida.
 - Seu ponto de destino pode aparecer no lado oposto da rua.
 - Se uma parte do itinerário for regulamentada por leis que proíbem a entrada do veículo devido a intempéries climáticas ou por outros motivos.
 - A via e os dados de mapa armazenados no sistema de navegação podem estar incompletos ou desatualizados.

- Após a troca de um dos pneus, implementar a operação descrita em "CALIBRAÇÃO - ALTERAÇÃO DE PNEUS". (Consultar a página 3-4-7.)

INFORMAÇÕES

- Este sistema de navegação utiliza dados de rodízio dos pneus e foi projetado para pneus especificados de fábrica para o veículo. Instalar pneus que sejam mais largos ou menores que as especificações originais pode fazer com que sejam exibidos dados imprecisos da posição atual na tela. A inflagem dos pneus também afeta o diâmetro deles, então certifique-se de que ela esteja correta nos 4 pneus.

VERSÃO DO BANCO DE DADOS DO MAPA E ÁREA ABRANGIDA

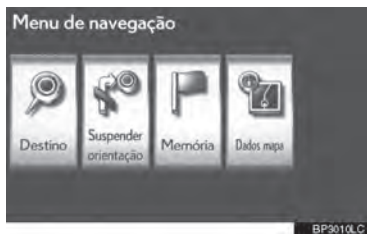
INFORMAÇÕES DO MAPA

As áreas de cobertura e as informações legais podem ser exibidas e os dados do mapa podem ser atualizados.

- 1 Pressione o botão “NAV”.



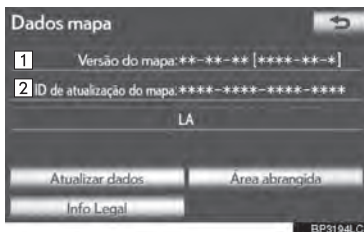
- 2 Toque em “Dados mapa”.



- 3 A tela de dados do mapa será exibida.

INFORMAÇÕES

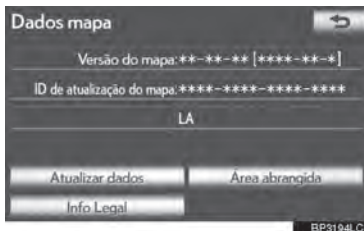
- A atualização dos dados do mapa são disponibilizadas mediante uma taxa. Entre em contato com a sua Concessionária Autorizada Lexus para mais informações.
- A tela “Dados mapa” exibe a [1] “Versão do mapa” e [2] “Ident. de atualização do mapa”. Esses dados são necessários para a atualização dos dados do mapa.



INFORMAÇÕES LEGAIS

Informações legais relacionadas ao mapa podem ser exibidas.

- 1 Pressione o botão “NAV”.
- 2 Toque em “Dados mapa” na tela do “Menu de navegação”.
- 3 Toque em “Info Legal”.

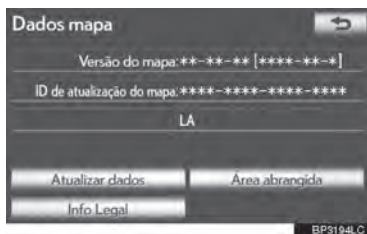


- A tela “Informações legais” será exibida.

ÁREA ABRANGIDA

As áreas de cobertura do mapa podem ser exibidas.

- 1 Pressione o botão "NAV".
- 2 Toque em "**Dados mapa**" na tela do "Menu de navegação".
- 3 Toque em "**Área abrangida**".



- A tela "Cobertura dos dados do mapa" será exibida.

TELEFONE

4-1

OPERAÇÃO DO TELEFONE**REFERÊNCIA RÁPIDA.... 4-1-2****TELEFONE****(SISTEMA VIVA-VOZ PARA TELEFONE CELULAR)..... 4-1-4**

USO DO INTERRUPTOR DO TELEFONE4-1-5

UTILIZAR OS INTERRUPTORES DO VOLANTE.....4-1-6

SOBRE A LISTA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA.....4-1-7

AO VENDER OU DESFAZER-SE DO VEÍCULO.....4-1-7

REGISTRAR UM TELEFONE**Bluetooth®..... 4-1-8**

CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®.....4-1-10

RECONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®.....4-1-12

CHAMADAS TELEFÔNICAS VIA**Bluetooth®..... 4-1-13**

POR DISCAGEM.....4-1-13

PELA LISTA TELEFÔNICA.....4-1-13

POR DISCAGEM RÁPIDA.....4-1-15

PELO HISTÓRICO DE CHAMADAS4-1-15

POR RECONHECIMENTO DE VOZ.....4-1-17

POR CHAMADAS PDI4-1-17

RECEBER CHAMADAS EM UM TELEFONE**Bluetooth®..... 4-1-18****FAZER CHAMADAS COM TELEFONES****Bluetooth®..... 4-1-19**

AO SELECIONAR “0-9”.....4-1-19

CHAMADA EM ESPERA...4-1-21

4-2 CONFIGURAÇÃO**DEFINIÇÕES DO TELEFONE..... 4-2-2**

DEFINIÇÕES DE SOM DO TELEFONE4-2-2

LISTA TELEFÔNICA.....4-2-4

DEFINIÇÕES DO VISOR DO TELEFONE4-2-20

CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®..... 4-2-23

DISPOSITIVOS REGISTRADOS4-2-23

SELECIONAR UM TELEFONE Bluetooth®.....4-2-27



SELECIONAR UM LEITOR PORTÁTIL.....4-2-29

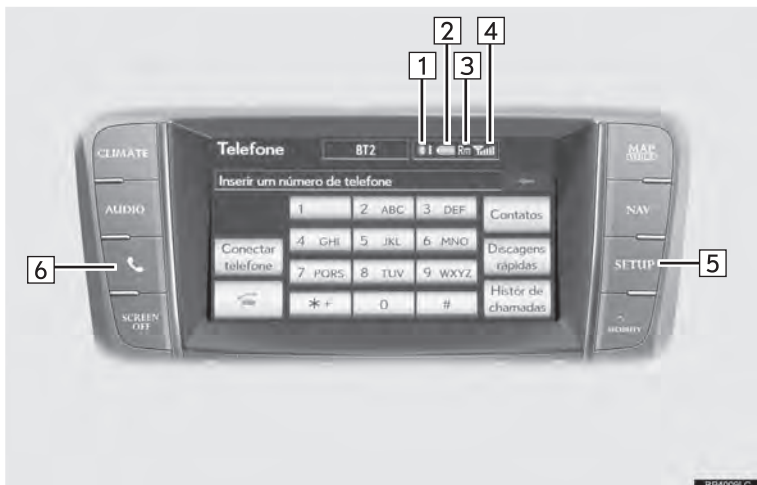
CONFIGURAÇÕES DETALHADAS DO Bluetooth®.....4-2-30



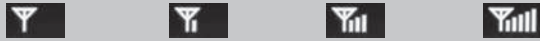

OPERAÇÃO DO TELEFONE

- **REFERÊNCIA RÁPIDA**
- **TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA TELEFONE CELULAR)**
 - USO DO INTERRUPTOR DO TELEFONE
 - UTILIZAR OS INTERRUPTORES DO VOLANTE
 - SOBRE A LISTA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA
 - AO VENDER OU DESFAZER-SE DO VEÍCULO
- **REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®**
 - CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®
 - RECONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®
- **CHAMADAS TELEFÔNICAS VIA Bluetooth®**
 - POR DISCAGEM
 - PELA LISTA TELEFÔNICA
 - POR DISCAGEM RÁPIDA
 - PELO HISTÓRICO DE CHAMADAS
 - POR RECONHECIMENTO DE VOZ
 - POR CHAMADAS PDI
- **RECEBER CHAMADAS EM UM TELEFONE Bluetooth®**
- **FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth®**
 - AO SELECIONAR "0-9"
 - CHAMADA EM ESPERA

REFERÊNCIA RÁPIDA

Telefones Bluetooth® podem ser operados via tela do sistema de navegação. Para exibir a tela de operação do sistema viva-voz, pressione o botão  ou interruptor  no volante.



Nº	Nome	Função
1	Condição da conexão [®] Bluetooth	 <p>Sem conexão ← → Boa</p> <p>Uma antena para a conexão Bluetooth[®] está instalada no painel de instrumentos. A condição da conexão Bluetooth[®] pode deteriorar e o sistema pode não funcionar quando um telefone Bluetooth[®] é utilizado nas seguintes condições e/ou lugares:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O telefone celular está obstruído por certos objetos (atrás do banco ou dentro do porta-luvas ou no console). • O telefone celular está em contato ou coberto por materiais metálicos. <p>Mantenha o telefone Bluetooth[®] em local onde a condição da conexão Bluetooth[®] seja boa.</p> <p>Quando o telefone celular não está conectado, "Sem conexão" é exibida.</p>
2	Quantidade da carga de bateria restante	 <p>Vazia ← → Cheia</p> <p>Isto não é exibido quando o Bluetooth[®] não está conectado. A quantidade exibida não corresponde sempre com a quantidade exibida no telefone celular. A quantidade de carga de bateria restante pode não ser exibida dependendo do modelo de telefone que você tiver.</p> <p>Este sistema não carrega a bateria do telefone.</p>
3	Área de recepção	<p>"Rm" é exibido ao receber em área de roaming.</p> <p>A área de recepção pode não ser exibida dependendo do modelo de telefone que você tiver.</p>
4	Nível de recepção	 <p>Ruim ← → Excelente</p> <p>O nível de recepção não corresponde sempre ao nível exibido no telefone celular. O nível de recepção pode não ser exibido dependendo do modelo de telefone que você tiver.</p> <p>Quando o telefone celular estiver fora da área de serviço ou em local inacessível a ondas de rádio, "Sem Serviço" é exibido.</p>
5	Botão "SETUP"	<p>Pressione para exibir a tela "Configuração". Tocar em "Telefone" ou "Bluetooth*" na tela "Configuração" exibe a tela de configuração do viva-voz.</p>
6	Botão 	<p>Pressione para exibir a tela de operação do sistema viva-voz.</p>

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

TELEFONE (SISTEMA VIVA-VOZ PARA TELEFONE CELULAR)

O sistema viva-voz permite realizar e receber chamadas sem ter de retirar suas mãos do volante.

Este sistema é compatível com Bluetooth®. Bluetooth® é um sistema de dados sem fio que permite que telefones celulares sejam utilizados sem estarem conectados por um cabo ou uma base.

O procedimento de operação do telefone é explicado aqui.

- Para registar e configurar o telefone, consulte “Definições do Telefone” na página 4-2-2 e “CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®” na página 4-2-23.



ATENÇÃO

- Ao dirigir, não utilize o telefone celular ou conecte o telefone Bluetooth®.
- Sua unidade de áudio está equipada com antenas Bluetooth®. Pessoas que possuem marca-passo ou desfibriladores cardíacos devem manter uma distância razoável entre as antenas de Bluetooth® e si mesmos. As ondas de rádio podem afetar o desempenho de tais dispositivos médicos.
- Antes de utilizar dispositivos de Bluetooth® os usuários de qualquer dispositivo médico elétrico que não sejam marca-passos ou desfibriladores cardíacos implantados deverão consultar o fabricante do dispositivo para informações acerca de sua operação sob a influência de ondas de rádio. As ondas de rádio podem ter efeitos inesperados no desempenho de tais dispositivos médicos.



AVISO

- Não deixe o seu telefone celular dentro do veículo. A temperatura interna pode elevar-se a um nível que pode danificar o telefone.

INFORMAÇÕES

- Se o seu telefone celular não suporta Bluetooth®, este sistema não pode funcionar.
- Nas seguintes condições, o sistema pode não funcionar:
 - O telefone celular está desligado.
 - A posição atual está fora da área de cobertura.
 - O telefone celular não está conectado.
 - O telefone celular está com bateria baixa.
- Ao utilizar áudio Bluetooth® e viva-voz ao mesmo tempo, os seguintes problemas podem ocorrer:
 - A conexão Bluetooth® pode ser cortada.
 - Ruído pode ser ouvido na reprodução de áudio do Bluetooth®.
- O sistema suporta os seguintes serviços:
 - Especificações do Bluetooth®
Ver. 1.1 ou superior
(Recomendado: Ver. 2.1 + EDR ou superior)
 - Perfis
HFP (Perfil Viva-Voz)
Ver. 1.0 ou superior
(Recomendado: Ver. 1.5 ou superior)
OPP (Perfil de Condução de Objeto)
Ver. 1.1 ou superior
PBAP (Perfil de Acesso à Lista Telefónica)
Ver. 1.0 ou superior

INFORMAÇÕES

- Se o seu telefone celular não suporta HFP, registrar o telefone Bluetooth® ou utilizar perfis OPP ou PBAP individualmente não será possível.
- Se a versão do telefone Bluetooth® conectado for mais antiga que a recomendada ou incompatível, esta função pode não ser utilizada.



Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

- Este equipamento está homologado pela ANATEL de acordo com os procedimentos regulamentados pela Resolução 242/2000 e atende aos requisitos técnicos aplicados.
- Resolução 506 – ANATEL: Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.
- Para consultas, visite: www.anatel.gov.br

USO DO INTERRUPTOR DO TELEFONE

Ao pressionar o interruptor do telefone, uma chamada pode ser recebida ou finalizada sem ter de retirar as mãos do volante.



- O microfone pode ser utilizado quando falar ao telefone.



INFORMAÇÕES

- A voz da outra pessoa será ouvida pelos alto-falantes frontais. O sistema de áudio/vídeo será silenciado durante as chamadas telefônicas ou quando o comando de voz do sistema viva-voz estiver em uso.
- Fale alternadamente com outra pessoa ao telefone. Se ambas as pessoas falarem ao mesmo tempo, a outra pessoa pode não ouvir o que foi dito. (Isto não é impropriedade).
- Mantenha o volume da chamada baixo. Do contrário, a voz da outra pessoa pode ser audível fora do veículo e o eco da voz pode ser aumentado. Quando falar ao telefone, fale claramente em direção ao microfone.
- A outra pessoa pode não ouvi-lo claramente quando:
 - Ao dirigir em estrada não pavimentada. (Com ruído de tráfego excessivo).
 - Ao dirigir em altas velocidades.
 - O teto ou os vidros estão abertos.
 - As ventoinhas do ar-condicionado estão apontadas na direção do microfone.
 - O som da ventilação do ar-condicionado está alto.
 - Existe um efeito negativo sobre a qualidade do som em razão do telefone e/ou rede estar sendo utilizado.

UTILIZAR OS INTERRUPTORES DO VOLANTE

1 Interruptor para controle do volume

- Pressione “+” para aumentar o volume.
- Pressione “-” para diminuir o volume.

SOBRE A LISTA TELEFÔNICA NESTE SISTEMA

- Os dados a seguir são armazenados para todos telefones registrados. Quando outro telefone estiver conectado, os seguintes dados registrados não podem ser lidos:
 - Dados da lista telefônica
 - Comando de voz
 - Dados de histórico de chamadas
 - Dados de discagem rápida
 - Dados de imagem
 - Todas as definições do telefone

INFORMAÇÕES

- Quando um registro de telefone é excluído, os dados mencionados acima também são.

AO VENDER OU DESFAZER-SE DO VEÍCULO

Muitos dados pessoais são registrados quando o sistema viva-voz é utilizado. Ao vender ou desfazer-se do veículo, inicialize os dados. (Consultar “EXCLUIR DADOS PESSOAIS” na página 2-2-5).

- Os seguintes dados no sistema podem ser inicializados:
 - Dados da lista telefônica
 - Comando de voz
 - Dados de histórico de chamadas
 - Dados de discagem rápida
 - Dados de imagem
 - Todas as definições do telefone

INFORMAÇÕES

- Uma vez inicializados, os dados e as configurações serão excluídos. Preste muita atenção ao inicializar os dados.


REGISTRAR UM TELEFONE Bluetooth®

Para utilizar o sistema viva-voz, é necessário registrar um telefone no sistema.

Uma vez que o telefone tenha sido registrado, é possível realizar chamadas viva-voz.

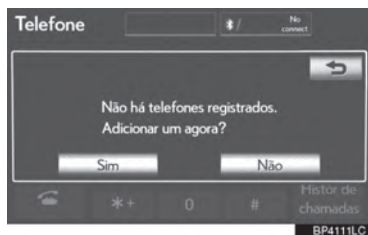
Se um telefone Bluetooth® ainda não tiver sido registrado, é necessário registrá-lo primeiro de acordo com o procedimento a seguir. Um telefone Bluetooth® não pode ser registrado ao dirigir.

Consultar “REGISTRAR UM DISPOSITIVO Bluetooth®” na página 4-2-24 para mais informações sobre registros.

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.



- 2 Toque em “Sim” para registrar um telefone.



- Caso 5 dispositivos Bluetooth® já tenham sido registrados, um dispositivo registrado precisa ser excluído. Consultar “▶Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registrados” na página 4-1-9.

- 3 Quando esta tela for exibida, acione o dispositivo Bluetooth®.



- Procure pelo sistema de navegação exibido na tela do sistema utilizando seu dispositivo Bluetooth®, e registre-o .

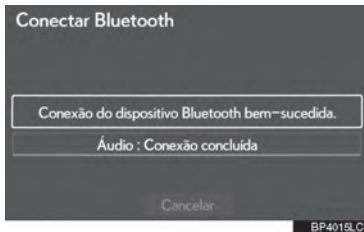
Para detalhes sobre como inserir o código de acesso no dispositivo Bluetooth®, consulte o manual que o acompanha.

- Um código de acesso não é necessário para telefones Bluetooth® compatíveis com SSP (Pareamento Simples de Segurança). Dependendo do modelo de telefone Bluetooth® a ser conectado, uma mensagem confirmando o registro pode ser exibida na tela do telefone Bluetooth® . Responda e opere o telefone Bluetooth® de acordo com a mensagem de confirmação.

- Para cancelar o registro, toque em “Cancelar”.

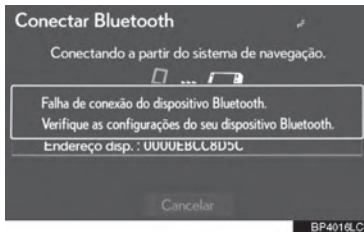
- Se o telefone Bluetooth® a ser registrado tiver função de áudio Bluetooth® ela pode ser registrada ao mesmo tempo.

- 4 Esta tela será exibida quando o registro estiver completo.

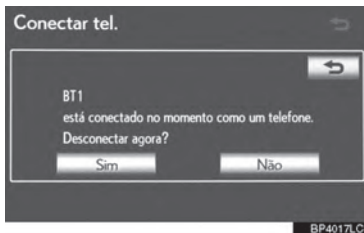


- Quando utilizar o mesmo telefone, não é necessário registrá-lo novamente.

- ▶ Quando esta tela for exibida, siga as orientações na tela ou tente novamente.



- ▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado



- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado no momento, esta tela é exibida.
- Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, toque em “Sim”.

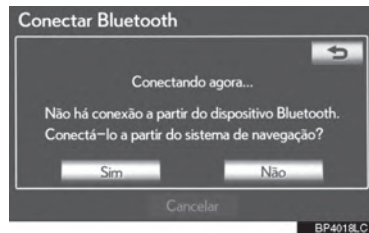
- ▶ Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registrados

- 1 Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registrados, um dispositivo registrado precisa ser excluído. Toque em “Sim” para excluir 1 ou mais.

- 2 Toque no dispositivo a ser excluído, então toque em “Remover”.

- 3 Toque em “Sim”.

- ▶ Se o telefone Bluetooth® tiver a função de áudio Bluetooth®



- Quando o telefone Bluetooth® a ser registrado tiver uma função de áudio Bluetooth® registrada, ela será registrada automaticamente ao mesmo tempo e esta tela pode ser exibida. Se esta tela for exibida, selecione “Sim” para conectar a função do áudio ou selecione “Não” para cancelar a conexão.

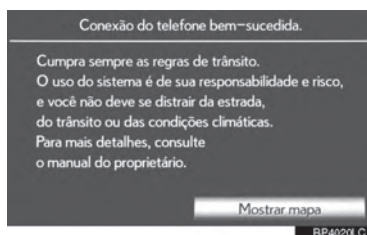
CONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®

AUTOMATICAMENTE

Quando um telefone é registrado, a conexão automática é ligada. Sempre ajuste-a para este modo e mantenha o telefone Bluetooth® em local onde a conexão possa ser estabelecida.



- Para conexão automática, consultar “MUDAR “Alimentação Bluetooth*”” na página 4-2-31.



- Quando o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema buscará pelo telefone celular registrado mais próximo.

- O sistema se conecta com o telefone que foi conectado por último, se ele estiver próximo.

Quando “**Exibir o estado do telefone**” estiver configurado como “**Ligado**”, o estado da conexão é exibido. (Consultar “CONFIGURAÇÕES DO MODO DE EXIBIÇÃO DO ESTADO DE CONEXÃO DO DISPOSITIVO Bluetooth® na página 4-2-32.)

- Esta tela aparece quando o telefone Bluetooth® é primeiro conectado após o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo ACESSÓRIO ou IGNIÇÃO LIGADA.



INFORMAÇÕES

- Pode levar algum tempo se a conexão do telefone for realizada durante a reprodução do dispositivo Bluetooth® .
- Dependendo do modelo de telefone Bluetooth® a ser conectado, pode ser necessário realizar etapas adicionais no telefone.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

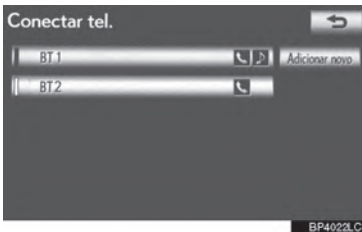
MANUALMENTE

Quando a conexão automática falhar ou a “**Alimentação Bluetooth***” estiver desligada, é necessário conectar o Bluetooth® manualmente.

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Conectar telefone**”.



- 3 Toque no botão da tela correspondente à conexão de telefone desejada.

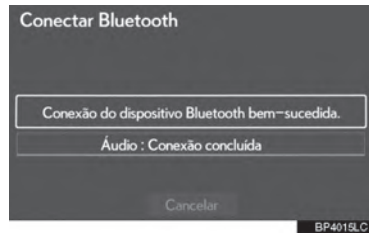


- Quando o nome do dispositivo do telefone celular não tiver sido capaz de ser obtido, “Dispositivo 1” para “Dispositivo 5” será exibido na ordem em que os telefones foram registrados.

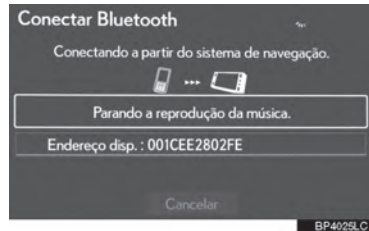
- 4 Esta tela é exibida.



- 5 Quando a conexão é completa, a seguinte tela é exibida.



- Agora você pode utilizar o telefone Bluetooth®.
- ▶ Quando um telefone é conectado enquanto o áudio do Bluetooth® estiver em reprodução



- Esta tela é exibida, e o áudio do Bluetooth® irá parar temporariamente.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

RECONECTAR UM TELEFONE Bluetooth®

Caso o Bluetooth® do telefone seja desconectado em razão da recepção ruim da rede de Bluetooth® quando o interruptor de "IGNIÇÃO" estiver em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema automaticamente reconecta o telefone Bluetooth®. Quando "**Exibir o estado do telefone**" estiver configurado como "**Ligado**", o estado da conexão é exibido.

- Se um telefone Bluetooth® for desconectado de propósito ou desligado isto não acontece. Reconecte o telefone Bluetooth® manualmente.



CHAMADAS TELEFÔNICAS VIA Bluetooth®

Após um telefone Bluetooth® tiver sido registrado, uma chamada pode ser feita utilizando-se o sistema viva-voz. Há 6 métodos pelo quais uma chamada pode ser feita. Essas estão descritas abaixo.

POR DISCAGEM

Uma chamada pode ser feita inserindo o número do telefone.

Isto não pode ser feito ao dirigir.

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque a tecla desejada para inserir o número de telefone.



- Cada vez que  for tocada, um dígito inserido é excluído.

- 3 Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

- Dependendo do modelo de telefone Bluetooth® a ser conectado, pode ser necessário realizar etapas adicionais no telefone.

PELA LISTA TELEFÔNICA

Chamadas podem ser feitas utilizando-se os dados da lista telefônica, os quais são transferidos do telefone celular registrado.

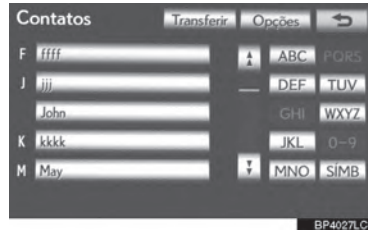
As mudanças da lista telefônica dependem do telefone conectado. Até 1.000 contatos (máximo de 3 números por contato) podem ser registrados em cada lista telefônica.

Isto não pode ser feito ao dirigir.

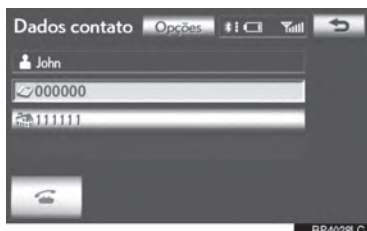
- 1 Toque em “Contatos”.



- 2 Toque nos dados desejados na lista.



3 Toque no número desejado na agenda.

4 Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

QUANDO A AGENDA TELEFÔNICA ESTIVER VAZIA

1 Toque em “Contatos”.



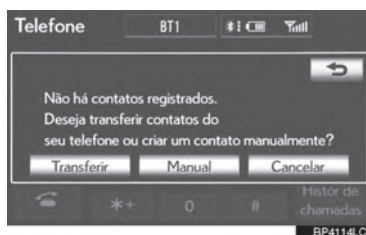
2 Selecione “Sim” ou “Transferir” para transferir automaticamente a agenda telefônica do telefone conectado.

- Selecione “Manual” para transferir a agenda telefônica manualmente. (Consultar “TRANSFERIR UM NÚMERO DE TELEFONE” na página 4-2-5).
- Selecione “Não” ou “Cancelar” para cancelar a transferência.
- Se o telefone celular não for compatível com PBAP nem com OPP, a agenda telefônica não pode ser transferida.

▶ Modelos compatíveis com PBAP



▶ Modelos incompatíveis com PBAP, mas compatíveis com OPP



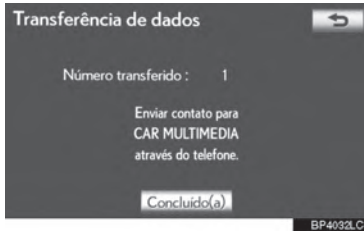
Transferir os dados da agenda telefônica para o sistema utilizando o telefone®.

- Esta operação pode ser desnecessária dependendo do modelo de telefone celular.
- Dependendo do modelo de telefone celular, a autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir dados da agenda telefônica. Digite “1234” no telefone Bluetooth®.



- Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, toque em “Cancelar”.

- 4 Quando a transferência de dados de um modelo incompatível com PBAP, mas compatível com OPP terminar, “Pronto” aparecerá na tela. Toque em “Pronto”.



INFORMAÇÕES

- Dependendo do modelo de telefone Bluetooth®:
 - Pode ser necessário realizar passos adicionais no telefone ao transferir dados da agenda telefônica.
 - A imagem registrada na agenda telefônica pode não aparecer quando os dados são transferidos.

POR DISCAGEM RÁPIDA

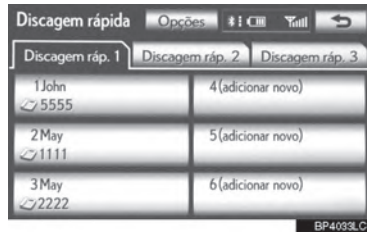
Chamadas podem ser feitas utilizando-se números de telefone que podem ser selecionados da agenda telefônica. (Consultar “REGISTRAR DISCAGENS RÁPIDAS” na página 4-2-13 para registrar a discagem rápida).

Isto pode ser operado ao dirigir.

- 1 Selecione “Discagens rápidas”.



- 2 Toque no número desejado para chamada.



- A lista a ser exibida pode ser mudada ao selecionar as abas “Discagem ráp. 1”, “Discagem ráp. 2” ou “Discagem ráp. 3”.

PELO HISTÓRICO DE CHAMADAS

CHAMADAS PODEM SER FEITAS POR HISTÓRICO DE CHAMADAS, QUE TEM 4 FUNÇÕES

Tudo: todas as chamadas (perdidas, recebidas ou discadas)

Até 25 itens do histórico de chamadas podem ser selecionados da aba “Todas” ao dirigir.

Perdidas: chamadas que foram perdidas

Recebida: chamadas que foram recebidas

Enviado: chamadas que foram feitas

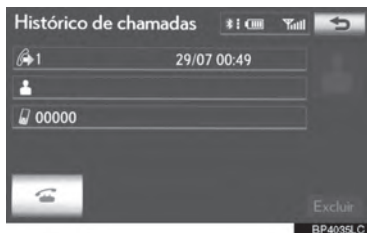
1 Toque em “Histór de chamadas”.








2 Toque nos dados desejados na agenda.



- A lista a ser exibida pode ser mudada ao selecionar as abas “Tudo”, “Perdidas”, “Recebida” ou “Enviado”.

3 Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

CHAMADAS PODEM SER FEITAS UTILIZANDO-SE O ÚLTIMO ITEM DO HISTÓRICO DE CHAMADAS

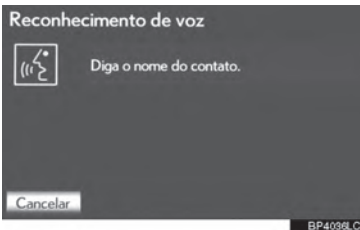
- 1 Pressione o interruptor  no volante para exibir a tela “Telefone”.
 - 2 Pressione o interruptor  no volante para exibir a tela “Histórico de chamadas”.
 - 3 Pressione o interruptor  no volante para selecionar o último item do histórico.
 - 4 Toque  ou pressione o interruptor  no volante para chamar o último item no histórico.
- Ao fazer uma chamada pela agenda telefônica, o nome (se registrado) é exibido.
 - Ao fazer uma chamada para um mesmo número continuamente, apenas a chamada mais recente é listada no histórico de chamadas.
 - Quando um número de telefone registrado na agenda telefônica é recebido, o nome e o número são exibidos.
 - Chamadas de números restritos também são memorizados pelo sistema.

POR RECONHECIMENTO DE VOZ

POR RECONHECIMENTO DE VOZ
Chamadas podem ser feitas ao dizer o comando de voz de um contato registrado na lista telefônica. Para detalhes de configurações de comandos de voz, consultar “CONFIGURAR UM COMANDO DE VOZ” na página 4-2-17. Isto pode ser operado ao dirigir.



BP4008L.C




BP4098L.C

- 1 Pressione o interruptor falar.
- Sistema: **“Diga o nome do contato.”** (Um aviso soa).
- 2 Diga **“John”**.
- Sistema: **“John. Pressione o botão fora do gancho para discar”**.

- 3 Se múltiplos nomes ou números aparecerem na tela, selecione o nome ou número desejado.


- Se o nome ou número desejado não for exibido na tela, reinicie da etapa 1.

- 4 Pressione o interruptor  no volante.


- Número do telefone de John será chamado.

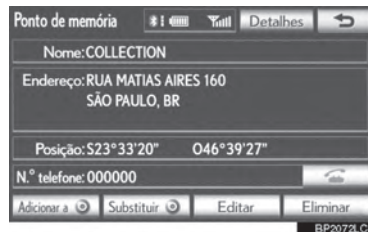
■ CANCELAR O RECONHECIMENTO DE VOZ

O sistema de voz pode ser cancelado ao fazer-se um dos seguintes itens.

- Continuar pressionando o interruptor falar.
- Pressione o interruptor  no volante.
- Toque **“Cancelar”**.

POR CHAMADAS PDI


Uma chamada pode ser feita ao tocar  quando é exibido na tela do sistema de navegação. (Consultar “PARA CONSULTAR INFORMAÇÕES SOBRE O ITEM ONDE O CURSOR ESTÁ POSICIONADO” na página 2-1-13).





BP2073L.C

RECEBER CHAMADAS EM UM TELEFONE Bluetooth®

Quando uma chamada é recebida, essa tela é exibida com um som.

- 1 Toque em  ou pressione o interruptor  no volante para falar ao telefone.



Para recusar a chamada: Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

Para ajustar o volume de uma chamada recebida: Toque em “-” ou “+”, gire o interruptor “PWR-VOL”, ou use o interruptor de volume no volante.

INFORMAÇÕES



- Durante ligações internacionais, o nome da outra pessoa ou número pode não ser exibido corretamente dependendo do telefone celular que você possui.
- O modo de exibição das chamadas recebidas pode ser configurado. (Consultar “VISOR DE CHAMADA RECEBIDA” na página 4-2-21).

FAZER CHAMADAS COM TELEFONES Bluetooth®

Quando falando no telefone, essa tela é exibida. As operações resumidas abaixo podem ser executadas nela.



Para ajustar o volume da voz de outra pessoa: Toque em “-” ou “+”, gire o interruptor “PWR-VOL”, ou use o interruptor de volume no volante.

Para desligar o telefone: Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

Para silenciar a voz: Toque em “Mudo”.

Para Digitar Números: Toque em “0-9”.

Para transferir a chamada: Toque no “Modo Handset” para comutar chamadas de viva-voz para o telefone celular. Toque no “Modo Viva-Voz” para comutar chamadas pelo telefone celular para chamada viva-voz.

INFORMAÇÕES



- Comutar chamada viva-voz para o telefone celular não é possível ao dirigir.
- Quando a configuração de chamada do telefone celular é comutada para viva-voz, a tela de viva-voz será exibida e suas funções podem ser operadas na tela.
- Comutar entre a chamada do telefone celular e viva-voz pode ser realizado operando diretamente no telefone celular.
- Métodos de transferência e operações serão diferentes dependendo do modelo de telefone celular que você tem.
- Para a operação do telefone celular, consultar o manual que vem com o aparelho.

AO SELECIONAR “0-9”

DIGITAR NÚMEROS

- 1 Toque no número desejado para digitar.



Para desligar o telefone: Toque em  ou pressione o interruptor  no volante.

TOM DE DISCAGEM

Se um tom de discagem contínuo é registrado na lista telefônica, essa tela aparece. (Se não for registrado, “**Enviar**” e “**Limpar**” não estarão disponíveis). Isto pode ser operado ao dirigir.

- 1 Confirme o número exibido na tela e selecione “**Enviar**”. O número antes do sinal marcado será enviado.



- Quando “**Limpar**” for selecionado, essa função é concluída e a tela de tom normal aparece.

Para desligar o telefone: Toque em



ou pressione o interruptor





no volante.

INFORMAÇÕES



- O tom de discagem contínuo é o sinal marcado (p ou w) e o número que segue o número do telefone. (ex. 056133w0123p#1*)
- Quando o tom de pausa “p” é usado, depois de esperar 2 segundos os dados de tom até a próxima pausa do tom serão enviados automaticamente. Quando o tom de pausa “w” é usado, os dados de tom até a próxima pausa do tom serão automaticamente enviados depois da operação do usuário.
- Essa operação pode ser feita quando se deseja usar uma secretária eletrônica, ou usar um serviço de telefone bancário, por exemplo. O número de telefone e o código na lista telefônica podem ser registrados.

CHAMADA EM ESPERA



Quando uma chamada é interrompida por outra pessoa, a seguinte tela é exibida.

- 1 Toque em  ou pressione o interruptor  no volante para começar a falar com a outra pessoa.



Toque em  ou pressione o interruptor  no volante para recusar a chamada.



Cada vez que  é tocado ou o interruptor  no volante é pressionado durante uma chamada interrompida, a pessoa que está em espera será substituída.

INFORMAÇÕES

- Se o seu telefone celular não suporta HPF Ver. 1.5, essa função não poderá ser usada.
- O toque que foi definido na tela de "Definições de Som" soa quando houver uma chamada. Dependendo do modelo de telefone Bluetooth®, tanto o sistema de navegação quanto o telefone Bluetooth® podem soar simultaneamente quando houver uma chamada. (Consultar "CONFIGURAÇÃO DO SINAL DE TOQUE" na página 4-2-3.)

4-2

CONFIGURAÇÃO

■ DEFINIÇÕES DO TELEFONE

DEFINIÇÕES DE SOM DO
TELEFONE

LISTA TELEFÔNICA

DEFINIÇÕES DO VISOR DO
TELEFONE

■ CONFIGURAÇÕES DE **Bluetooth®**

DISPOSITIVOS REGISTRADOS

SELECIONAR UM TELEFONE
Bluetooth®

SELECIONAR UM LEITOR
PORTÁTIL

CONFIGURAÇÕES
DETALHADAS DO Bluetooth®

1

2

3

4

5

6

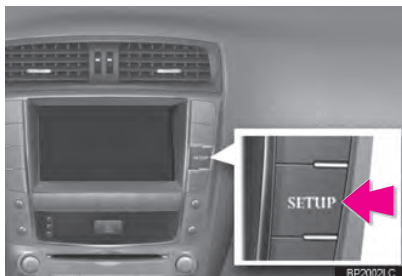
7

8

DEFINIÇÕES DO TELEFONE

A lista telefônica pode ser editada. O volume e as configurações exibidas também podem ser alterados.

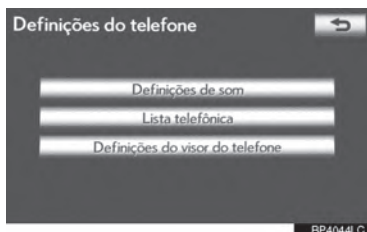
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.



- 2 Toque em **“Telefone”**.



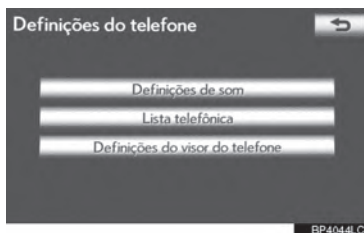
- 3 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



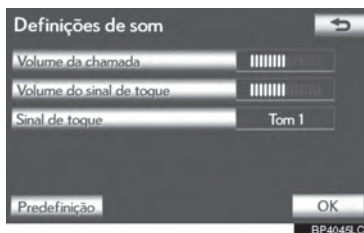
DEFINIÇÕES DE SOM DO TELEFONE

A chamada e o volume do sinal de toque podem ser ajustados. O tom do sinal de toque pode ser selecionado.

- 1 Toque em **“Definições de Som”**.



- 2 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



- 3 Quando todas as configurações forem completadas, selecione **“OK”**.

INFORMAÇÕES

- O sistema irá aumentar automaticamente o volume quando a velocidade exceder 80km/h.

CONFIGURAÇÕES DO VOLUME DA CHAMADA

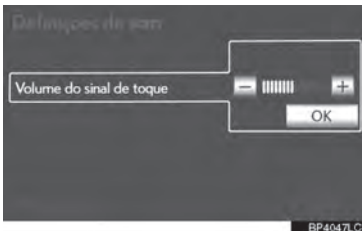
- 1 Toque em **“Volume da chamada”** na tela **“Definições de som”**.
- 2 Toque em **“-”** ou **“+”** para ajustar o volume do sinal de toque.



- 3 Toque em **“OK”**.

CONFIGURAÇÃO DO VOLUME DO SINAL DE TOQUE

- 1 Toque em **“Volume do sinal de toque”** na tela **“Definições de som”**.
- 2 Toque em **“-”** ou **“+”** para ajustar o volume do sinal de toque.

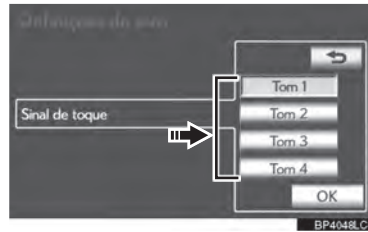


- 3 Toque em **“OK”**.

4

CONFIGURAÇÕES DO SINAL DE TOQUE

- 1 Selecione **“Sinal de toque”** na tela **“Definições de som”**.
- 2 Toque no botão na tela correspondente ao toque desejado.



- Os sinais de toques podem ser ouvidos tocando nos botões da tela.
- 3 Toque em **“OK”**.

INICIALIZAR AS CONFIGURAÇÕES

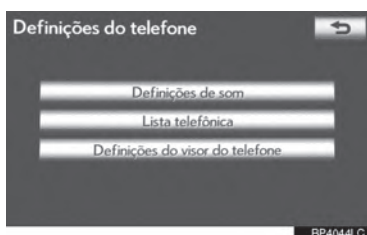
As configurações podem ser inicializadas.

- 1 Selecione **“Predefinição”** na tela **“Definições de som”**.
- 2 Toque em **“Sim”**.

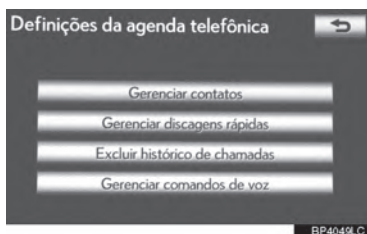
LISTA TELEFÔNICA

O histórico de chamadas pode ser excluído e a lista telefônica e as configurações de discagem rápida podem ser alteradas.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Telefone”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Lista Telefônica”**.



- 4 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



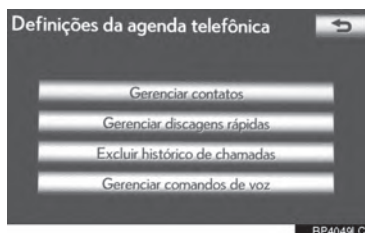
INFORMAÇÕES

- Dados da lista telefônica são controlados independentemente para cada telefone registrado. Quando o telefone estiver conectado, os dados de outro telefone registrado não poderão ser acessados.

CONFIGURAR A LISTA TELEFÔNICA

A lista telefônica pode ser transferida de um telefone Bluetooth® para o sistema. A lista telefônica também pode ser adicionada, alterada e excluída.



- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Telefone”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Lista Telefônica”** na tela **“Configurações do telefone”**.
- 4 Toque em **“Gerenciar Contatos”**.

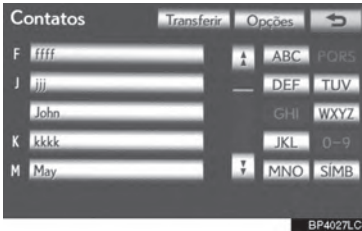


- 5 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

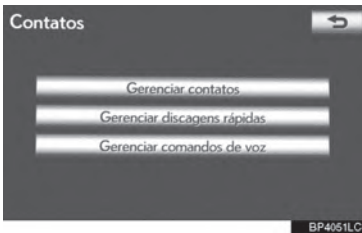


■ A TELA “Contatos” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “Contatos” na tela “Telefone”.
- 3 Toque em “Opções”.



- 4 Toque em “Gerenciar Contatos”.



■ TRANSFERIR UM NÚMERO DE TELEFONE

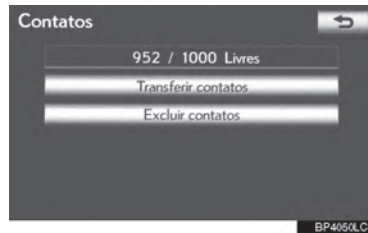
Os números de um telefone Bluetooth® podem ser transferidos para o sistema. O sistema pode gerenciar até 5 listas telefônicas. Até 1.000 contatos (máximo de 3 números por contato) podem ser registrados em cada lista telefônica.

Os métodos de operação mudam entre telefones Bluetooth® compatíveis com PBAP, e entre os incompatíveis com PBAP compatíveis com OPP.

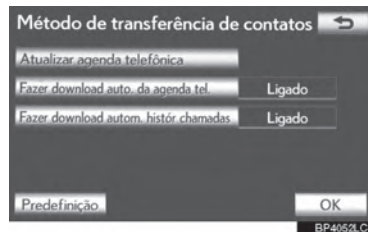
Se o telefone celular não for compatível com PBAP nem com OPP, a lista telefônica não pode ser transferida.

- ▶ Para telefones Bluetooth® compatíveis com PBAP

- 1 Toque em “Transferir contatos”.



- 2 Toque em “Atualizar agenda telefônica”.



3 Transferir os dados da lista telefônica para o sistema utilizando o telefone® .

- Esta operação pode ser desnecessária dependendo do modelo de telefone celular.
- Dependendo do modelo de telefone celular, a autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir dados da lista telefônica. Digite “1234” no telefone Bluetooth®.



- Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, toque em “**Cancelar**”.
- Se outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado ao transferir os dados da lista telefônica, dependendo do telefone, o dispositivo conectado Bluetooth® precisará ser desconectado.

▶ Ajuste automático de transferência de dados de modelos compatíveis com PBAP

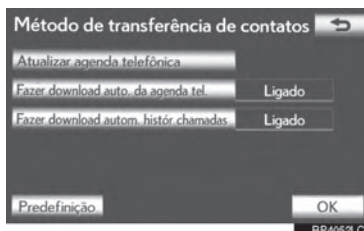
Quando um telefone compatível com PBAP é conectado, a lista telefônica pode ser transferida automaticamente.

1 Toque em “**Transferir contatos**”.

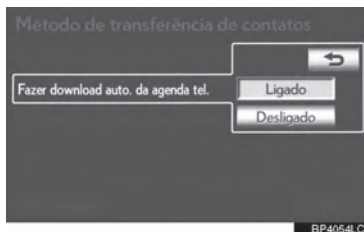


2 Toque em “**Fazer download autom. da agenda tel.**” para transferir a lista telefônica de um telefone celular conectado.

Selecione “**Fazer download autom. histó. chamadas**” para transferir o histórico de chamadas de um telefone celular conectado.



3 Toque em “**Ligado**”.



4 Toque em “**OK**”.

INFORMAÇÕES

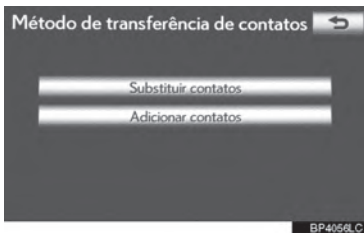
- Dependendo do modelo de telefone Bluetooth®, a imagem registrada na lista telefônica pode não aparecer quando os dados forem transferidos.

- ▶ Para telefones Bluetooth® incompatíveis com PBAP, mas compatíveis com OPP

1 Toque em “**Transferir contatos**”.



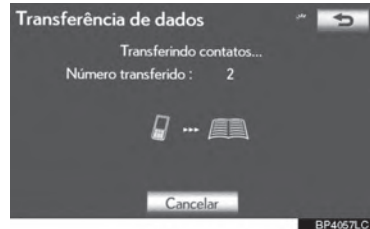
2 Toque em “**Substituir contatos**” ou “**Adicionar contatos**”.



- Se a lista telefônica contiver dados da lista telefônica, essa tela será exibida.

3 Transferir os dados da lista telefônica para o sistema utilizando um telefone Bluetooth®.

- Dependendo do modelo de telefone celular, a autenticação OBEX pode ser necessária ao transferir dados da lista telefônica. Digite “1234” no telefone Bluetooth®.

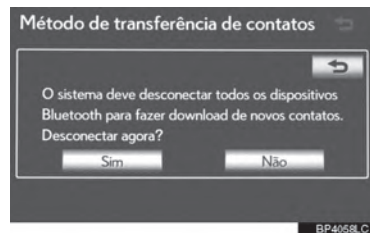


- Esta tela aparece durante a transferência. Para cancelar esta função, toque em “**Cancelar**”. Se “**Adicionar Contatos**” for tocado e houver uma interrupção durante a transferência de dados, os dados da lista telefônica são transferidos até que sejam armazenados no sistema. Esse não é o caso quando “**Cancelar**” for tocado.

- Esta operação pode ser desnecessária dependendo do modelo de telefone celular.

4 Quando a transferência estiver completa, “**Pronto**” aparecerá na tela. Toque em “**Pronto**”.



- ▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado



- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado no momento, esta tela é exibida.
- Para desconectar, toque em “**Sim**”.

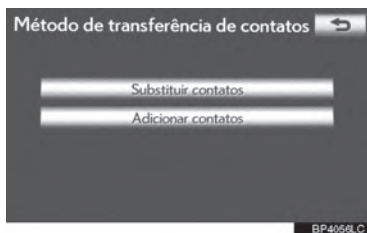
► Da tela “Contatos”

Listas telefônicas de telefones PBAP incompatíveis, mas compatíveis com OPP também podem ser transferidas da tela de “Contatos”.

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Contatos**” na tela “Telefone”.
- 3 Toque em “**Transferir**”.



- 4 Esta tela é exibida. As seguintes operações são realizadas da mesma maneira de quando elas são realizadas da tela “Configuração”.



■ REGISTRAR OS DADOS DA LISTA TELEFÔNICA

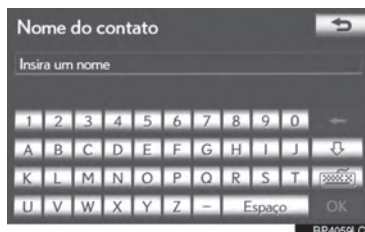
Os dados da lista telefônica podem ser registrados.

Até 3 números por pessoa podem ser registrados. Novos dados da lista telefônica não podem ser adicionados a telefones Bluetooth®.

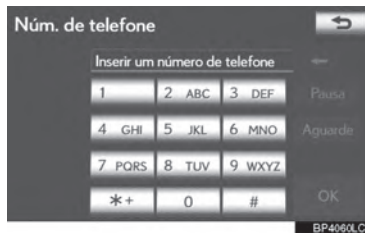
- 1 Toque em “**Novo contato**”.



- 2 Use o teclado do software para digitar o nome e toque em “**OK**”.



- 3 Entre com o número do telefone e toque em “**OK**”.

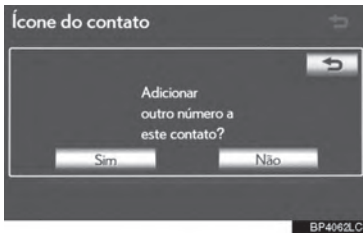


- Para usar um tom de discagem após o número do telefone, entre também com o tom de discagem.

- 4 Toque no tipo de telefone.



- 5 Quando 2 ou menos números são registrados no total para o contato, a seguinte tela é exibida.



- Para adicionar um número a esse contato, toque em **“Sim”**.

■ EDITAR OS DADOS DA LISTA TELEFÔNICA

O número do telefone pode ser registrado em **“Telefone nº1”**, **“Telefone nº2”** e **“Telefone nº3”** individualmente. Listas telefônicas não podem ser editadas para telefones Bluetooth® compatíveis com PBAP através do sistema de navegação.

- 1 Toque em **“Editar contatos”**.



- 2 Toque nos dados desejados para editar.



- 3 Toque no nome e número desejados.





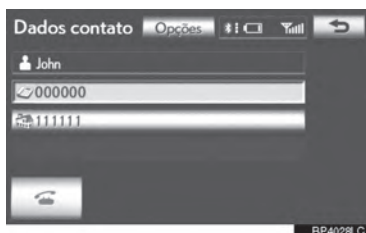
- 4 Edite o nome ou número. (Consultar **“REGISTRAR OS DADOS DA LISTA TELEFÔNICA”** na página 4-2-8).

- 5 Toque em **“OK”** quando finalizar a edição.

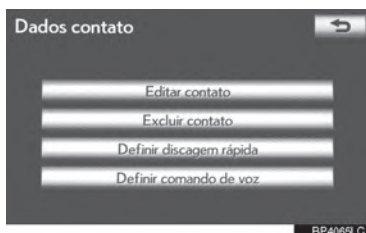
■ A TELA “Editar contato” TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

► Da tela “Contato”



- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Contatos**” na tela “Telefone”.
- 3 Toque nos dados desejados na lista na tela dos “Contatos”.
- 4 Toque em “**Opções**”.

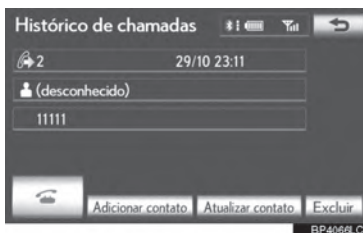


- 5 Toque em “**Editar contato**”.



► Da tela “Histórico de chamadas”.

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Histórico de chamadas**” na tela “Telefone”.
- 3 Toque no número desejado da lista na tela “Histór de chamadas”.
- 4 Toque em “**Adicionar contato**” ou “**Atualizar contato**”.



- 5 Se “**Atualizar contato**” tiver sido tocado, a seguinte tela será exibida. Toque nos dados desejados na lista.



■ EXCLUIR OS DADOS DA LISTA TELEFÔNICA

Os dados podem ser excluídos.

Ao vender ou desfazer-se do veículo, exclua todos os dados do sistema.

Para telefones compatíveis com PBAP, exclua os dados da lista telefônica depois de configurar “Fazer download autom. da lista telefônica” para “Desligado”. (Consulte “▶ Ajuste automático de transferência de dados de modelos compatíveis com PBAP” na página 4-2-6.)

- 1 Selecione “Excluir contatos”.



- 2 Toque nos dados desejados ou “Selec. tudo” e então toque em “OK”.

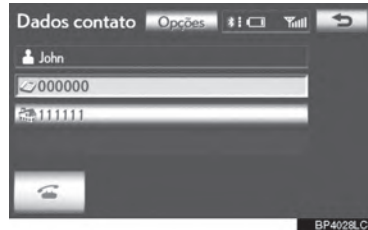


- Múltiplos dados podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.
- 3 Toque em “Sim”.

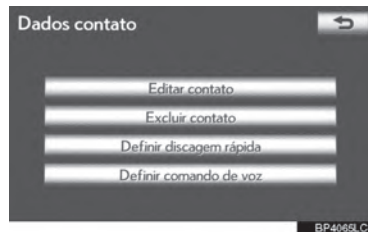
■ MÉTODO ALTERNATIVO DE EXCLUSÃO DE DADOS DA LISTA TELEFÔNICA

- ▶ Modelos incompatíveis com PBAP, mas compatíveis com OPP

- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.
- 2 Toque em “Contatos” na tela “Telefone”.
- 3 Toque nos dados desejados na lista na tela dos “Contatos”.
- 4 Toque em “Opções”.



- 5 Selecione “Excluir contato”.



- 6 Toque em “Sim”.

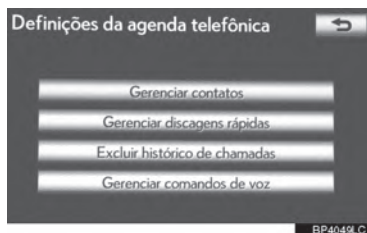
INFORMAÇÕES

- Quando um telefone Bluetooth® é excluído, os dados da lista telefônica serão excluídos ao mesmo tempo.

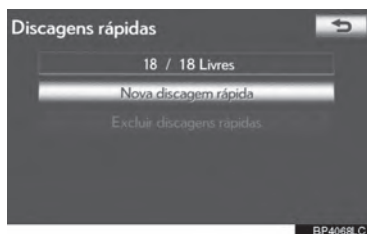
CONFIGURAÇÕES DE DISCAGENS RÁPIDAS

Discagens rápidas podem ser registradas e excluídas.

- 1 Pressione o botão **"SETUP"**.
- 2 Toque em **"Telefone"** na tela "Configuração".
- 3 Toque em **"Agenda Telefônica"** na tela "Configurações do telefone".
- 4 Toque em **"Gerenciar discagens rápidas"**.



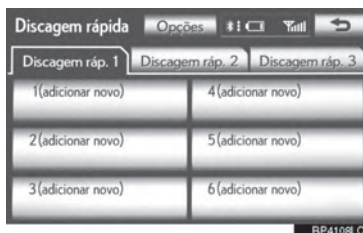
- 5 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



A TELA "Discagem rápida" TAMBÉM PODE SER EXIBIDA

► Da tela "Discagem Rápida"

- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.
- 2 Toque em **"Discagens rápidas"** na tela "Telefone".
- 3 Toque em **"Opções"**.

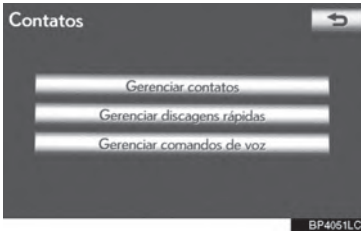


► Da tela "Contatos"

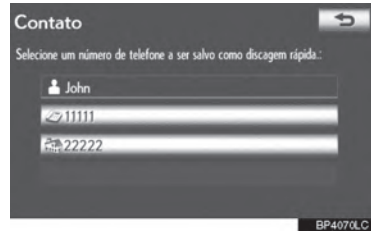
- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.
- 2 Toque em **"Discagens rápidas"** na tela "Telefone".
- 3 Toque em **"Opções"**.



- 4 Toque em “Gerenciar discagens rápidas”.



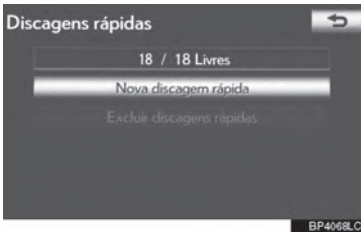
- 3 Selecione o número de telefone desejado.



■ REGISTRAR DISCAGENS RÁPIDAS

Números de discagem rápida podem ser registrados selecionando o número desejado da lista telefônica. Até 18 números por telefone podem ser registrados como discagem rápida.

- 1 Toque em “Nova discagem rápida”.



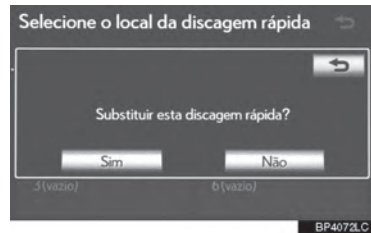
- 4 Toque no local desejado para a discagem rápida.



- 2 Toque nos dados desejados a serem registrados.

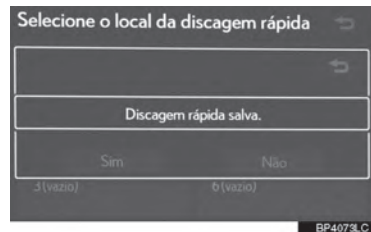


- 5 Se um local que já estiver em uso for tocado, esta tela será exibida.





- Toque em “Sim” para substituí-lo.

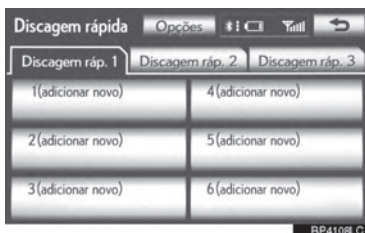
- 6 Quando esta tela for exibida, a operação estará completa.



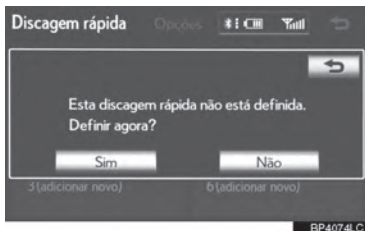
■ A DISCAGEM RÁPIDA TAMBÉM PODE SER REGISTRADA

▶ Da tela “Discagem Rápida”

- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Discagem rápida**” na tela “Telefone”.
- 3 Toque em “**(adicionar novo)**”.



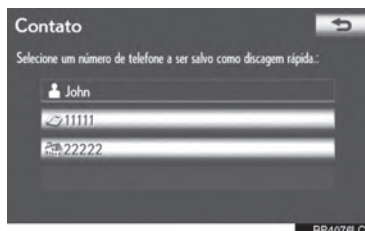
- 4 Toque em “**Sim**” para gravar uma nova discagem rápida.





- 5 Toque nos dados desejados a serem registrados.

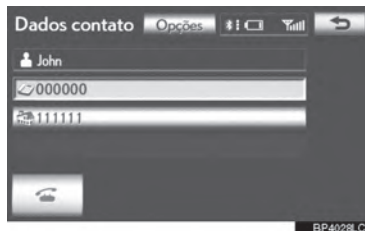


- 6 Selecione o número de telefone desejado.

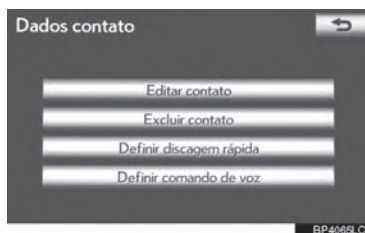


▶ Da tela “Contato”

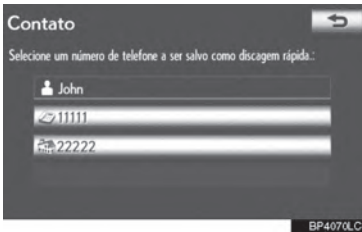
- 1 Pressione o  botão ou o interruptor  no volante.
- 2 Toque em “**Contatos**” na tela “Telefone”.
- 3 Toque nos dados desejados na lista na tela dos “Contatos”.
- 4 Toque em “**Opções**”.



- 5 Toque em “**Definir discagem rápida**”.



6 Esta tela é exibida.

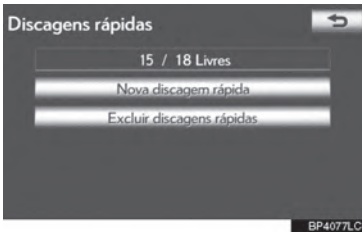


- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira de quando elas são realizadas da tela “Configuração”.

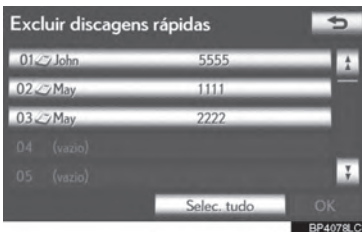
■ EXCLUIR UMA DISCAGEM RÁPIDA

Discagens rápidas podem ser excluídas.

1 Toque em “Excluir discagens rápidas”.



2 Toque nos dados desejados, ou para excluir todos os dados selecione “Selec. tudo”, em seguida toque em “OK”.



- Múltiplos dados podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

3 Toque em “Sim”.

EXCLUIR O HISTÓRICO DE CHAMADAS

O histórico de chamadas pode ser excluído.

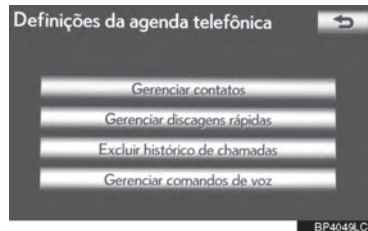
Para telefones compatíveis com PBAP, exclua o histórico de chamadas após configurar “Fazer download autom. do histór chamadas” como “Desligado”. (Consulte “▶Ajuste automático de transferência de dados de modelos compatíveis com PBAP” na página 4-2-6.)

1 Pressione o botão “SETUP”.

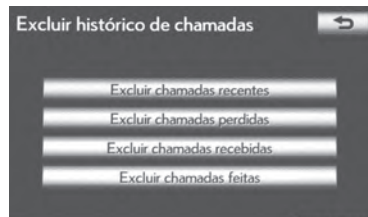
2 Toque em “Telefone” na tela “Configuração”.

3 Toque em “Agenda Telefônica” na tela “Configurações do telefone”.

4 Toque em “Excluir Histórico de chamadas”.



5 Toque no histórico a ser excluído.



- 6 Toque nos dados desejados, ou para excluir todos os dados selecione “Selec. tudo”, e em seguida toque em “OK”.

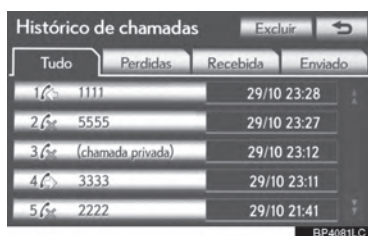


- Múltiplos dados podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

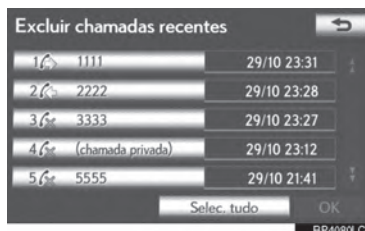
- 7 Toque em “Sim”.

■ O HISTÓRICO DE CHAMADAS TAMBÉM PODE SER EXCLUÍDO

- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.
- 2 Toque em “Histórico de chamadas” na tela “Telefone”.
- 3 Toque em “Excluir”.



- 4 Esta tela é exibida.



- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira de quando elas são realizadas da tela “Configuração”.

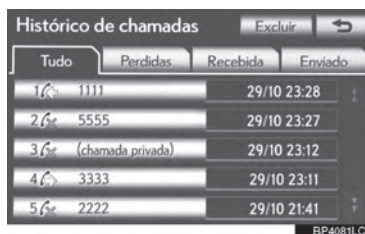
- Outros históricos de chamadas podem ser operados similarmente.

- Excluir após o histórico de chamadas ter sido exibido

- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.

- 2 Toque em “Histórico de chamadas” na tela “Telefone”.

- 3 Toque no histórico a ser excluído.



4 Toque em “Excluir”.

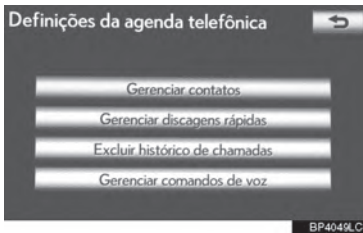


5 Toque em “Sim”.

CONFIGURAR UM COMANDO DE VOZ

Comandos de voz podem ser registrados na tela “Comandos de voz”.

- 1 Pressione o botão “SETUP”.
- 2 Toque em “Telefone” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “Agenda Telefônica” na tela “Configurações do telefone”.
- 4 Toque em “Gerenciar comandos de voz”.



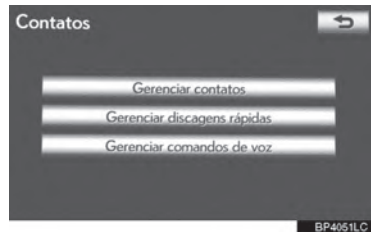
- Por favor consulte as páginas seguintes para cada configuração.
- Ao gravar um comando de voz, realize essa gravação em uma área silenciosa.

■ A TELA “Comandos de voz” PODE TAMBÉM SER EXIBIDA SEGUINDO A DESCRIÇÃO DO PROCEDIMENTO ABAIXO.

- 1 Pressione o botão ou o interruptor no volante.
- 2 Toque em “Contatos” na tela “Telefone”.
- 3 Toque em “Opções”.



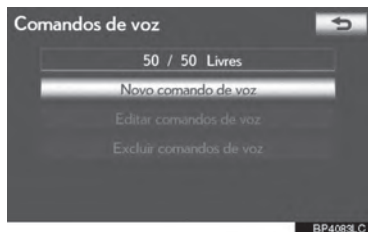
- 4 Toque em “Gerenciar comandos de voz”.



■ GRAVAR UM COMANDO DE VOZ

Até 50 comandos de voz podem ser gravados.

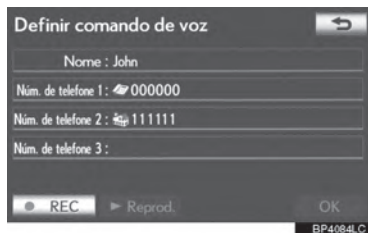
1 Toque em “Novo comando de voz”



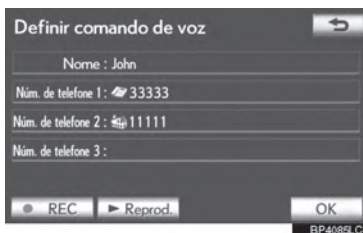
2 Toque no contato para adicionar um comando de voz.



3 Toque em “●REC” e grave um comando de voz.



4 Toque em “▶Reprod.” para reproduzir o comando de voz.



● Quando a gravação do comando de voz for concluída, toque em “OK”.

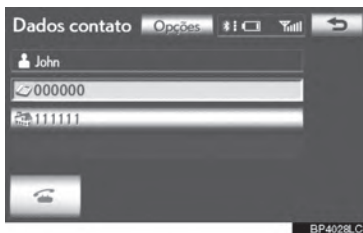
■ UM COMANDO DE VOZ TAMBÉM PODE SER GRAVADO DA SEGUINTE MANEIRA

1 Pressione o ☎ botão ou o interruptor ☎ no volante.

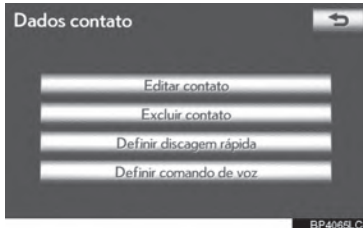
2 Toque em “Contatos” na tela “Telefone”.

3 Toque nos dados desejados na lista.

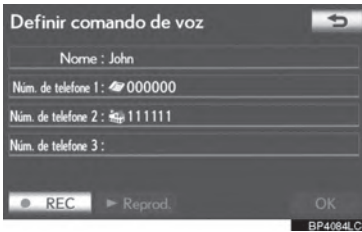
4 Toque em “Opções”.



5 Toque em “Definir comando de voz”



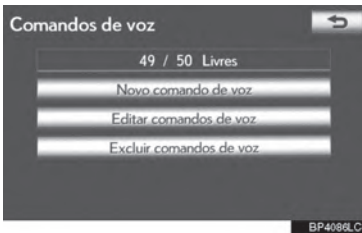
6 Esta tela é exibida.



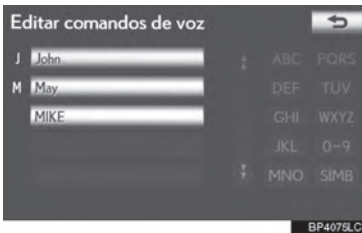
- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira de quando elas são realizadas da tela "Configuração".

■ EDITAR UM COMANDO DE VOZ

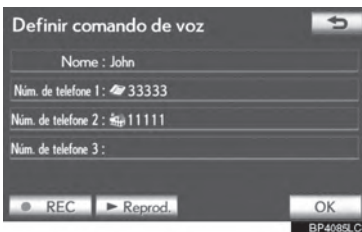
1 Toque em "Editar comandos de voz".



2 Toque nos dados a serem editados.



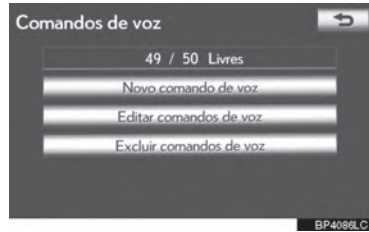
3 Esta tela é exibida.



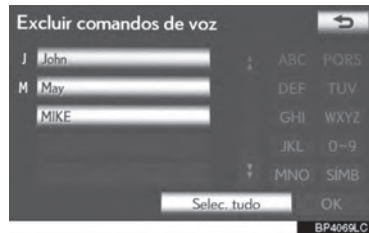
- As seguintes operações são realizadas da mesma maneira que uma gravação de comando de voz.

■ EXCLUIR UM COMANDO DE VOZ

1 Toque em "Excluir comandos de voz".



2 Toque nos dados desejados ou toque em "Selec. tudo" e então toque em "OK".



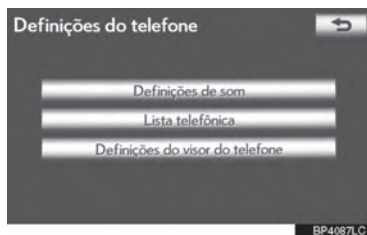
- Múltiplos dados podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.

3 Toque em "Sim".

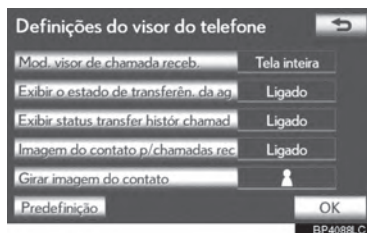
DEFINIÇÕES DO VISOR DO TELEFONE

As definições do visor do telefone podem ser alteradas.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Telefone”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“Definições do visor do telefone”**.

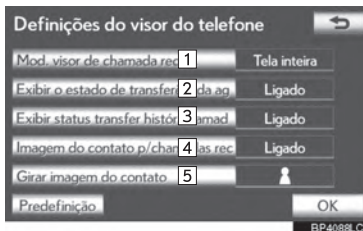


- 4 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



- 5 Quando cada configuração for concluída, toque em **“OK”**.

TELA DE “Definições do visor do telefone”



- Nessa tela, as seguintes funções podem ser operadas:

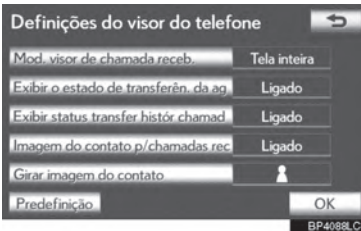
Nº	Função
1	Toque para alterar a visualização da chamada recebida. (Consultar “VISOR DE CHAMADA RECEBIDA” na página 4-2-21).
2	Para modelos compatíveis com PBAP, toque no modo de exibição da transferência automática da lista telefônica configurando a mensagem de conclusão como “Ligado” ou “Desligado” .
3	Para modelos compatíveis com PBAP, toque no modo de exibição da transferência automática do histórico de chamadas configurando a mensagem de conclusão em “Ligado” ou “Desligado” .
4	Para modelos compatíveis com PBAP, toque para exibir o modo de exibição das imagens durante as chamadas em “Ligado” ou “Desligado” .
5	Para modelos compatíveis com PBAP, toque no modo de orientação das imagens exibidas durante as chamadas. (Veja “GIRAR IMAGENS DE CONTATO” na página 4-2-22).

VISOR DE CHAMADA RECEBIDA

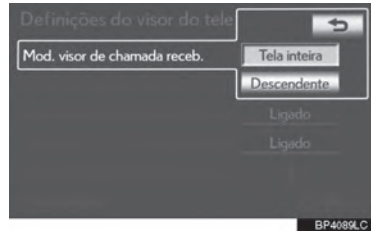
O tipo de tela de chamada recebida pode ser selecionado.



- 1 Toque em “Mod. Visor de chamada receb.”.



- 2 Toque em “Tela inteira” ou “Descendente”.



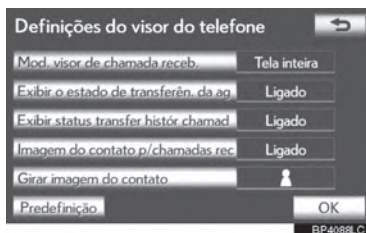
Botão da tela	Função
“Tela inteira”	Quando a chamada é recebida, a tela viva-voz é exibida e pode ser operada na tela.
“Descendente”	A mensagem é exibida no lado superior da tela e pode ser operada somente usando-se os interruptores do volante.

- 3 Toque em “OK”.

GIRAR IMAGENS DE CONTATO

Para modelos compatíveis com PBAP, quando “**Imagem do contato p/ chamadas rec.**” estiver como “**Ligado**”, as imagens armazenadas juntamente com os números na lista do telefone celular serão transferidas e exibidas durante a chamada recebida. A orientação da imagem pode ser definida.

- 1 Toque em “**Girar imagem do contato**”.



- 2 Toque na orientação desejada da imagem a ser exibida.

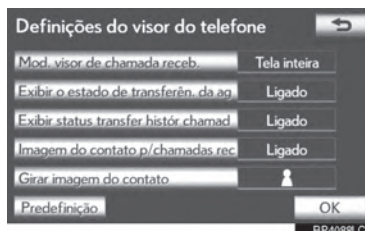


- 3 Toque em “**OK**”.

INICIALIZAR AS CONFIGURAÇÕES

As configurações podem ser inicializadas.

- 1 Toque em “**Predefinição**”.



- 2 Toque em “**Sim**”.

CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®

Um dispositivo de Bluetooth® pode ser configurado.

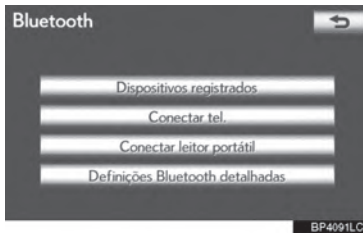
- 1 Pressione o botão “SETUP”.



- 2 Toque em “Bluetooth*”.



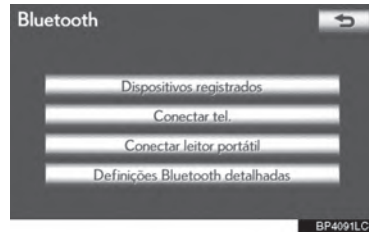
- 3 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.



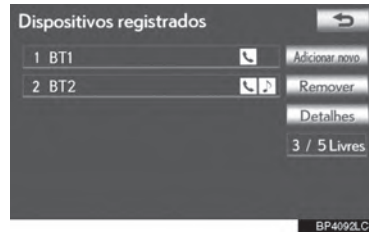
DISPOSITIVOS REGISTRADOS

Um dispositivo Bluetooth® pode ser registrado, excluído ou configurado.

- 1 Pressione o botão “SETUP”.
- 2 Toque em “Bluetooth*” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “Dispositivos Registrados”.



- 4 Execute cada configuração de acordo com os procedimentos descritos nas páginas seguintes.

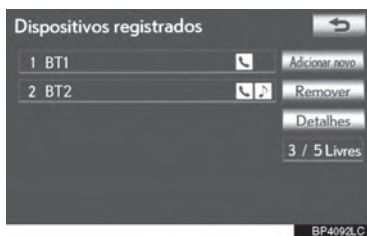


*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

REGISTRAR UM DISPOSITIVO Bluetooth®

Os dispositivos de Bluetooth® compatíveis com telefones (HFP) e leitores portáteis (AVP) podem ser registados simultaneamente. Os telefones (HFP) e leitores portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registados.

- 1 Toque em “Adicionar novo” para registrar um dispositivo Bluetooth® ao sistema.



- Caso 5 dispositivos Bluetooth® já tenham sido registados, um dispositivo registado precisa ser excluído. Consultar “▶Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registados” na página 4-2-25.

- 2 Quando esta tela for exibida, acione o dispositivo Bluetooth®.

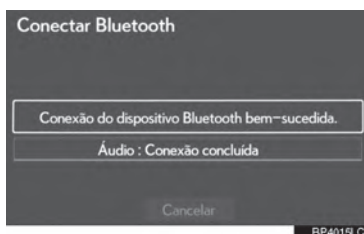


- Para detalhes sobre como inserir o código de acesso no dispositivo Bluetooth®, consulte o manual que o acompanha.

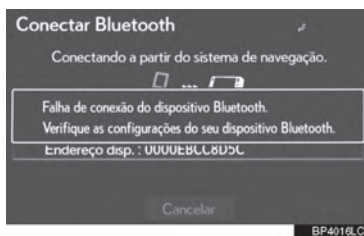
- Um código não é exigida para dispositivos Bluetooth® compatíveis com SSP (Pareamento Simples de Segurança). Dependendo do modelo de telefone Bluetooth® a ser conectado, uma mensagem confirmando o registro pode ser exibida na tela do telefone Bluetooth®. Responda e opere o telefone Bluetooth® de acordo com a mensagem de confirmação.

- Para cancelar o registro, toque em “Cancelar”.

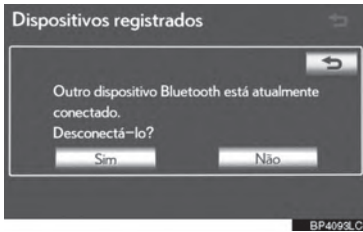
- 3 Quando a conexão é completa, a seguinte tela é exibida.



- Quando utilizar o mesmo dispositivo, não é necessário registrá-lo novamente.



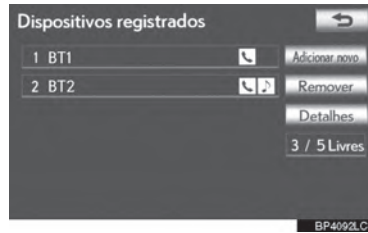
- Quando esta tela for exibida, siga as orientações na tela ou tente novamente.



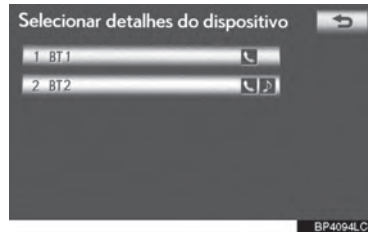
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado no momento, esta tela é exibida.
- Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, toque em **“Sim”**.
- ▶ Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registrados
- 1 Quando 5 dispositivos Bluetooth® já tiverem sido registrados, um dispositivo registrado precisa ser excluído. Toque em **“Sim”** para excluir 1 ou mais.
- 2 Toque no dispositivo a ser excluído, então toque em **“Remover”**.
- 3 Toque em **“Sim”**.

EXCLUIR UM DISPOSITIVO Bluetooth®

- 1 Toque em **“Remover”**.



- 2 Toque nos dados desejados, ou para excluir todos os dados selecione **“Selec. tudo”**, em seguida toque em **“OK”**.



- Múltiplos dispositivos podem ser selecionados e excluídos ao mesmo tempo.
- 3 Toque em **“Sim”**.

INFORMAÇÕES

- Ao excluir um telefone Bluetooth®, os dados da lista telefônica também serão excluídos.

EDITAR O DISPOSITIVO Bluetooth®

As informações do dispositivo Bluetooth® podem ser exibidas na tela. As informações exibidas podem também ser editadas.

“**Nome dispositivo**”: O nome do dispositivo Bluetooth® que é exibido na tela. Ele pode ser alterado para um nome desejado.

- Mesmo se o nome do dispositivo for alterado, o nome registrado em seu dispositivo Bluetooth® não se altera.

“Endereço do Dispositivo”: O endereço do dispositivo é único para cada dispositivo. Ele não pode ser alterado.

- Se 2 dispositivos Bluetooth® tiverem sido registrados com o mesmo nome, os dispositivos podem ser distinguidos através do endereço de dispositivo.

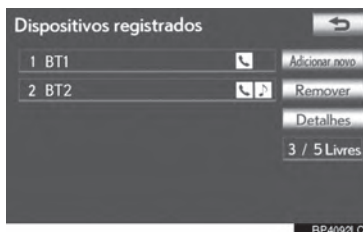
“Meu número de telefone”: O número do telefone Bluetooth® é exibido na tela. Dependendo do modelo de telefone, o número de telefone pode não ser exibido.

“Perfis”: O perfil de compatibilidade do dispositivo Bluetooth® é exibido na tela.

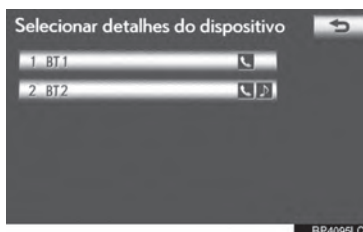
“**Conectar o leitor portátil a partir de**”: Há 2 configurações de conexão de leitor portátil disponíveis; “**Veículo**” e “**Leitor portátil**”.

ALTERAR O NOME DO DISPOSITIVO

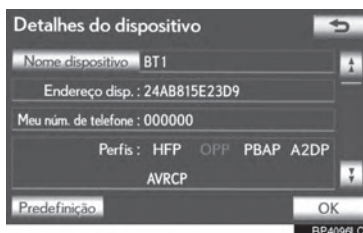
- 1 Toque em “**Detalhes**”.



- 2 Toque no dispositivo a ser editado.



- 3 Toque em “**Nome dispositivo**”.



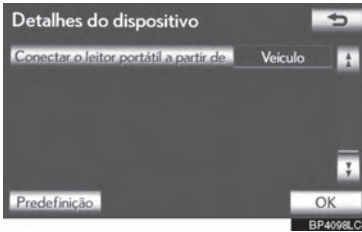
- 4 Utilize o teclado do software para inserir o nome do dispositivo e toque em “**OK**”.



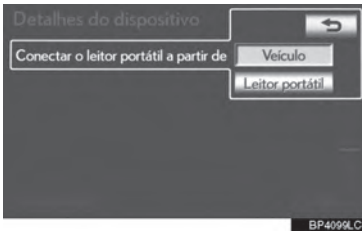
- 5 Confirme o nome do dispositivo e toque em “**OK**”.

■ CONFIGURAR MÉTODO DE CONEXÃO DO LEITOR PORTÁTIL

- 1 Toque em “Conectar o leitor portátil a partir de”.



- 2 Toque no método de conexão desejado.



“**Veículo**”: Toque para conectar o sistema de áudio ao leitor portátil.

“**Leitor portátil**”: Toque para conectar o leitor portátil ao sistema de áudio.

- Dependendo do leitor portátil, o método de conexão “**Veículo**” ou “**Leitor portátil**” pode ser melhor. Para tal, consulte o manual que vem juntamente com o leitor portátil.

- 3 Toque em “OK”.

SELECIONAR UM TELEFONE Bluetooth®

Se mais de um telefone Bluetooth® foi registrado, é necessário selecionar qual telefone conectar.

É possível selecionar até 5 registros de dispositivos Bluetooth® (Telefones (HFP) e leitores portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registrados).

Embora até 5 telefones Bluetooth® possam ser registrados no sistema, somente 1 telefone Bluetooth® pode funcionar de cada vez.

- 1 Pressione o botão “**SETUP**”.
- 2 Toque em “**Bluetooth***” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “**Conectar tel.**”.



*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

4 Toque no telefone a ser conectado.



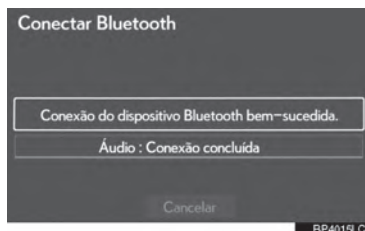
- O indicador do telefone Bluetooth® selecionado ligará.

- Se o Bluetooth® desejado não estiver na lista, toque em **“Adicionar novo”** para registrar o telefone. (Consultar a página 4-2-24.)
- O botão da tela do telefone Bluetooth® conectado no momento terá a marca Bluetooth® exibida. Se o botão da tela do telefone Bluetooth® conectado for tocado, o telefone Bluetooth® pode ser desconectado. Toque em **“Sim”** para desconectar.

5 Esta tela é exibida.



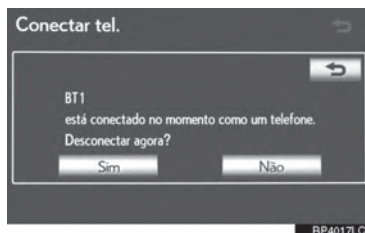
6 Quando a mensagem de resultado é exibida, o telefone Bluetooth® pode ser utilizado.



- ▶ Quando um telefone é conectado enquanto o áudio do Bluetooth® estiver em reprodução
- Esta tela é exibida, e o áudio do Bluetooth® irá parar temporariamente.



- ▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado no momento, esta tela é exibida. Para desconectar o dispositivo Bluetooth®, toque em **“Sim”**.



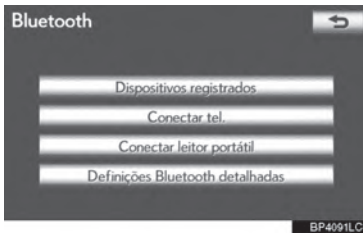
SELECIONAR UM LEITOR PORTÁTIL

Se mais de 1 leitor portátil tiver sido registrado, é necessário selecionar qual leitor portátil conectar.

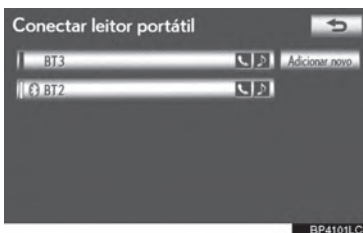
É possível selecionar até 5 registros de dispositivos Bluetooth® (Telefones (HFP) e leitores portáteis (AVP) (máximo de 5) podem ser registrados).

Embora até 5 leitores portáteis possam ser registrados no sistema, somente 1 leitor portátil pode funcionar de cada vez.

- 1 Pressione o botão “**SETUP**”.
- 2 Toque em “**Bluetooth**” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “**Conectar leitor portátil**”.



- 4 Toque no leitor portátil desejado a ser conectado.



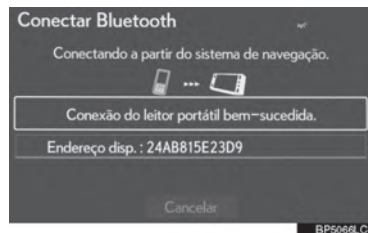
- O indicador do leitor portátil selecionado ligará.

- Se o leitor portátil desejado não estiver na lista, selecione “**Adicionar novo**” para registrar o leitor portátil. (Consultar a página 4-2-24.)
- O botão da tela do leitor portátil conectado no momento terá uma marca Bluetooth® exibida. Se o botão da tela do leitor portátil conectado no momento for tocado, o leitor portátil pode ser desconectado. Toque em “**Sim**” para desconectar.

- 5 Esta tela é exibida.

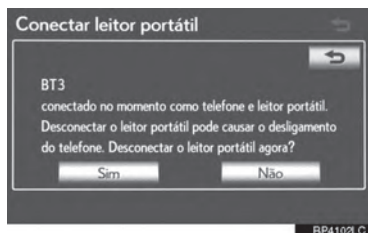


- 6 Quando a mensagem de resultado é exibida, o leitor portátil pode ser utilizado.



- *: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

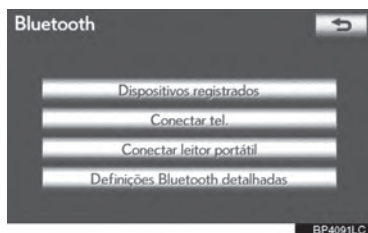
- ▶ Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado
- Quando outro dispositivo Bluetooth® estiver conectado no momento, esta tela é exibida. Para desconectar, toque em “Sim”.



CONFIGURAÇÕES DETALHADAS DO Bluetooth®

As configurações de Bluetooth® podem ser confirmadas ou alteradas.

- 1 Pressione o botão “SETUP”.
- 2 Toque em “Bluetooth*” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “Definições Bluetooth* detalhadas”.



- 4 Esta tela é exibida.



- As informações exibem os seguintes itens:

Botão da Tela/ Item da Tela	Informações
“Nome dispositivo”	Esse nome será exibido no dispositivo quando ele for conectado. Ele pode ser alterado para um nome desejado.
“Código”	A senha que foi estabelecida quando o dispositivo Bluetooth® foi registrado pode ser alterada.
Endereço do disp.	O endereço do dispositivo é único para cada dispositivo. Ele não pode ser alterado.
Perfis	O perfil de compatibilidade do dispositivo Bluetooth® é exibido na tela. (Consultar páginas 4-1-4 e 5-1-47.)

- Se for desejável alterar as configurações, consulte as páginas seguintes.
- Quando as configurações tiverem sido alteradas, toque em “OK”.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

ALTERAR AS CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®

As configurações de Bluetooth® podem ser alteradas conforme os procedimentos seguintes.

■ MUDAR “Alimentação Bluetooth*”

O painel “Alimentação Bluetooth*” mostra o seguinte estado.

Quando “Alimentação Bluetooth*” estiver em “Ligado”:

O dispositivo Bluetooth® é automaticamente conectado quando o interruptor do interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.

Quando “Alimentação Bluetooth*” estiver em “Desligado”:

O dispositivo Bluetooth® é desconectado, e o sistema não se conectará a ele na próxima vez.

- O estado de auto conexão de “Alimentação Bluetooth*” pode ser ligado ou desligado.

- “Ligado”: A auto conexão é ligada.
- “Desligado”: A auto conexão é desligada.

- O estado de auto conexão não pode ser alterado de “Ligado” para “Desligado” enquanto estiver dirigindo, mas ele pode ser alterado de “Desligado” para “Ligado”.

1 Toque em “Alimentação Bluetooth*”.



2 Toque em “Ligado” ou “Desligado”.



3 Toque em “OK”.

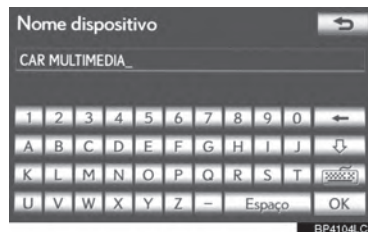
- Se “Alimentação Bluetooth*” for alterada de “Desligado” para “Ligado”, a conexão de Bluetooth® iniciará.

■ EDITAR O NOME DO DISPOSITIVO

1 Toque em “Nome dispositivo”.



2 Utilize o teclado do software para inserir o nome do dispositivo e toque em “OK”.

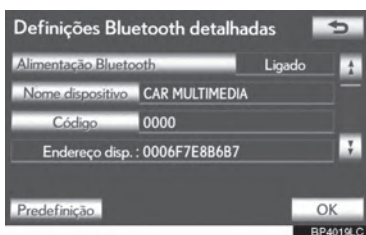


3 Toque em “OK”.

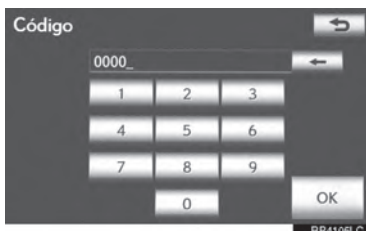
- *: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

■ EDITAR O CÓDIGO

- 1 Toque em “Código”.



- 2 Insira um código, e selecione “OK”.

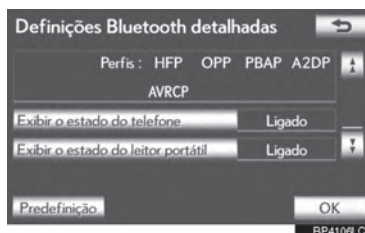


- 3 Toque em “OK”.

■ CONFIGURAÇÕES DO MODO DE EXIBIÇÃO DO ESTADO DE CONEXÃO DO DISPOSITIVO Bluetooth®

Quando “Alimentação Bluetooth*” estiver como “Ligado” e o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo LIGADO ou ACESSÓRIOS, o estado de conexão do leitor portátil e telefone Bluetooth pode ser exibido. (Consultar “MUDAR “Alimentação Bluetooth*” na página 4-2-31).

- 1 Toque em “Exibir o estado do telefone” ou “Exibir o estado do leitor portátil”.



- 2 Toque em “Ligado”.



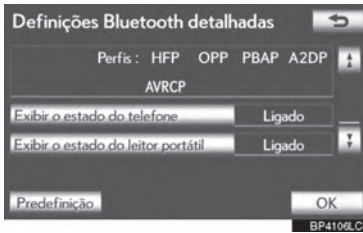
- 3 Toque em “OK”.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

INICIALIZAR AS CONFIGURAÇÕES DE Bluetooth®

As configurações podem ser inicializadas.

1 Toque em “Predefinição”.



2 Toque em “Sim”.

- Se “Alimentação Bluetooth**” for mudado de “Desligado” para “Ligado”, a conexão de Bluetooth® iniciará.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

**OPERAÇÃO DO SISTEMA
DE ÁUDIO/VÍDEO****REFERÊNCIA RÁPIDA.... 5-1-2****ALGUNS PRINCÍPIOS****BÁSICOS..... 5-1-4**LIGAR E DESLIGAR O
SISTEMA.....5-1-4COLOCAR NO MUDO E
PAUSAR O SISTEMA5-1-4ALTERNAR ENTRE
FUNÇÕES.....5-1-5

CONTROLE DSP5-1-5

TOM E BALANÇO5-1-6

SELECIONAR O
TAMANHO DA TELA5-1-7

LEITOR DE DVD5-1-8

PORTA AUX5-1-8

PORTA USB5-1-9

OPERAÇÃO DO**RÁDIO 5-1-10**

OUVIR RÁDIO.....5-1-10

PRÉ-CONFIGURAR
UMA ESTAÇÃO.....5-1-10SELECIONAR UMA
ESTAÇÃO 5-1-11RDS (RADIO DATA
SYSTEM) 5-1-11**OPERAÇÃO DO LEITOR****DE DVD 5-1-13**

INSERIR UM DISCO5-1-13

EJETAR UM DISCO5-1-13

REPRODUZIR UM
DISCO5-1-14REPRODUZIR UM
DISCO DE ÁUDIO.....5-1-14

SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO

REPRODUZIR UM
DISCO MP3/WMA..... 5-1-16

OPERAÇÕES COM
DISCOS DE DVD 5-1-19

REPRODUZIR UM
DISCO DE DVD 5-1-20

OPÇÕES DE DVD..... 5-1-22

CASO HAJA
IMPROPRIEDADE
DO EQUIPAMENTO..... 5-1-31

INFORMAÇÕES
DE DISCOS
DO LEITOR DE
DVD E DVD VÍDEO..... 5-1-31

OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB 5-1-34

CONECTAR UMA
MEMÓRIA USB 5-1-34

REPRODUZIR UMA
MEMÓRIA USB 5-1-35

OPERAÇÃO DE iPod.... 5-1-40

CONECTAR UM iPod..... 5-1-40

REPRODUZIR
MÚSICAS DO iPod 5-1-41

REPRODUZIR
VÍDEOS DO iPod 5-1-44

OPERAÇÃO DE ÁUDIO Bluetooth®..... 5-1-47

CONECTAR UM
LEITOR DE
ÁUDIO Bluetooth® 5-1-49

REPRODUZIR ÁUDIO
Bluetooth®..... 5-1-51

CONTROLE REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DO VOLANTE)..... 5-1-56

DICAS PARA A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO 5-1-58

RECEPÇÃO DE RÁDIO 5-1-58

iPod 5-1-59

MEMÓRIA USB 5-1-60

CUIDADOS COM O
LEITOR DE DVD E
DISCOS..... 5-1-60

ARQUIVOS MP3/WMA..... 5-1-62

DISCOS CD-R E CD-RW .. 5-1-64

TERMOS 5-1-64

5-2 CONFIGURAÇÃO

DEFINIÇÕES DE ÁUDIO . 5-2-2

DEFINIÇÕES DO RÁDIO..... 5-2-2

DEFINIÇÕES DO iPod..... 5-2-3

OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/ VÍDEO

■ REFERÊNCIA RÁPIDA

■ ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS

LIGAR E DESLIGAR O SISTEMA
COLOCAR NO MUDO E
PAUSAR O SISTEMA

ALTERNAR ENTRE FUNÇÕES

CONTROLE DSP

TOM E BALANÇO

SELECIONAR O TAMANHO
DA TELA

LEITOR DE DVD

PORTA AUX

PORTA USB

■ OPERAÇÃO DO RÁDIO

OUVIR RÁDIO

PRÉ-CONFIGURAR UMA ESTAÇÃO

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO

RDS (RADIO DATA SYSTEM)

■ OPERAÇÃO DO LEITOR DE DVD

INSERIR UM DISCO

EJETAR UM DISCO

REPRODUZIR UM DISCO

REPRODUZIR UM DISCO DE
ÁUDIO

REPRODUZIR UM DISCO
MP3/WMA

OPERAÇÕES COM DISCOS
DE DVD

REPRODUZIR UM DISCO DE DVD

OPÇÕES DE DVD

CASO HAJA

IMPROPRIEDADE DO
EQUIPAMENTO

INFORMAÇÕES DE DISCOS
DO LEITOR DE DVD E
DVD VÍDEO

■ OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB

CONECTAR UMA MEMÓRIA USB

REPRODUZIR UMA MEMÓRIA USB

■ OPERAÇÃO DE iPod

CONECTAR UM iPod

REPRODUZIR MÚSICAS DO iPod

REPRODUZIR VÍDEOS DO iPod

■ OPERAÇÃO DE ÁUDIO Bluetooth®

CONECTAR UM LEITOR DE
ÁUDIO Bluetooth®

REPRODUZIR ÁUDIO Bluetooth®

■ CONTROLE REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DO VOLANTE)

■ DICAS PARA A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/ VÍDEO

RECEPÇÃO DE RÁDIO

iPod

MEMÓRIA USB

CUIDADOS COM O LEITOR
DE DVD E DISCOS

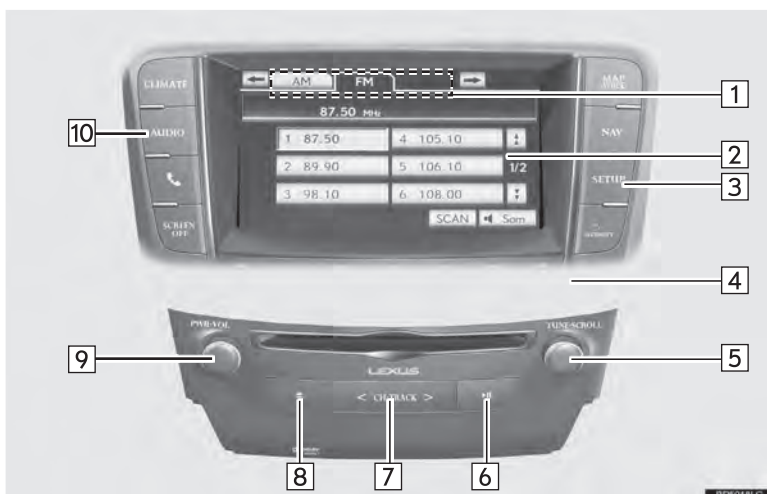
ARQUIVOS MP3/WMA



DISCOS CD-R E CD-RW

TERMOS

REFERÊNCIA RÁPIDA

Operações tais como selecionar uma estação pré-configurada são realizadas na tela. Pressione o botão "AUDIO" para exibir a tela de áudio/vídeo.



Nº	Nome	Função	Página
1	Aba do menu de funções	Toque as abas na tela para selecionar o modo de áudio desejado.	5-1-5
2	Tela de funções de menu	Utilize essa tela para controlar o modo de áudio selecionado.	5-1-5
3	Botão "SETUP"	Pressione para exibir a tela "Configuração".	5-2-2
4	Slot do disco	Inserir discos no compartimento de disco.	5-1-13
5	Botão "TUNE-SCROLL"	Gire para avançar/voltar às outras estações ou para pular para a faixa/capítulo seguinte/anterior do DVD, etc. Além disso, o botão pode ser utilizado para inserir seleções nas telas da faixa/arquivo e álbum/pasta ao pressioná-lo.	5-1-10, 5-1-14, 5-1-15, 5-1-17, 5-1-18, 5-1-21, 5-1-37, 5-1-42, 5-1-51, 5-1-53
6	Botão 	Pressione para habilitar/desabilitar o modo mudo ou para pausar/continuar a operação atual	5-1-4
7	Botão "CH-TRACK"	Pressione o botão ">" ou "<" para pré-configurar uma estação para cima ou para baixo, ou para mudar uma faixa, arquivo ou capítulo desejados. Pressione e segure o botão ">" ou "<" para buscar estações, ou para avançar/retroceder uma faixa, arquivo ou capítulo.	5-1-11, 5-1-14, 5-1-15, 5-1-17, 5-1-18, 5-1-21, 5-1-37, 5-1-38, 5-1-42, 5-1-43, 5-1-51, 5-1-52, 5-1-54
8	Botão 	Pressione para ejetar o disco.	5-1-13
9	Botão "PWR-VOL"	Pressione para ligar/desligar o sistema de áudio/vídeo e para ajustar o volume.	5-1-4
10	Botão "AUDIO"	Pressione para exibir a tela de controle do áudio.	5-1-4

ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS

Esta sessão descreve alguns dos dispositivos básicos do sistema de áudio/vídeo. Algumas informações podem não dizer respeito ao seu sistema.

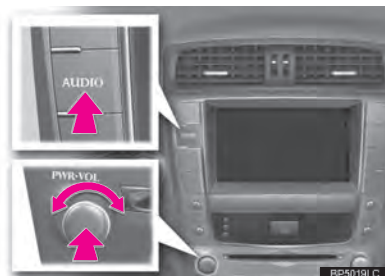
Seu sistema de áudio/vídeo funciona quando o interruptor de "IGNIÇÃO" estiver no modo "ACESSÓRIOS" ou "LIGADO".



AVISO

- Para evitar que a bateria descarregue, não deixe o sistema de áudio/vídeo ligado por mais tempo do que o necessário quando o motor não estiver ligado.

LIGAR E DESLIGAR O SISTEMA

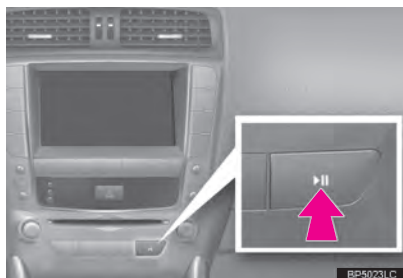


Botão **"AUDIO"**: Pressione para exibir botões da tela para o sistema de áudio/vídeo.

Botão **"PWR-VOL"**: Pressione para ligar/desligar o sistema de áudio/vídeo. Gire esse botão para ajustar o volume. O sistema liga no último modo utilizado.

- Uma função que ativa o retorno automático para a tela anterior à de áudio/vídeo pode ser selecionada. Veja a página 2-2-2 para mais detalhes.

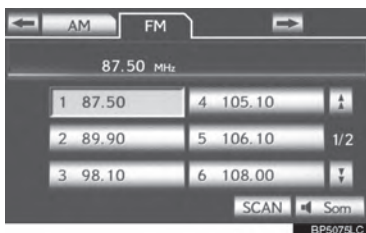
COLOCAR NO MUDO E PAUSAR O SISTEMA



Botão **"|||"**: Pressione para habilitar/desabilitar o modo mudo ou para pausar/continuar a operação atual

ALTERNAR ENTRE FUNÇÕES

- 1 Cada vez que o botão “AUDIO” é pressionado, o modo de controle do áudio muda.



- O modo de áudio muda na seguinte ordem:
 - “AM”, “FM”, “DISC”, “USB”/“iPod”, “BT audio” e “AUX”

- Até 3 abas podem ser exibidas na tela. Toque em ou , localizados em ambos os lados das abas da tela, para exibir abas da página anterior ou seguinte.

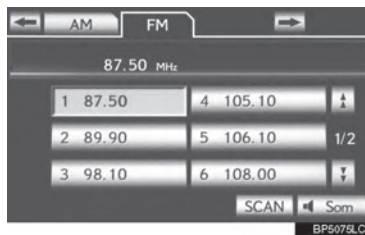
- O modo de áudio desejável pode ser encontrado ao tocar em ou e depois selecionando a aba do modo de áudio.

INFORMAÇÕES

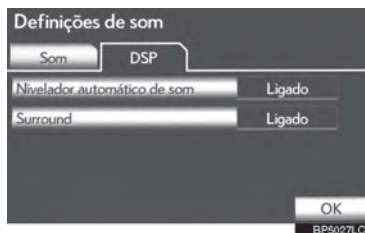
- Se um disco não estiver inserido, o leitor de DVD não pode ser ligado.
- O leitor de DVD pode ser desligado ao ejetar um disco.
- Quando o modo de áudio estiver selecionado, os respectivos botões são exibidos na tela.
- Botões de tela esmaecidos não podem ser operados.

CONTROLE DSP

- 1 Pressione o botão “AUDIO”.
- 2 Toque em Som.



- 3 Toque na aba “DSP” para exibir essa tela.



- 4 Toque nos itens que deseja configurar.
- 5 Toque em “OK”.

NIVELADOR AUTOMÁTICO DE SOM (ASL)

O sistema ajusta para o melhor volume e qualidade de tom de acordo com a velocidade do veículo para compensar o aumento dos ruídos.

- 1 Toque em “Nivelador automático de som”.
- 2 Toque em “Ligado” ou “Desligado”.

FUNÇÃO SURROUND

Essa função é capaz de criar um sensação de envolvimento.

- 1 Toque em “**Surround**”.
- 2 Toque em “**Ligado**” ou “**Desligado**”.

TOM E BALANÇO

TOM

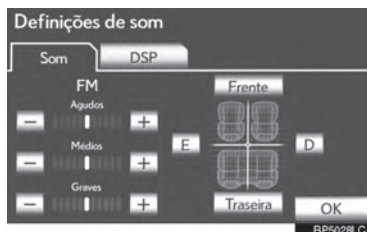
O quão bom um programa de áudio soa é fortemente determinado pela mistura da vibração, níveis médios e baixos. Na realidade, tipos diferentes de músicas e programas vocais geralmente soam melhor com a mistura de diferentes agudos, médios e graves.

BALANÇO

Um bom balanço nos canais estéreo da esquerda e da direita e nos níveis de som frontais e traseiros também é importante.

Tenha em mente que quando estiver ouvindo uma gravação ou transmissão estéreo, alterar o balanço de direita/esquerda irá aumentar o volume de 1 grupo de sons enquanto diminui o volume de outro.

- 3 Toque na aba “**Som**” para exibir essa tela.



- 2 Toque o botão de tela desejado.

Botão da tela	Função
“Agudos” “+” ou “-”	Toque para ajustar os tons de alta frequência.
“Médios” “+” ou “-”	Toque para ajustar os tons de média frequência.
“Graves” “+” ou “-”	Toque para ajustar os tons de baixa frequência.
“frente” ou “traseira”	Toque para ajustar o balanço do som entre as caixas dianteiras e traseiras.
“L” ou “R”	Toque para ajustar o balanço do som entre as caixas da esquerda e da direita.

- 3 Toque em “**OK**”.

INFORMAÇÕES

- O tons de cada modo (como AM, FM e leitor de DVD) podem ser ajustados.

SELECIONAR O TAMANHO DA TELA DA TELA

Antes de selecionar o tamanho da tela, é necessário inserir um disco DVD e selecionar o modo DISC.

- 1 Pressione o botão **“AUDIO”**.
- 2 Toque a aba **“DISC”**.
- 3 Toque em **“Opções”**.




- 4 Toque em **“Panorâmico”**.



- 5 Toque o botão de tela desejado.



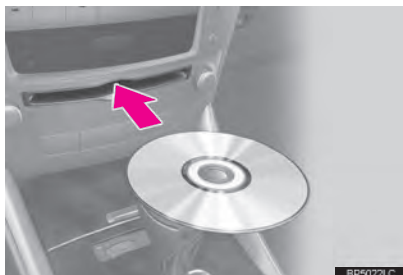
Nº	Função
1	Toque para exibir uma tela 4:3, com ambos os lados em preto.
2	Toque para aumentar a tela 4:3 horizontalmente para preenchê-la totalmente.
3	Toque para aumentar a tela 4:3, preenchendo horizontal e verticalmente, na mesma proporção.

- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.

- 6 Toque em **“OK”**.

LEITOR DE DVD

- 1 Quando inserir um disco, coloque-o delicadamente com a face impressa para cima.



AVISO

- Nunca tente desmontar ou lubrificar qualquer parte do leitor de DVD. Não insira qualquer outra coisa que não seja um disco dentro do slot.

INFORMAÇÕES

- O leitor foi projetado para ler somente discos de 12 cm.

PORTA AUX

O som de leitores de áudio portáteis conectados à porta AUX pode ser desfrutado. Para mais detalhes, confira o “Manual do Proprietário”.

- 1 Pressione o botão “AUDIO” para exibir a tela de controle de mídia e selecione a aba “AUX” ou pressione o botão “AUDIO” repetidamente para alterar para o modo AUX.



ATENÇÃO

- Não conecte leitores de áudio portáteis ou opere os controles enquanto estiver dirigindo.



AVISO

- Dependendo do tamanho e forma do leitor de áudio portátil que for conectado ao sistema, o descansa-braço pode não fechar completamente. Nesse caso, não force o fechamento do descansa-braço, pois poderá danificar o leitor de áudio portátil ou o terminal, etc.
- Não deixe o leitor de áudio portátil no veículo. A temperatura dentro do veículo poderá aumentar, resultando em danos ao leitor.
- Não empurre para baixo ou aplique força desnecessária ao leitor de áudio portátil enquanto ele estiver conectado, pois poderá danificar o leitor de áudio portátil ou o terminal.
- Não insira objetos estranhos na porta, pois poderá danificar o leitor de áudio portátil ou o terminal.

INFORMAÇÕES

- Quando o leitor de áudio portátil não estiver conectado à porta AUX, a aba ficará esmaecida.

PORTA USB

Um iPod/memória USB pode ser conectado à porta USB. Para mais detalhes, confira “CONECTAR UMA MEMÓRIA USB” na página 5-1-34 e “CONECTAR UM iPod” na página 5-1-40.

- 1 Pressione o botão “**AUDIO**” para exibir a tela de controle de mídia e selecione a aba “**USB**” ou “**iPod**” ou pressione o botão “**AUDIO**” repetidamente para alterar para modo memória USB ou iPod.

INFORMAÇÕES

- Quando uma memória USB/iPod não estiver conectada à porta USB, a aba ficará esmaecida.

OPERAÇÃO DO RÁDIO

OUVIR RÁDIO

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO

- 1 Pressione o botão “AUDIO”.



- 2 Toque na aba “AM” ou “FM” ou pressione o botão “AUDIO” repetidamente para selecionar a aba desejada.

SINTONIZAR AS ESTAÇÕES DE RÁDIO

- 1 Gire o botão em sentido horário para avançar a faixa de estações, ou anti-horário para retroceder.



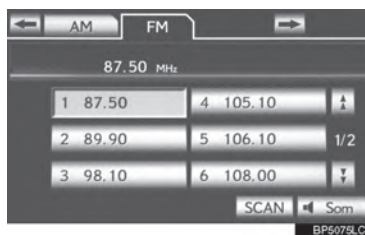
INFORMAÇÕES

- O rádio muda automaticamente para a recepção estéreo quando recebe uma transmissão estéreo.
- Se o sinal ficar fraco, o rádio reduzirá a separação de canais para prevenir ruídos de sinal fraco. Se o sinal tornar-se extremamente fraco, o rádio mudará de recepção estéreo para mono.

PRÉ-CONFIGURAR UMA ESTAÇÃO

Até 6 estações pré-configuradas podem ser armazenadas no modo AM, e até 12 estações no modo FM.

- 1 Sintonize a estação desejada.
- 2 Toque em um dos botões da tela (1-6) e o mantenha pressionado até ouvir um aviso sonoro. Isso irá configurar a frequência para o botão da tela. A frequência da estação será exibida no botão da tela.



- Para alterar uma estação pré-configurada para outra diferente, siga o mesmo procedimento.

SELECIONAR UMA ESTAÇÃO

Sintonize na estação desejada utilizando um dos seguintes métodos.

Sintonização pré-configurada: Toque em um dos canais pré-configurados na tela ou pressione o botão “>” ou “<” do “CH-TRACK” para selecionar a estação desejada. O botão da tela é destacado e a frequência da estação aparece na tela.

Sintonização de busca: Mantenha pressionado o botão “>” ou “<” do “CH-TRACK”. O rádio começará a buscar por uma estação da frequência mais próxima e irá parar quando uma estação for encontrada. Cada vez que o botão for pressionado, as estações serão buscadas automaticamente uma após a outra.

Para procurar todas as frequências: Toque em “SCAN” brevemente. “SCAN” aparecerá na tela. O rádio irá localizar a próxima estação e permanecer nela por alguns segundos, e logo após continuará procurando. Para permanecer sintonizado em uma estação e interromper a procura, toque em “SCAN” novamente.

Para procurar as estações pré-configuradas: Toque e mantenha pressionado “SCAN” por mais de um segundo. “P.SCAN” aparecerá na tela. O rádio irá buscar estações por alguns segundos, e depois sintonizará a próxima estação pré-configurada. Para permanecer sintonizado em uma estação pré-definida e interromper a procura, toque em “SCAN” novamente.

RDS (RADIO DATA SYSTEM)

Dependendo da disponibilidade da infraestrutura do RDS, o serviço poderá não funcionar corretamente.

FUNÇÃO FA (FREQUÊNCIA ALTERNATIVA)

Uma estação que fornece uma boa recepção é automaticamente selecionada se a recepção atual piorar.

FUNÇÃO IT (INFORMAÇÃO DE TRÂNSITO)

O sintonizador irá automaticamente buscar uma estação que transmita regularmente informações sobre trânsito, e a estação inicia a transmissão quando o programa de informação sobre o trânsito começar.

■ QUANDO HOUVER RECEPÇÃO FM

“TP” aparecerá na tela.

INFORMAÇÕES

- Quando IT estiver em “Ligado”, o rádio começará a procurar uma estação TP. Se o rádio buscar uma estação TP, o nome do programa irá aparecer na tela. Se uma estação de IT (Informação de Trânsito) é recebida, o rádio irá mudar para o programa de informação sobre trânsito automaticamente. Quando o programa acabar, retorna para a operação inicial. Além disso, quando estiver no modo FA, o rádio irá buscar uma estação TP utilizando uma lista FA.
- Sistema EON (Enhanced Other Network): Se a estação RDS (com dados de EON) que está sendo sintonizada no momento não estiver transmitindo um programa de informação sobre trânsito no modo IT (Informação de trânsito), o rádio irá mudar automaticamente para o programa de informação sobre trânsito utilizando uma lista de EON FA. Após o término do programa de informação sobre trânsito, o rádio irá retornar ao programa inicial automaticamente.

■ QUANDO ESTIVER OUVINDO OU ASSISTINDO A UM FILME DE DISCO

Uma estação de informação de trânsito é buscada e “TP” aparece na tela.

INFORMAÇÕES

- Quando o programa de informação sobre trânsito inicia, o modo de reprodução do disco é interrompido e a informação de trânsito é automaticamente transmitida. Quando o programa acabar, retorna para a operação inicial.

■ FUNÇÃO DE VOLUME DA INFORMAÇÃO DE TRÂNSITO

A altura do volume é memorizada quando a informação de trânsito for recebida.

OPERAÇÃO DO LEITOR DE DVD

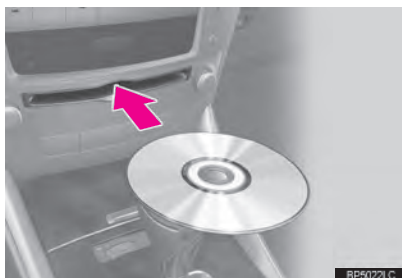
Por motivos de segurança, os discos de DVD vídeo só podem ser vistos quando cumpridas as seguintes condições:

- O veículo está completamente parado.
- O interruptor de "IGNIÇÃO" está no modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.
- O freio de estacionamento é acionado.

Enquanto estiver dirigindo no modo DVD vídeo, somente o áudio do DVD pode ser ouvido.

INSERIR UM DISCO

- Insira um disco no espaço do disco.



- Após inserir, o disco carregará automaticamente.

EJETAR UM DISCO

- Pressione o botão "▲" e retire o disco.

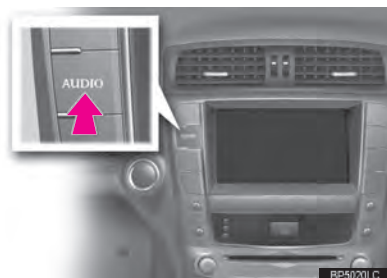


INFORMAÇÕES

- Se um disco for inserido com a face impressa para baixo, não poderá ser reproduzido.

REPRODUZIR UM DISCO

- 1 Pressione o botão “**AUDIO**” se um disco já estiver rodando no slot.

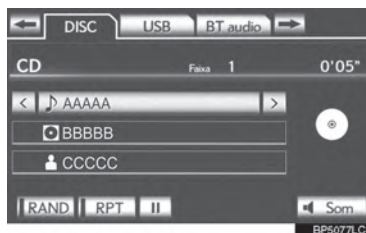


- 2 Toque a aba “**DISC**” ou pressione o botão “**AUDIO**” repetidamente até que a aba “**DISC**” seja selecionada.



REPRODUZIR UM DISCO DE ÁUDIO

- 1 Toque a aba “**DISC**”.



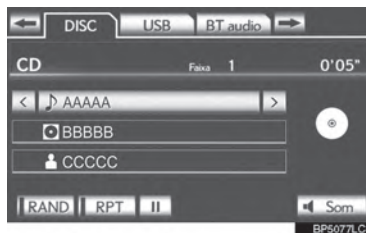
- Quando existir a informação de CD-TEXT, o nome e artista do CD que estiver sendo reproduzido no momento serão exibidos.

⏸ : Toque para pausar a faixa.

▶ : Toque para continuar a reprodução da faixa.

SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NO TOPO DA TELA DE ÁUDIO



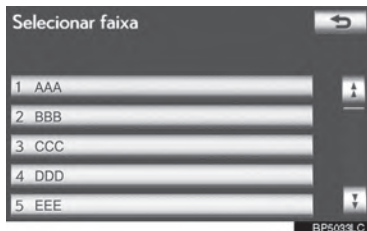
> , < : Toque para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão “**CH-TRACK**” : Pressione o botão “>” ou “<” do “**CH-TRACK**” repetidamente até que o número da faixa desejada apareça na tela. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.

Botão “**TUNE-SCROLL**” : Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

- 1 Toque no botão com o nome da faixa na tela para exibir a lista de reprodução do CD.



- 2 Toque no número da faixa desejada. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.

, : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 faixas. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão “**CH-TRACK**” : Pressione o botão “>” ou “<” do “**CH-TRACK**” para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

Botão “**TUNE-SCROLL**” : Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para rolar rapidamente a lista para cima ou para baixo. Para selecionar a faixa desejada, pressione o botão.

, : Se aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em para rolar até o fim do nome. Toque em para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” or “<” do “**CH-TRACK**” para avançar ou retroceder rapidamente o disco.



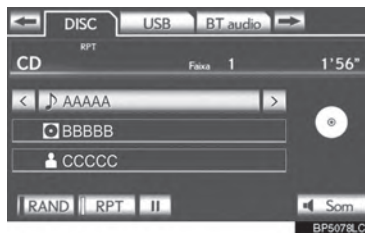
- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

FUNÇÃO DE REPETIÇÃO

A faixa atual pode ser repetida.

■ REPETIR UMA FAIXA

- 1 Toque em “**RPT**” enquanto a faixa estiver sendo reproduzida.



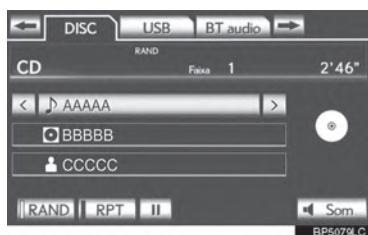
- “**RPT**” aparece na tela. Quando a faixa acaba, o leitor irá automaticamente tocá-la novamente. Para cancelar essa função, toque em “**RPT**” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser automaticamente ou aleatoriamente selecionados.

REPRODUZIR AS FAIXAS DO DISCO EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “**RAND**” enquanto o disco estiver sendo reproduzido.



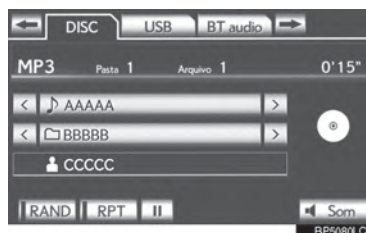
- Uma vez que “**RAND**” apareça na tela, o sistema seleciona uma faixa aleatoriamente do disco em reprodução. Para cancelar essa função, toque em “**RAND**” novamente.

INFORMAÇÕES

- Se um disco de CD-TEXT for inserido, o título do disco e a faixa serão exibidos. Até 32 caracteres podem ser exibidos.

REPRODUZIR UM DISCO MP3/WMA

- 1 Toque a aba “**DISC**”.



- O nome do arquivo, pasta e artista em reprodução atual e o ícone do disco são exibidos na tela.



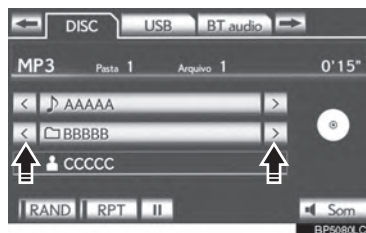
Toque para pausar o arquivo.



Toque para continuar a reprodução do arquivo.

SELECIONAR UMA PASTA DESEJADA

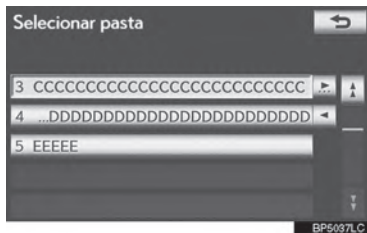
NO TOPO DA TELA DE ÁUDIO



Toque para pular para a pasta seguinte ou anterior.

■ NA TELA DA LISTA DE PASTAS

- 1 Toque no botão com o nome da pasta na tela para exibir a lista de reprodução da pasta.



- 2 Toque no número da pasta desejada para mostrar a lista de arquivo da pasta. Da lista de arquivo, toque no número do arquivo desejado.

: Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 pastas. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão "TUNE-SCROLL": Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para rolar rapidamente a lista de pastas para cima ou para baixo. Para selecionar a pasta desejada, pressione o botão.

: Se aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em para rolar até o fim do nome. Toque em para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

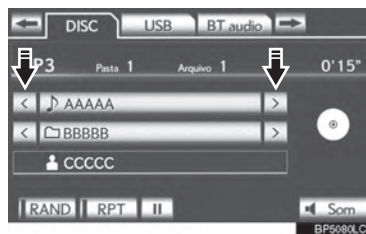
- 1 Pressione e segure o botão ">" ou "<" de "CH-TRACK" para avançar ou retroceder o arquivo.



- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

SELECIONAR UM ARQUIVO DESEJADO

■ NO TOPO DA TELA DE ÁUDIO



: Toque para pular para o arquivo seguinte ou anterior.

Botão "CH-TRACK": Pressione o botão ">" ou "<" do "CH-TRACK" repetidamente até que o número de arquivo desejado apareça na tela. O leitor começará a reproduzir o arquivo selecionado do começo.



Botão "TUNE-SCROLL": Gire o botão em sentido horário ou sentido anti-horário para pular para o arquivo desejado.

■ NA TELA DA LISTA DE ARQUIVO

- 1 Toque no botão na tela com o nome do arquivo para exibir a seguinte tela da lista de arquivo.



- 2 Toque no número do arquivo desejado. O leitor começará a reproduzir o arquivo selecionado do começo.






 : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 arquivos. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão “**CH-TRACK**”:

Pressione o botão “>” ou “<” do “**CH-TRACK**” para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

Botão “**TUNE-SCROLL**”:

Gire o botão em sentido horário ou sentido anti-horário para rapidamente fazer a rolagem da lista de pasta. Para selecionar o arquivo desejado, pressione o botão.

 : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” do “CH-TRACK” para avançar ou retroceder o arquivo.



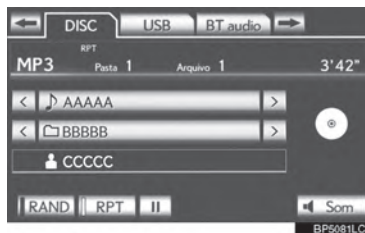
- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

FUNÇÃO DE REPETIÇÃO

O arquivo ou pasta que está atualmente em reprodução pode ser repetido.

■ REPETIR UM ARQUIVO

- 1 Toque em “**RPT**” enquanto o arquivo estiver sendo reproduzido.



- Cada vez que “RPT” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
- ▶ Quando “RAND” está desligado
 - repetir arquivo → repetir pasta → desligado
- ▶ Quando “RAND” estiver ligado
 - repetir arquivo → desligado
- “RTP” aparece na tela. Quando o arquivo é encerrado, o leitor vai automaticamente reproduzi-lo de novo. Para cancelar esta função, toque em “RPT” repetidamente até que o modo de repetição desligue.

■ REPETIR UMA PASTA

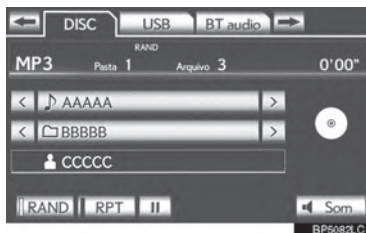
- 1 Toque em “RPT” repetidamente até que “FLD.RPT” apareça na tela.
- Quando a pasta é encerrada, o leitor vai automaticamente voltar ao começo da pasta e reproduzi-la novamente. Para cancelar essa função, toque em “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Arquivos ou pastas podem ser automaticamente ou aleatoriamente selecionados.

■ REPRODUZIR ARQUIVOS DE UMA PASTA EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “RAND” enquanto o disco estiver sendo reproduzido.



- Cada vez que “RAND” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - aleatório (1 pasta aleatória) → pasta aleatória (1 disco aleatório) → desligado
- Uma vez que “RAND” aparecer na tela, o sistema seleciona, aleatoriamente, um arquivo da pasta atualmente sendo reproduzida. Para cancelar esta função, toque em “RAND” repetidamente até que o modo aleatório apareça desligado.

■ REPRODUZIR OS ARQUIVOS EM TODAS AS PASTAS NO DISCO EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “RAND” repetidamente até que “FLD.RAND” apareça na tela.
- Uma vez que “FLD.RAND” aparecer na tela, o sistema seleciona, aleatoriamente, um arquivo de todas as pastas existentes. Para cancelar essa função, toque em “RAND” novamente.

INFORMAÇÕES

- Quando um arquivo é pulado ou o sistema estiver inoperante, toque em “RAND” para reiniciar.

OPERAÇÕES COM DISCOS DE DVD

A reprodução de alguns discos de DVD pode ser determinada pelo produtor do software de DVD. Este leitor de DVD reproduz um disco da maneira intencionada pelo produtor. De tal forma, algumas funções podem não funcionar apropriadamente. Certifique-se de ler o manual de instruções que vem com o disco individual de DVD. Para informações detalhadas sobre os discos do DVD vídeo, ver “INFORMAÇÕES DE DISCOS DO LEITOR DE DVD E DVD VÍDEO” na página 5-1-31.

PRECAUÇÕES COM O DISCO DE DVD VÍDEO

Ao gravar com um DVD vídeo, as faixas de áudio podem não ser gravadas em alguns casos enquanto o menu está sendo exibido. Visto que o áudio não tocará neste caso, verifique se as faixas de vídeo estão tocando e, então, as reproduza.

Quando a reprodução de um disco estiver completa:

Se um CD de áudio ou MP3/WMA estiver sendo reproduzido, a primeira faixa ou arquivo é reproduzido.

Se um vídeo de DVD estiver sendo reproduzido, a reprodução irá ser encerrada ou a tela de menu será exibida.

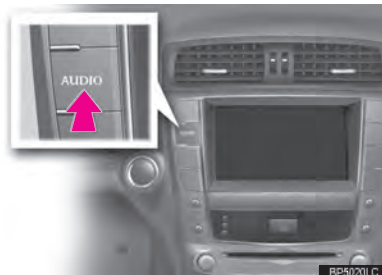
O número de título/capítulo e o tempo de reprodução podem não aparecer na reprodução de alguns discos DVD vídeo.

⚠️ ATENÇÃO

- O áudio de diálogos em alguns DVDs é gravado em volume baixo para enfatizar o impacto dos efeitos sonoros. Se você ajustar o volume pressupondo que os diálogos representam o nível máximo de volume que o DVD tocará, você pode se assustar com efeitos sonoros mais altos, ou quando mudar para uma fonte de áudio diferente. Os sons mais altos podem ter significativo impacto no corpo humano ou constituir algum perigo ao dirigir. Lembre-se disso ao ajustar o volume.

REPRODUZIR UM DISCO DE DVD

- 1 Pressione o botão **“AUDIO”** se um disco já estiver rodando no slot.




- 2 Toque a aba **“DISC”** ou pressione o botão **“AUDIO”** repetidamente até que a aba **“DISC”** seja selecionada.




- Selecione **“Opções”** na tela de “DVD”, e então toque em **“Panorâmico”** na tela de “opções de DVD”. O modo de tela pode ser modificado.
- Se **“Tela inteira”** for tocado quando o veículo estiver parado e o freio de estacionamento estiver puxado, a tela do vídeo retorna.

EXIBIR CONTROLES DO DVD









- Se  for tocado enquanto um DVD estiver sendo reproduzido, os controles do DVD aparecerão.

INFORMAÇÕES

- Se  aparecer na tela quando um controle for tocado, a operação relevante ao controle não é permitida.





DESCRIÇÃO DOS CONTROLES DO DVD VÍDEO

Botão da tela	
"Menu inicial", "Menu"	Toque para exibir a tela de menu para DVD vídeo.
	A chave do controle de menu aparece na tela. (Consultar página 5-1-21.)
	Toque para pausar a tela de vídeo.
	Toque para retroceder durante reprodução.
	Toque para pausar a tela de vídeo.
	Toque para continuar a reprodução normal durante a pausa.
	Toque para avançar durante a reprodução e avançar faixa a faixa durante a pausa.


TROCAR UM CAPÍTULO

- 1 Pressione o botão ">" ou "<" do "CH-TRACK" ou gire o botão "TUNE-SCROLL" para trocar o capítulo.

SELECIONAR UM ITEM NO MENU

- 1 Seleccione o item do menu usando , ,  ou  e toque em “Inserir”. O leitor começa a reproduzir o disco do início do item seleccionado.



- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.

INFORMAÇÕES

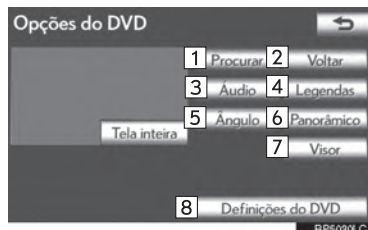
- De acordo com o disco de DVD, alguns itens no menu podem ser seleccionados diretamente. (Para mais detalhes, consulte o manual que acompanha o disco de DVD fornecido individualmente).

OPÇÕES DE DVD

- 1 Toque a aba “DISC”.
- 2 Toque em “Opções”.



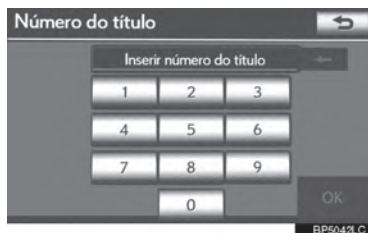
- 3 Esta tela é exibida.





Nº	Função	Página
1	Toque para exibir a tela de busca por título.	5-1-23
2	Toque para exibir a cena pré-determinada na tela e iniciar a reprodução.	—
3	Toque para exibir a tela de seleção de áudio.	5-1-23
4	Toque para exibir a tela de seleção de legenda.	5-1-23
5	Toque para exibir a tela de seleção de ângulo.	5-1-23
6	Toque para exibir a tela de modo de tela.	5-1-7
7	Toque para exibir a tela de configuração de qualidade de imagem.	5-1-24
8	Toque para exibir a tela de configuração inicial.	5-1-25

BUSCA POR TÍTULO

- 1 Toque em “**Busca**” na tela “Opções de DVD”.
- 2 Coloque o número do título e toque em “**OK**”.




- O leitor reproduz o vídeo para aquele número do título.
- Se os números errados forem colocados, toque em  para excluir os números.
- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.

ALTERAR O IDIOMA DO ÁUDIO

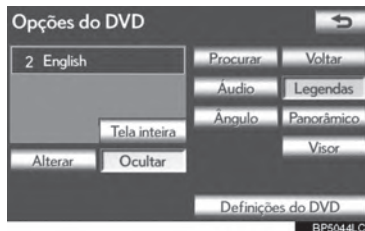
- 1 Toque em “**Áudio**” na tela “Opções de DVD”.
- 2 Cada vez que “**Alterar**” for tocado, o idioma do áudio é mudado.




- Os idiomas disponíveis são restritos àqueles mostrados no disco do DVD.
- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.

MUDAR O IDIOMA DA LEGENDA

- 1 Toque em “**Legendas**” na tela “Opções de DVD”.
- 2 Cada vez que “**Alterar**” for tocado, as legendas em que os idiomas são exibidos é mudada.



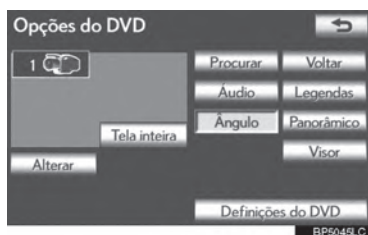
- Os idiomas disponíveis são restritos àqueles mostrados no disco do DVD.
- Quando “**Ocultar**” for tocado, as legendas podem ser ocultadas.
- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.


MUDANÇA DE ÂNGULO

O ângulo pode ser selecionado para discos que tenham compatibilidade multi-ângulo quando sua marca aparecer na tela.

- 1 Toque em “**Ângulo**” na tela “Opções de DVD”.

- 2 Cada vez que “Alterar” é selecionado, o ângulo é mudado.



- Os ângulos disponíveis são restritos àqueles mostrados no disco do DVD.
- Quando  for tocado, a tela anterior é exibida.

CONFIGURAÇÃO DA TELA DE ÁUDIO

O brilho, o contraste, a cor e o tom da tela podem ser configurados. Além disso, a exibição pode ser desligada e a tela pode ser mudada para modo diurno ou noturno.

■ CONTRASTE, BRILHO, COR E CONFIGURAÇÃO DE TOM

- 1 Toque em “Visor” na tela “Opções de DVD”.
- 2 Toque em “>” ou “<” para exibir o item a ser configurado.



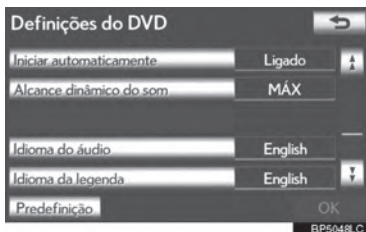
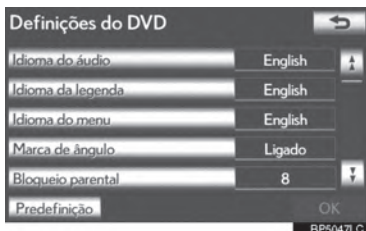
Botão da tela	Função
“Contraste” “+”	Toque para aumentar o contraste da tela.
“Contraste” “-”	Toque para diminuir o contraste da tela.
“Brilho” “+”	Toque para deixar a tela com mais brilho
“Brilho” “-”	Toque para deixar a tela mais escura.
“Cor” “R”	Toque para aumentar a cor vermelha da tela.
“Cor” “G”	Toque para aumentar a cor verde da tela.
“Tom” “+”	Toque para aumentar o tom da tela.
“Tom” “-”	Toque para diminuir o tom da tela.

- 3 Após configurar a tela, toque em “OK”.

- A tela desliga quando a opção “Tela desligada” for selecionada. Para ligar a tela novamente, pressione qualquer botão. A tela selecionada aparecerá.

DEFINIÇÕES DO DVD

- 1 Toque em “**Definições do DVD**” na tela de “Opções de DVD”
- 2 Toque os itens a serem configurados.



- 3 Após a configuração inicial ser mudada, toque em “**OK**”.
 - Essa tela irá fechar, e o sistema irá retornar à tela anterior.
 - Quando “**Predefinição**” for tocado, todos os menus são inicializados.

IDIOMA DO ÁUDIO

O idioma do áudio pode ser mudado.

- 1 Toque em “**Idioma do Áudio**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque no idioma desejado a ser reproduzido na tela de “Idioma do áudio”.
 - Se o idioma desejado a ser reproduzido não puder ser encontrado nessa tela, toque em “**Outro**” e coloque o código do idioma. Para colocar um código de idioma, ver “INSERIR CÓDIGO DE ÁUDIO/LEGENDA/IDIOMA DO MENU” na página 5-1-27.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.


IDIOMA DA LEGENDA

O idioma da legenda pode ser modificado.

- 1 Toque em “**Idioma da legenda**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque no idioma desejado a ser lido na tela “Idioma da legenda”.
 - Se o idioma desejado não pode ser encontrado nesta tela, toque em “**Outro**” e coloque o código do idioma. Para colocar um código de idioma, ver “INSERIR CÓDIGO DE ÁUDIO/LEGENDA/IDIOMA DO MENU” na página 5-1-27.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

■ IDIOMA DO MENU

O idioma no menu do DVD vídeo pode ser modificado.

- 1 Toque em “**Idioma do menu**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque no idioma desejado a ser lido na tela “Idioma do menu”.
 - Se o idioma desejado não pode ser encontrado nesta tela, toque em “**Outro**” e coloque o código do idioma. Para colocar um código de idioma, ver “INSERIR CÓDIGO DE ÁUDIO/LEGENDA/IDIOMA DO MENU” na página 5-1-27.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em .
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.




■ MARCA DO ÂNGULO

A marca do multi-ângulo pode ser ligada ou desligada da tela enquanto discos que tenham compatibilidade multi-ângulo estão sendo reproduzidos.

- 1 Toque em “**Marca do Ângulo**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque em “**Ligado**” ou “**Desligado**”.
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

■ BLOQUEIO PARENTAL

O nível de restrições do cliente pode ser modificado.

- 1 Toque em “**Bloqueio Parental**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Coloque o código pessoal de 4 dígitos na tela “**Código da chave**”.
 - Se os números errados forem colocados, toque em  para excluir os números.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em .
- 3 Toque em um nível parental **(1-8)** na tela “Selecione nível de restrição”.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em .
- 4 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

■ “INICIAR AUTOMATICAMENTE”

Discos inseridos com o veículo em movimento irão ser reproduzidos automaticamente. Alguns discos podem não tocar.

- 1 Toque em “**Iniciar automaticamente**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque em “**Ligado**” ou “**Desligado**”.
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

■ ALCANCE DINÂMICO DO SOM

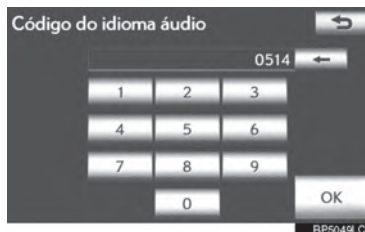
A diferença entre o volume mais baixo e o volume mais alto pode ser ajustada.



- 1 Toque em “**Alcance dinâmico do som**” na tela de “Definições do DVD”.
- 2 Toque em “**MÁX**”, “**STD**” ou “**MIN**”.
- 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

INSERIR CÓDIGO DE ÁUDIO/LEGENDA/IDIOMA DO MENU

Se “**Outro**” nas telas “Idioma do áudio”, “Idioma da legenda” ou “Idioma do menu” for tocado, o idioma desejado a ser reproduzido pode ser selecionado ao colocar o código do idioma.

- 1 Insira o código de 4 dígitos do idioma.



- Se os números errados forem colocados, toque em  para excluir os números.
 - Para retornar a tela de “Definições do DVD”, toque em .
- 2 Toque em “**OK**”.
 - 3 Toque em “**OK**” na tela de “Definições do DVD”.

Código	Idioma
0514	Inglês
1001	Japonês
0618	Francês
0405	Alemão
0920	Italiano
0519	Espanhol
2608	Chinês
1412	Holandês
1620	Português
1922	Sueco
1821	Russo
1115	Coreano
0512	Grego
0101	Afar
0102	Abcásio
0106	Africâner
0113	Amárico
0118	Árabe
0119	Assamês
0125	Aimará
0126	Azerbaijano
0201	Bashkir
0205	Bielorusso
0207	Búlgaro
0208	Bihari
0209	Bislamá

Código	Idioma
0214	Bengali, Bangla
0215	Tibetano
0218	Bretão
0301	Catalão
0315	Corsa
0319	Tcheco
0325	Galês
0401	Dinamarquês
0426	Butanês
0515	Esperanto
0520	Estoniano
0521	Basco
0601	Persa
0609	Finlandês
0610	Fijiano
0615	Faroês
0625	Frísio
0701	Irlandês
0704	Escocês-Gaélico
0712	Galego
0714	Guarani
0721	Gujarati
0801	Hausá
0809	Hindi
0818	Croata
0821	Húngaro

Código	Idioma
0825	Armênio
0901	Interlíngua
0905	Interlíngua
0911	Inupiak
0914	Indonésio
0919	Islandês
0923	Hebraico
1009	Yiddish
1023	Javanês
1101	Georgiano
1111	Cazaque
1112	Groenlandês
1113	Cambojano
1114	Canarês
1119	Kashmiri
1121	Curdo
1125	Quirguiz
1201	Latim
1214	Lingala
1215	Laociano
1220	Lituano
1222	Letão
1307	Malgaxe
1309	Maori
1311	Macedoniano
1312	Malaiala

Código	Idioma
1314	Mongol
1315	Moldávio
1318	Maratí
1319	Malaio
1320	Maltês
1325	Birmanês
1401	Nauruano
1405	Nepali
1415	Norueguês
1503	Ocitano
1513	(Afan) Oromo
1518	Oriya
1601	Panjabi
1612	Polonês
1619	Pachto
1721	Quíchua
1813	Reto-românico
1814	Kirundi
1815	Romeno
1823	Kinyarwanda
1901	Sânscrito
1904	Sindhi
1907	Sango
1908	Servo-Croata
1909	Cingalês
1911	Eslovaco

Código	Idioma
1912	Esloveno
1913	Samoaano
1914	Shona
1915	Somali
1917	Albanês
1918	Sérvio
1919	Suázi
1920	Sesotho
1921	Sudanês
1923	Suaili
2001	Tâmil
2005	Telugu
2007	Tadjique
2008	Tailandês
2009	Tigrínia
2011	Turcomeno
2012	Filipino
2014	Tswana
2015	Tonganês
2018	Turco
2019	Tsonga
2020	Tártaro
2023	Twi
2111	Ucraniano
2118	Urdu
2126	Uzbeque

Código	Idioma
2209	Vietnamita
2215	Volapuque
2315	Uólofe
2408	Xhosa
2515	Iorubá
2621	Zulu

CASO HAJA IMPROPRIEDADE DO EQUIPAMENTO

Se o leitor ou outra unidade equipada com o leitor tiver uma impropriedade, o sistema de áudio/vídeo exibirá uma mensagem. Essas estão descritas abaixo.

Se “Não foi encontrado um disco.” aparecer na tela: Indica que não há um disco no leitor de DVD.

Se “Verificar DISC” aparecer na tela: Isso indica que o disco está sujo, danificado, ou foi inserido de forma invertida. Limpe o disco ou insira corretamente. Se um disco que não for reproduzível for inserido, “Verificar DISC” aparecerá na tela: Para discos apropriados para o leitor, consulte “DICAS DE OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO” na página 5-1-58.

Se “Erro de DISC” aparecer no painel: As seguintes causas são possíveis.

- Há um problema dentro do sistema. Ejete o disco.
- O interior da unidade do leitor pode estar muito aquecido devido à alta temperatura ambiente. Ejete o disco e permita que o leitor esfrie.

Se “Erro no código de região” aparecer na tela: Isso indica que o código da região do DVD não foi configurado apropriadamente.

Se a impropriedade não for retificada: Leve seu veículo a uma Concessionária Autorizada Lexus.

INFORMAÇÕES

- Se um disco MP3/WMA contém arquivos CD-DA somente, os arquivos CD-DA podem ser reproduzidos. Se um disco MP3/WMA contém arquivos CD-DA e outros que não são CD-DA, somente arquivos MP3/WMA podem ser reproduzidos.







INFORMAÇÕES DE DISCOS DO LEITOR DE DVD E DVD VÍDEO

DISCOS DE DVD VÍDEO

Esse leitor de DVD se adapta aos formatos de TV em cores PAL/ NTSC. Os discos de DVD vídeo com outro formato como SECAM não podem ser utilizados.

Códigos de região: Alguns DVD vídeos têm um código de região indicando em quais países o disco de DVD vídeo pode ser reproduzido nesse leitor de DVD. Se o disco de DVD vídeo não estiver identificado como “TODOS” ou “4”, você não pode utilizar esse disco no leitor de DVD. Se você tentar reproduzir um disco de DVD vídeo inapropriado nesse leitor, “Erro no código de região” aparecerá na tela. Mesmo se o disco de DVD vídeo não tiver um código de região, há casos em que esse não pode ser utilizado.

■ SÍMBOLOS EXIBIDOS NOS DISCOS DE VÍDEO DE DVD

	Indica o formato de cor da TV PAL/NTSC.
	Indica o número da faixa de áudio.
	Indica o número de idiomas de legendas.
	Indica o número de ângulos.
	Indica a tela a ser selecionada. Wide screen: 16:9 Padrão: 4:3
	Indica o código de região pelo qual esse disco de vídeo pode ser reproduzido. ALL: em todos os países Número: código de região

GLOSSÁRIO DE DISCO DE DVD VÍDEO

Discos de DVD vídeo: Disco Versátil Digital que possui vídeo. Os discos de DVD vídeo adotaram "MPEG2", um dos padrões mundiais de tecnologias de compressão digital. Os dados de imagem são comprimidos por 1/40 em média e armazenados. Tecnologia de codificação de taxa variável em que o volume de dados atribuídos à imagem é alterado dependendo do formato da imagem que foi adotado também. Os dados de áudio são armazenados utilizando PCM e Dolby Digital, que possibilita alta qualidade de som. Além disso, dispositivos multi-ângulo e multi-idioma também auxiliarão os usuários a aproveitar a tecnologia mais avançada de DVD vídeo.

Restrição de visualização: Esse recurso limita o que pode ser visto em conformidade com o nível de restrições do país. O nível de restrições varia dependendo do disco de DVD vídeo. Alguns discos de DVD vídeo não podem ser reproduzidos de forma alguma, ou cenas violentas são omitidas ou substituídas por outras cenas.

- Nível 1: Discos de DVD vídeo para crianças podem ser reproduzidos.
- Nível 2 - 7: Discos de DVD vídeo para crianças e com classificação Livre para todas as idades podem ser reproduzidos.
- Nível 8: Todos os tipos de discos de DVD vídeo podem ser reproduzidos.

Dispositivo multi-ângulo: A mesma cena pode ser assistida de diferentes ângulos.

Dispositivo multi-idioma: A legenda e idioma do áudio podem ser selecionados.

Códigos de região: Os códigos de região são fornecidos nos leitores de DVD e discos de DVD. Se os discos de DVD não tiverem o mesmo código de região conforme o do leitor de DVD, você não poderá reproduzi-los. Para códigos de região, consulte página 5-1-31.

Áudio: Esse leitor de DVD pode reproduzir DVDs em formatos de áudio PCM, Dolby Digital, MPEG linear. Outros tipos decodificados não podem ser reproduzidos.

Título e Capítulo: Programas de áudio e vídeo armazenados em discos de DVD vídeo são divididos em partes por título e capítulo.

Título: A maior unidade dos programas de vídeo e áudio armazenados nos discos de DVD vídeo. Normalmente, um filme, um álbum, ou um programa de áudio é atribuído como um título.

Capítulo: A unidade menor que a constante no título. Um título compreende muitos capítulos.

● Fabricado sob licença dos Laboratórios Dolby. Os símbolos Dolby e duplo D são marcas dos Laboratórios Dolby.

OPERAÇÃO DA MEMÓRIA USB

Conectar uma memória USB permite aos usuários desfrutarem de música através dos auto-falantes do veículo.



ATENÇÃO

- Não opere os controles do leitor ou conecte a memória USB enquanto dirige.

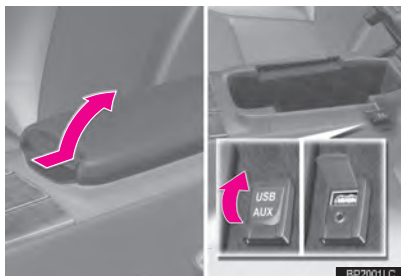


AVISO

- Dependendo do tamanho e formato da memória USB que está conectada ao sistema, o descanso-braço pode não fechar completamente. Neste caso, não force o fechamento do descanso-braço pois isso pode danificar a memória USB ou o terminal, etc.
- Não deixe o seu leitor portátil dentro do veículo. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o leitor portátil.
- Não pressione ou aplique pressão desnecessária ao leitor portátil enquanto ele estiver conectado, pois isso pode danificar o leitor portátil ou seu terminal.
- Não insira objetos estranhos na porta, pois isso pode danificar o leitor portátil ou seu terminal.

CONECTAR UMA MEMÓRIA USB

- 1 Abra a tampa e conecte uma memória USB.



- Ligue a memória USB se ela não estiver ligada.
- 2 Feche a caixa do console.

REPRODUZIR UMA MEMÓRIA USB

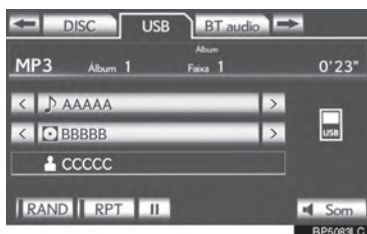
REPRODUZIR E PAUSAR UMA MEMÓRIA USB

- 1 Pressione o botão “**AUDIO**” se uma memória USB já foi conectada.

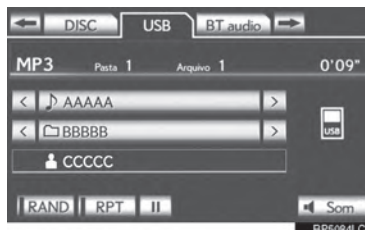


- 2 Toque na aba “**USB**” ou pressione repetidamente o botão “**AUDIO**” até que a aba “**USB**” seja selecionada.

► Modo tag



► Modo pasta



INFORMAÇÕES

- Se a informação de tag existir, os nomes do arquivo/pasta serão mudados para nomes de faixa/álbum.

▶: Toque para iniciar a reprodução da música.

⏸: Toque para pausar a música.

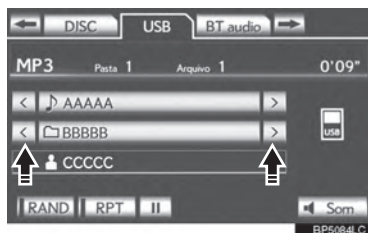
▶: Toque para iniciar a reprodução da música novamente.



INFORMAÇÕES

- Quando a memória USB é conectada e a fonte de áudio é alterada para o modo memória USB, a memória USB irá iniciar a reprodução do primeiro arquivo da primeira pasta. Se o mesmo dispositivo for removido e reinserido (e os conteúdos nele não forem mudados), a memória USB irá retomar a reprodução do mesmo ponto em que foi usado a última vez.
- Dependendo da memória USB que está conectada ao sistema, certas funções podem não ser disponibilizadas.

SELECIONAR UMA PASTA/ ÁLBUM DESEJADO

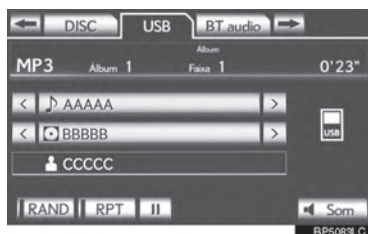
NO TOPO DA TELA USB



 ,  : Toque para pular para a pasta/álbum seguinte ou anterior.

SELECIONAR UMA PASTA, ARTISTA OU ÁLBUM DESEJADO

1 Toque no nome da pasta/álbum na tela.





2 Toque na aba desejada e selecione a pasta, artista ou álbum desejado.








● Botões de caracteres, “ABC”, “DEF” etc., permitem um salto direto para entradas na lista que comecem com a mesma letra do botão de caractere.

Cada vez que o mesmo botão de caractere for tocado, é exibida a lista começando com o caractere subsequente.

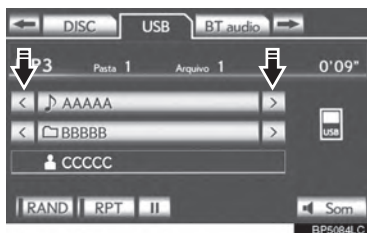
 ,  : Toque para mover a lista para cima ou para baixo por grupos de 5 pastas/artistas/álbuns. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.



Botão “TUNE·SCROLL”: Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para mover para cima ou para baixo rapidamente na lista da pasta/artista/álbum.

 ,  : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

SELECIONAR UM ARQUIVO/ FAIXA DESEJADO

■ NO TOPO DA TELA USB



 : Toque para pular para o arquivo/faixa seguinte ou anterior.

Botão “**CH-TRACK**”:

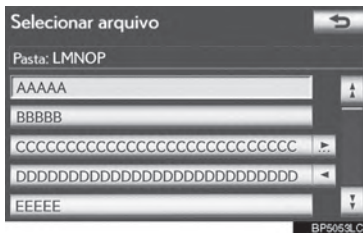
Pressione o botão “>” ou “<” do “**CH-TRACK**” repetidamente até que o número do arquivo/faixa desejada apareça na tela. O leitor iniciará reproduzindo o arquivo/faixa selecionado desde o início.

Botão “**TUNE-SCROLL**”:



Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para pular para o arquivo/faixa desejado.

■ NA TELA DE LISTA DE ARQUIVO/ FAIXA

- 1 Toque na opção na tela com o nome do arquivo/faixa para exibir a seguinte tela de lista de arquivo/faixa.



- 2 Toque no número do arquivo/faixa desejado. O leitor iniciará reproduzindo o arquivo/faixa selecionado desde o início.






 : Toque para mover a lista para cima ou para baixo pelos 5 grupos de arquivo/faixa. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão “**CH-TRACK**”:

Pressione o botão “>” or “<” do “**CH-TRACK**” para fazer a rolagem da lista de arquivo/faixa um a um.

Botão “**TUNE-SCROLL**”:

Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para rolar rapidamente a lista de arquivos/faixas para cima ou para baixo. Para selecionar o arquivo/faixa desejado, pressione o botão.

 : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” do “CH-TRACK” para avançar ou retroceder o arquivo/faixa.



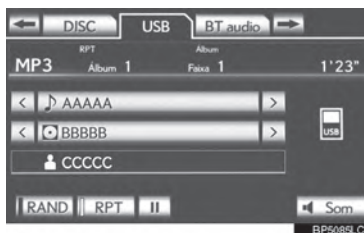
- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

FUNÇÃO DE REPETIÇÃO

O arquivo ou pasta que está atualmente em reprodução pode ser repetido.

■ REPETIR UM ARQUIVO/FAIXA

- 1 Toque em “RPT” enquanto o arquivo ou faixa está sendo reproduzida.



- Cada vez que “RPT” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - ▶ Quando “RAND” está desligado
 - repetir arquivo/faixa → pasta/álbum
 - repetir arquivo → desligado
 - ▶ Quando “RAND” estiver ligado
 - repetir arquivo/faixa → desligado
- “RTP” aparece na tela. Quando o arquivo/faixa termina, o leitor automaticamente o reproduzirá de novo. Para cancelar esta função, toque em “RPT” repetidamente até que o modo de repetição desligue.

■ REPETIR UMA PASTA/ÁLBUM

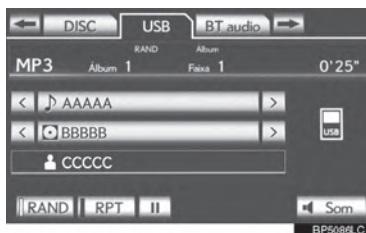
- 1 Toque em “RPT” repetidamente até que “FLD.RPT” apareça na tela.
 - Quando a pasta/álbum termina, o leitor voltará automaticamente para o início da pasta/álbum e a reproduzirá novamente. Para cancelar essa função, toque em “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Arquivos ou pastas podem ser automaticamente ou aleatoriamente selecionados.

REPRODUZIR ARQUIVOS/ FAIXAS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “**RAND**” enquanto o arquivo ou faixa está sendo reproduzido.



- Cada vez que “**RAND**” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - aleatório (aleatório de 1 pasta/álbum) → aleatória da pasta/álbum (aleatório de todas as pastas/álbuns) → desligado
- Uma vez que “**RAND**” aparece na tela, o sistema seleciona um arquivo/faixa aleatoriamente da pasta/álbum que está sendo escutado no momento. Para cancelar esta função, toque em “**RAND**” repetidamente até que o modo aleatório apareça desligado.

REPRODUÇÃO ALEATÓRIA DE TODAS AS PASTAS/ÁLBUNS

- 1 Toque em “**RAND**” repetidamente até que “**FLD.RAND**” apareça na tela.
- Uma vez que “**FLD.RAND**” / “**ALB.RAND**” apareça na tela, o sistema aleatoriamente seleciona um arquivo dentre todas as pastas ou arquivos existentes. Para cancelar essa função, toque em “**RAND**” novamente.

OPERAÇÃO DE iPod

Conectar um iPod permite aos usuários desfrutarem de música através dos auto falantes do veículo.



ATENÇÃO

- Não opere os controles do leitor ou conecte o iPod enquanto dirige.



AVISO

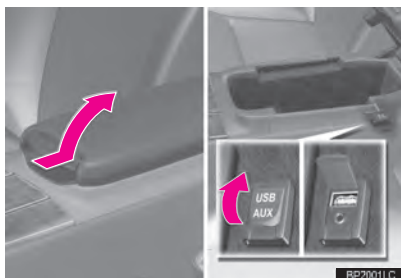
- Dependendo do tamanho e formato do iPod que está conectado ao sistema, o descanso-braço pode não fechar completamente. Neste caso, não force o fechamento do descanso-braço, pois isso pode danificar o iPod ou o terminal, etc.
- Não deixe o seu leitor portátil dentro do veículo. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o leitor portátil.
- Não pressione ou aplique pressão desnecessária ao leitor portátil enquanto ele estiver conectado, pois isso pode danificar o leitor portátil ou seu terminal.
- Não insira objetos estranhos na porta, pois isso pode danificar o leitor portátil ou seu terminal.

INFORMAÇÕES

- Quando um iPod é conectado usando um cabo autêntico para iPod, o iPod começa a recarregar sua bateria.

CONECTAR UM iPod

- 1 Abra a tampa e conecte o iPod usando um cabo para iPod.

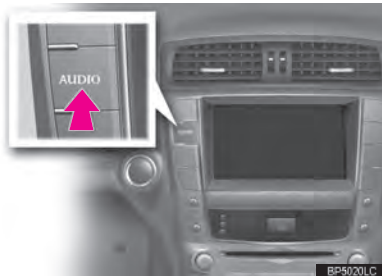


- Ligue o iPod se ele não estiver ligado.
- 2 Feche a caixa do console.

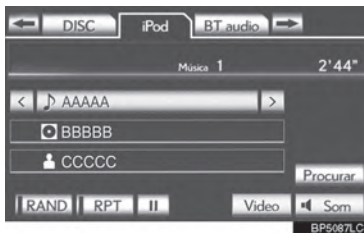
REPRODUZIR MÚSICAS DO iPod


REPRODUZIR E PAUSAR O iPod


- 1 Aperte o botão **"AUDIO"** se um iPod já foi conectado.




- 2 Toque a aba **"iPod"** ou pressione o botão **"AUDIO"** repetidamente até que a aba **"iPod"** seja selecionada.



: Toque para iniciar a reprodução da música.

: Toque para pausar a música.

: Toque para iniciar a reprodução da música novamente.

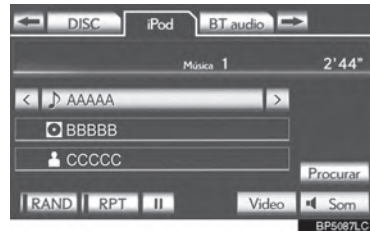
- Toque em **"Vídeo"** para exibir a tela de controle de vídeo do iPod.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do iPod, pode não ser possível ouvir o som do vídeo.
- Dependendo do iPod e das músicas no iPod, a arte da capa pode ser exibida. Esta função pode ser mudada para "Ligado" ou "Desligado". Consulte "DEFINIÇÕES do iPod" na página 5-2-3. Pode levar um tempo para exibir a arte da capa, e o iPod pode não operar enquanto a arte da capa está em processo. Apenas as artes de capa que estiverem salvas em formato JPEG poderão ser exibidas.
- Quando um iPod é conectado e a fonte de áudio é alterada para o modo iPod, o iPod irá iniciar a reprodução do mesmo ponto em que foi utilizado a última vez.
- Dependendo do iPod que está conectado ao sistema, certas funções podem não estar disponíveis.

SELECIONAR O MODO DE REPRODUÇÃO

- 1 Toque em **"Procurar"**.





- 2 Selecione o modo de reprodução desejado.



SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NO TOPO DA TELA iPod



 , : Toque para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão **“CH-TRACK”**: Pressione o botão **“>”** ou **“<”** do **“CH-TRACK”** repetidamente até que o número da faixa desejada apareça na tela. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.



Botão **“TUNE-SCROLL”**: Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

1 Toque no botão de busca por nome para que apareça a seguinte tela.








2 Toque no número da faixa desejada. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.

 , : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 faixas. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão **“CH-TRACK”**: Pressione o botão **“>”** ou **“<”** do **“CH-TRACK”** para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

Botão **“TUNE-SCROLL”**: Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para rolar rapidamente a lista para cima ou para baixo. Para selecionar a faixa desejada, pressione o botão.

 , : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” de “CH-TRACK” para avançar ou retroceder o leitor.



- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

■ FUNÇÃO DE REPETIÇÃO

A faixa atual pode ser repetida.

- 1 Toque em “RPT” enquanto a faixa estiver sendo reproduzida.



- “RTP” aparece na tela. Quando a faixa acaba, o leitor irá automaticamente tocá-la novamente. Para cancelar essa função, toque em “RPT” novamente.

■ ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser automaticamente ou aleatoriamente selecionados.

■ REPRODUZIR FAIXAS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “RAND” enquanto a faixa estiver sendo reproduzida.



- Cada vez que “RAND” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - faixas aleatórias → álbuns aleatórios → desligado
- Uma vez que “RAND” aparece na tela, o sistema seleciona uma faixa aleatoriamente de todos os álbuns existentes no iPod. Para cancelar esta função, toque em “RAND” duas vezes.

■ REPRODUZIR ÁLBUNS EM ORDEM ALEATÓRIA

- 1 Toque em “RAND” repetidamente até que “FLD.RAND” apareça na tela.
- Uma vez aparecendo “ALB.RAND” na tela, o sistema aleatoriamente seleciona um álbum dentre todos os álbuns existentes no iPod. Para cancelar essa função, toque em “RAND” novamente.

REPRODUZIR VÍDEOS DO iPod





Quando o iPod conectado ao sistema inclui vídeo para iPod, o sistema pode apenas reproduzir o som tocando “**Vídeo**” na tela “iPod”.

- 1 Pressione o botão “**AUDIO**”.
- 2 Toque a aba “iPod” ou pressione o botão “**AUDIO**” repetidamente até que a aba “**iPod**” seja selecionada.
- 3 Toque em “**Vídeo**” no topo da tela iPod.
- 4 Esta tela é exibida.



- Selecione “**Música**” para exibir o topo da tela iPod.

DESCRIÇÃO DOS CONTROLES DE VÍDEO DO iPod

Botão da tela	Função
	Toque para pausar a tela de vídeo.
	Toque para retroceder durante reprodução.
	Toque para continuar a reprodução normal durante a pausa.
	Toque para o avanço rápido durante a reprodução em andamento.

SELECIONAR UM GRUPO DE VÍDEOS

- 1 Toque no nome do álbum na tela.



- 2 Selecione o grupo de vídeo desejado.



SELECIONAR UM VÍDEO DESEJADO

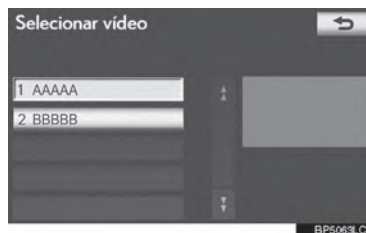
NOS CONTROLES DE VÍDEO DO IPOD





Botão “CH-TRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CH-TRACK” repetidamente até que o número de arquivo desejado apareça na tela. O leitor começará a reproduzir o arquivo selecionado do começo.

NA TELA DA LISTA DE ARQUIVO






- 1 Toque no botão na tela com o nome do arquivo para exibir a seguinte tela da lista de arquivo.



- 2 Toque no número do arquivo desejado. O leitor começará a reproduzir o arquivo selecionado do começo.

 : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 arquivos. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão “CH-TRACK”: Pressione o botão “>” ou “<” do “CH-TRACK” para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

 : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” de “CH-TRACK” para avançar ou retroceder o leitor.



- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

OPERAÇÃO DE ÁUDIO Bluetooth®

O sistema de áudio Bluetooth® permite aos usuários ouvirem música reproduzida por um leitor de áudio portátil nas caixas de som do veículo através de comunicação sem fio.

O sistema de áudio suporta Bluetooth®, um sistema sem fio de dados capaz de reproduzir áudio sem cabos.

Se seu leitor de áudio portátil não possui Bluetooth®, o sistema de áudio por Bluetooth® não funcionará.



Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

- Este equipamento está homologado pela ANATEL de acordo com os procedimentos regulamentados pela Resolução 242/2000 e atende aos requisitos técnicos aplicados.
- Resolução 506 – ANATEL: Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário.
- Para consultas, visite: www.anatel.gov.br

⚠ ATENÇÃO

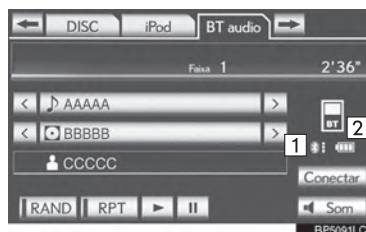
- Não use os controles ou conecte-se ao sistema de áudio por Bluetooth® enquanto estiver dirigindo.
- Sua unidade de áudio está equipada com antenas Bluetooth®. Pessoas que possuem marca-passo ou desfibriladores cardíacos devem manter uma distância razoável entre as antenas de Bluetooth® e si mesmos. As ondas de rádio podem afetar o desempenho de tais dispositivos médicos.
- Antes de utilizar dispositivos de Bluetooth® os usuários de qualquer dispositivo médico elétrico que não sejam marca-passos ou desfibriladores cardíacos implantados deverão consultar o fabricante do dispositivo para informações acerca de sua operação sob a influência de ondas de rádio. As ondas de rádio podem ter efeitos inesperados no desempenho de tais dispositivos médicos.

⚠ AVISO

- Não deixe seu leitor de áudio portátil no veículo. Em particular, altas temperaturas dentro do veículo podem danificar o leitor portátil.


INFORMAÇÕES

- Nas seguintes condições, o sistema pode não funcionar:
 - O leitor de áudio portátil está desligado.
 - O leitor portátil não está conectado.
 - O leitor de áudio portátil está com a bateria fraca.
- Pode levar algum tempo para que o telefone se conecte quando o áudio por Bluetooth® está sendo reproduzido.
- Leitores de reprodução portáteis devem corresponder às seguintes especificações para que possam se conectar com o sistema de áudio por Bluetooth®. Entretanto, algumas funções podem ser limitadas dependendo do modelo de leitor de áudio portátil. Além disso, a tela exibida é diferente dependendo de qual leitor de áudio portátil está se conectando.
 - Especificações do Bluetooth®
Ver. 1.1 ou superior
(Recomendado: Ver. 2.1 + EDR ou superior)
 - Perfil
A2DP (Advanced Audio Distribution Profile) Versão 1.0 ou superior
(Recomendado: Ver. 1.2 ou superior)
AVRCP (Audio/Video Remote Control Profile) Ver 1.0 ou superior
(Recomendado: Ver. 1.4 ou superior)



- 1 A qualidade da conexão ao Bluetooth® é indicada abaixo:

: Excelente conexão ao Bluetooth®.

: Indica conexão ruim ao Bluetooth®, resultando em uma possível deterioração da qualidade de áudio.

: Nenhuma conexão ao Bluetooth®.

- 2 Indica a quantidade de energia restante na bateria.



INFORMAÇÕES

- O restante da bateria não é exibido enquanto o dispositivo por Bluetooth® está se conectando.
- A quantidade de bateria restante nem sempre corresponde corretamente ao seu leitor de áudio portátil.
- Este sistema não carrega a bateria do telefone.
- Uma antena para conexão de Bluetooth® é embutida no painel de instrumentos. As condições da conexão do Bluetooth® podem não ser boas e o sistema pode não funcionar quando estiver usando o leitor de áudio portátil por Bluetooth® nas seguintes condições:
 - O leitor de áudio portátil está obstruído por algum objeto (atrás do banco ou no porta-luvas ou caixa do console).
 - O leitor de áudio portátil encosta ou está coberto por materiais metálicos.
- Posicione o leitor de reprodução portátil por Bluetooth® em um local onde as condições da conexão por Bluetooth® sejam boas.

- As informações do leitor de áudio portátil são gravadas quando o leitor de áudio portátil é conectado ao sistema de áudio do Bluetooth®. Quando efetuar a venda ou deixar de utilizar o veículo, remova as informações de áudio do Bluetooth® do sistema. (Consultar “EXCLUIR UM DISPOSITIVO Bluetooth® na página 4-2-25.)

CONECTAR UM LEITOR DE ÁUDIO Bluetooth®

Para utilizar um sistema de áudio Bluetooth® é necessário registrar-se no sistema. Uma vez que o dispositivo portátil de reprodução de áudio é registrado, é possível escutar música.

Uma vez que o leitor de áudio portátil é registrado, é possível escutar música através do sistema de navegação. (Consultar “REGISTRAR UM DISPOSITIVO Bluetooth® na página 4-2-24.)

INFORMAÇÕES

- Para como operar o leitor de áudio portátil, consulte o manual de instruções que o acompanha.

QUANDO O “Bluetooth*” ESTIVER LIGADO

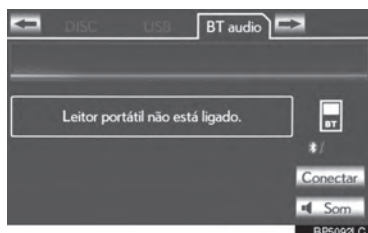
- O dispositivo portátil de reprodução de áudio será automaticamente conectado sob as seguintes condições:
 - Quando o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO.
 - Quando o “Bluetooth*” estiver ligado.
 - Quando o leitor de áudio portátil estiver desconectado por alguma razão.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

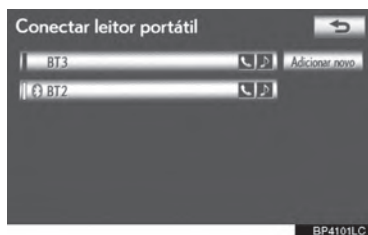
QUANDO O “Bluetooth*” ESTIVER DESLIGADO

Conecte o leitor de áudio portátil manualmente de acordo com o seguinte procedimento.

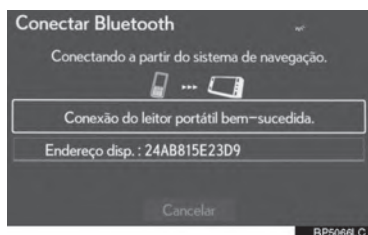
1 Toque em “Conectar”.



2 Toque no leitor de áudio portátil desejado.



3 Quando a conexão é completa, a seguinte tela é exibida. Agora é possível usar o leitor de áudio portátil



INFORMAÇÕES

- Ao tocar em “Conectar o leitor portátil” na tela “Bluetooth*” o leitor do áudio Bluetooth® também é conectado. (Consultar página 4-2-29.)
- Quando nenhum dos leitores de reprodução portáteis forem registrados, uma tela será exibida confirmando o registro. O método de registro é o mesmo que o registro de telefone. (Consultar página 4-1-8.)
- Quando o presente leitor de áudio portátil é selecionado, uma tela confirmando que o leitor selecionado foi desconectado é exibida. (Consultar página 4-2-30.)
- Se a conexão falhar uma vez, uma tela de confirmação de mudança de método de conexão é exibida. Se a conexão falhar duas ou mais vezes, uma mensagem será exibida. Quando esta mensagem for exibida, tente novamente.

RECONECTAR O LEITOR DE ÁUDIO PORTÁTIL

Se o leitor de reprodução portátil é desconectado devido a recepção de má qualidade da rede Bluetooth® quando o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver em modo ACESSÓRIOS ou LIGADO, o sistema automaticamente se reconectará ao leitor.

- Se o dispositivo Bluetooth® é desconectado de propósito, como por exemplo desligado, isso não ocorre. Reconecte o leitor de áudio portátil manualmente.

*: Bluetooth é uma marca registrada da Bluetooth SIG, Inc.

REPRODUZIR ÁUDIO Bluetooth®

REPRODUZIR E PAUSAR O ÁUDIO Bluetooth®

- 1 Pressione o botão “AUDIO” se o leitor do áudio Bluetooth® estiver conectado.



- 2 Selecione o botão “BT audio” ou pressione o botão “AUDIO” repetidamente até que a aba “BT audio” esteja selecionada.



: Toque para iniciar a reprodução da música.

: Toque para pausar a música.

: Toque para iniciar a reprodução da música novamente.

- Dependendo do leitor de música portátil que está conectado ao sistema, a música pode começar a tocar se for selecionado enquanto estiver pausada. Inversamente, a música pode parar ao selecionar enquanto estiver sendo reproduzida.

SELECIONAR UMA FAIXA/PASTA/ÁLBUM DESEJADO

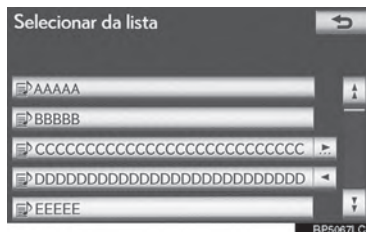
NO TOPO DA TELA DE ÁUDIO



, : Toque para pular para a pasta/álbum seguinte ou anterior.

NA TELA DE LISTA DE MÚSICA

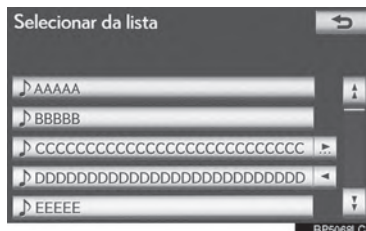
- 1 Toque no nome do álbum que vai aparecer na tela para ter acesso à lista de músicas.





- 2 Toque o botão de tela desejado.

- Se você tocar o botão com o nome da pasta, a lista de música vai aparecer na tela.

- 3 Toque no nome da faixa desejada na tela.








 : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 faixas/pastas. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão “**CH-TRACK**”:

Pressione o botão “>” ou “<” do “**CH-TRACK**” para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

Botão “**TUNE-SCROLL**”:

Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para percorrer rapidamente tanto para cima quanto para baixo pela lista de faixa/pasta uma por uma. Para selecionar a faixa/pasta desejada, pressione o botão.

 : Se  aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em  para rolar até o fim do nome. Toque em  para mover para o início do nome.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” ou “<” de “**CH-TRACK**” para avançar ou retroceder a música.



- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do leitor portátil conectado ao sistema, algumas funções podem não estar disponíveis.
- Alguns títulos podem não aparecer dependendo do modelo de leitor portátil.

SELECIONAR UMA FAIXA DESEJADA

■ NO TOPO DA TELA DE ÁUDIO



, : Toque para pular para a faixa seguinte ou anterior.

Botão **"CH-TRACK"**: Pressione o botão **">"** ou **"<"** do **"CH-TRACK"** repetidamente até que o número da faixa desejada apareça na tela. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.

Botão **"TUNE-SCROLL"**: Gire o botão no sentido horário ou anti-horário para pular para a faixa desejada.

■ NA TELA DA LISTA DE FAIXAS

1 Toque no botão de busca por nome para que apareça a seguinte tela.



2 Toque no número da faixa desejada. O leitor irá começar a tocar a faixa selecionada desde o início.

, : Toque para mover a lista para cima ou para baixo em grupos de 5 faixas. Se nenhum desses botões estiver tocado quando o topo/base da página estiver sendo exibido, a última/primeira página é exibida.

Botão **"CH-TRACK"**: Pressione o botão **">"** ou **"<"** do **"CH-TRACK"** para fazer a rolagem da lista de faixa a faixa.

Botão **"TUNE-SCROLL"**: Gire o botão em sentido horário ou anti-horário para rolar rapidamente a lista para cima ou para baixo. Para selecionar a faixa desejada, pressione o botão.

, : Se aparecer à direita do nome de um item, o nome completo é muito longo para aparecer na tela. Toque em para rolar até o fim do nome. Toque em para mover para o início do nome.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do leitor portátil conectado ao sistema, algumas funções podem não estar disponíveis.

■ AVANÇO OU RETROCESSO RÁPIDO

- 1 Pressione e segure o botão “>” do “<” de “CH-TRACK” para avançar ou retroceder a faixa.



- Quando o botão é solto, o leitor continua a tocar a partir daquela posição.

FUNÇÃO DE REPETIÇÃO

A faixa ou o álbum selecionado que está sendo escutado pode ser repetido.

■ REPETIR UMA FAIXA

- 1 Toque em “RPT” enquanto a faixa estiver sendo reproduzida.



- Cada vez que “RPT” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - repetir faixa → repetir álbum → desligado
- “RTP” aparece na tela. Quando a faixa acaba, o leitor irá automaticamente tocá-la novamente. Para cancelar esta função, toque em “RPT” repetidamente até que o modo de repetição desligue.

■ REPETIR UM ÁLBUM

- 1 Toque em “RPT” repetidamente até que “ALB.RPT” apareça na tela.
- Quando o álbum terminar, o leitor voltará automaticamente para o início do álbum e o reproduzirá novamente. Para cancelar essa função, toque em “RPT” novamente.

ORDEM ALEATÓRIA

Faixas ou álbuns podem ser automaticamente ou aleatoriamente selecionados.

■ REPRODUZIR AS MÚSICAS DO ÁLBUM ALEATORIAMENTE

- 1 Toque em “RAND” enquanto a faixa estiver sendo reproduzida.



- Cada vez que “RAND” for tocado, o modo muda da seguinte forma:
 - álbum em sequência aleatória → todas faixas em sequência aleatória → desligado
- Uma vez que “RAND” apareça na tela, o sistema seleciona a música aleatoriamente do álbum que está sendo ouvido. Para cancelar esta função, toque em “RAND” repetidamente até que o modo aleatório apareça desligado.

■ REPRODUZIR FAIXAS DE TODOS OS ÁLBUNS ALEATORIAMENTE

- 1 Toque em “**RAND**” repetidamente até que “ALB.RAND” apareça na tela.
 - Uma vez que “ALB.RAND” apareça na tela, o sistema selecionará a faixa aleatoriamente de todos os álbuns existentes no leitor Bluetooth®. Para cancelar essa função, toque em “**RAND**” novamente.

INFORMAÇÕES

- Dependendo do leitor portátil conectado ao sistema, algumas funções podem não estar disponíveis.

CONTROLE REMOTO DE ÁUDIO/VÍDEO (INTERRUPTORES DO VOLANTE)

Algumas partes do sistema de áudio e vídeo podem ser ajustadas usando os interruptores do volante.



Nº	Interruptor
1	Interruptor para controlar o volume
2	“Λ V” interruptor
3	Interruptor “MODE”

1 Interruptor para controle do volume

- Pressione “+” para aumentar o volume. O volume vai continuar aumentando enquanto o interruptor estiver sendo pressionado.
- Pressione “-” para diminuir o volume. O volume vai continuar abaixando enquanto o interruptor estiver sendo pressionado.

2 “Λ V” interruptor

► Rádio

Para selecionar uma estação de rádio memorizada: Pressione e solte rapidamente o interruptor “Λ” ou “V”. Repita para selecionar a próxima estação.

Para procurar estações: Pressione e segure o interruptor “Λ” ou “V” até ouvir um aviso sonoro. Repita para procurar outra estação. Se qualquer interruptor for pressionado durante o modo de busca, esta será cancelada.

► Leitor de DVD

- Use o interruptor “Λ” ou “V” para pular tanto para cima quanto para baixo para uma faixa, documento ou capítulo diferente em qualquer direção.

Selecionar faixa, documento ou capítulo desejado: Pressione e solte rapidamente o interruptor “Λ” ou “V” até que a faixa, documento ou capítulo desejado seja selecionada. Para retornar ao início da faixa, documento ou capítulo atual, pressione o interruptor “V” uma vez rapidamente.

Selecionar uma pasta desejada: Pressione e solte rapidamente o interruptor “Λ” ou “V” até ouvir um sinal sonoro (bip) para mudar para próxima pasta ou para a pasta anterior. Repita este procedimento até que a pasta desejada seja selecionada.

► Leitor de áudio Bluetooth®

- Use o interruptor “Λ” ou “V” para pular tanto para cima quanto para baixo para uma diferente faixa ou álbum em qualquer direção.

Para selecionar uma faixa desejada:

Pressione e solte rapidamente o interruptor “Λ” ou “V” até que a faixa desejada seja selecionada. Para retornar ao início da faixa atual, pressione “V” uma vez rapidamente.

Para selecionar um álbum desejado:

Pressione e solte rapidamente o interruptor “Λ” ou “V” até que um aviso sonoro seja ouvido para mudar para o álbum seguinte ou anterior. Repita este passo até que o álbum desejado seja selecionado.

► Memória USB/iPod

- Use o interruptor “Λ” ou “V” para pular para cima ou para baixo até um arquivo ou faixa diferente em qualquer das duas direções.

Para selecionar um arquivo ou faixa desejada:

Pressione o interruptor “Λ” ou “V” até que o arquivo ou faixa desejada seja selecionada. Para retornar ao início do arquivo ou da faixa atual, pressione o interruptor “V” uma vez rapidamente.

Para selecionar uma pasta ou álbum desejado (somente para memória USB):

Pressione e segure o interruptor “Λ” ou “V” até que um aviso sonoro seja ouvido para mudar para a pasta ou álbum seguinte ou anterior. Repita este passo até que a pasta ou álbum desejado seja selecionado.

3 Interruptor “MODO”

- Pressione o interruptor “MODO” para selecionar um modo de áudio. Cada vez que for pressionado muda o modo sequencialmente se o modo desejado já estiver pronto para uso.
- Para ligar o sistema de áudio/vídeo, pressione o interruptor “MODO”.
- Pressione e segure o interruptor “MODO” para ativar/desativar o modo ou pausar/retomar a operação atual.

DICAS PARA A OPERAÇÃO DO SISTEMA DE ÁUDIO/VÍDEO

**AVISO**

- Para evitar danos ao sistema de áudio/vídeo:
 - Tome cuidado para não derramar bebidas sobre o sistema de áudio/vídeo.
 - Não coloque nada além do disco apropriado dentro do slot de disco.

INFORMAÇÕES

- O uso de telefone celular dentro ou próximo ao veículo pode causar ruídos nos auto falantes do sistema de áudio/vídeo o qual você está ouvindo. Entretanto, isto não indica impropriedade.

RECEPÇÃO DE RÁDIO

Normalmente, um problema com a recepção do rádio não significa que há um problema com o rádio – é apenas um resultado normal de condições fora do veículo.

Por exemplo, a proximidade a edifícios e terrenos pode interferir na recepção FM.

Linhas de energia ou linhas de telefone podem interferir nos sinais AM. E claro, sinais de rádio têm um alcance limitado. Quanto mais longe o veículo estiver da estação, mais fraco o sinal será. Além disso, as condições de recepção mudam constantemente conforme o veículo se movimenta.

Aqui, são descritos alguns problemas comuns de recepção que provavelmente não indicam um problema com o rádio.

FM

Estações enfraquecendo e falhando: Geralmente, o alcance efetivo da FM é cerca de 40 km. Uma vez fora deste alcance, você pode notar enfraquecimento e falha, as quais aumentam com a distância do transmissor de rádio. Estas são frequentemente acompanhadas de distorção.

Multi-percurso: Sinais FM são reflexivos, possibilitando que 2 sinais alcancem a antena do veículo ao mesmo tempo. Se isso acontecer, os sinais cancelarão um ao outro, causando vibração ou perda momentânea da recepção.

Estática e vibração: Estas ocorrem quando os sinais são bloqueados por edifícios, árvores ou outros objetos grandes. Aumentar o nível do baixo pode reduzir a estática e a vibração.

Mudança de estação: Se o sinal FM que está sendo ouvido é interrompido ou enfraquecido, e há uma outra estação forte nas proximidades da banda FM, o rádio pode sintonizar na segunda estação até que o sinal original seja captado novamente.

AM

Enfraquecendo: Transmissões AM são refletidas pela atmosfera superior – especialmente à noite. Estes sinais refletidos podem interferir naqueles recebidos diretamente da estação de rádio, fazendo a estação de rádio soar forte ou fraca alternadamente.

Interferência de estação: Quando um sinal refletido e um sinal recebido diretamente de uma estação de rádio estão bem próximos da mesma frequência, podem interferir um no outro, tornando difícil ouvir a transmissão.

Estática: A AM é facilmente afetada por fontes externas de barulho elétrico, assim como linhas de energia de alta tensão, relâmpagos ou motores elétricos. Isto resulta em estática.

iPod



- “Made for iPod” e “Made for iPhone” significam que o acessório eletrônico foi projetado para conectar especificamente com iPod, ou iPhone, respectivamente, e foi certificado pelo desenvolvedor para alcançar os padrões de performance da Apple.
- A Apple não é responsável pela operação deste dispositivo ou sua conformidade com os padrões de segurança e regulatórios. Observe que o uso deste acessório com iPod ou iPhone pode afetar a performance sem fio.
- iPhone, iPod, iPod classic, iPod nano e iPod touch são marcas registradas da Apple Inc., registradas nos E.U.A. e outros países.

MODELOS COMPATÍVEIS

Os seguintes dispositivos iPod®, iPod nano®, iPod classic®, iPod touch® e iPhone® podem ser usados com esse sistema.

Feito para

- iPod touch (4ª geração)
- iPod touch (3ª geração)
- iPod touch (2ª geração)
- iPod touch (1ª geração)
- iPod classic
- iPod com vídeo
- iPod nano (6ª geração)
- iPod nano (5ª geração)
- iPod nano (4ª geração)
- iPod nano (3ª geração)
- iPod nano (2ª geração)
- iPod nano (1ª geração)
- iPhone 4
- iPhone 3GS
- iPhone 3G
- iPhone

Dependendo das diferenças entre modelos ou versões de software etc., alguns modelos podem ser incompatíveis com este sistema.

MEMÓRIA USB

- Memória USB que pode ser usada para reprodução MP3 e WMA:
 - Formatos de comunicação USB: USB 2.0 HS (480 Mbps) e FS (12 Mbps)
 - Formatos de arquivo: FAT 16/32
 - Classe de Correspondência: Classe de armazenamento em massa

CUIDADOS COM O LEITOR DE DVD E DISCOS

- Este leitor de DVD destina-se ao uso apenas com discos de 12 cm.
- Temperaturas extremamente altas podem impedir o funcionamento do leitor de DVD. Em dias quentes, use o sistema de ar-condicionado para resfriar o interior do veículo antes de usar o leitor.
- Estradas acidentadas ou outras vibrações podem fazer o leitor de DVD pular.
- Se umidade penetrar no leitor de DVD, os discos podem não estar aptos a serem reproduzidos. Remova os discos do leitor e espere até que este seque.



ATENÇÃO

- Leitores de DVD utilizam um feixe de laser invisível que pode causar exposição perigosa à radiação se direcionado para fora da unidade. Certifique-se de operar o leitor corretamente.

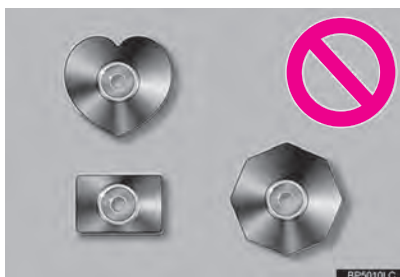
LEITOR DE DVD

CDs de áudio		
		
Discos de DVD vídeo		

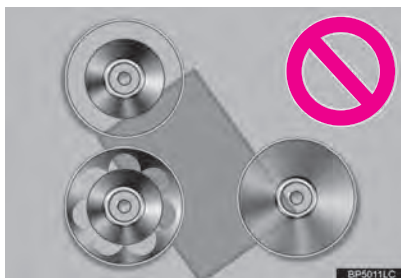
- Utilize apenas discos marcados como os mostrados acima. Os seguintes produtos podem não ser reproduzidos em seu leitor:

- SACD
- CD dts
- CD protegido de cópia
- DVD de áudio
- CD de vídeo
- DVD+R
- DVD+RW
- DVD-RAM

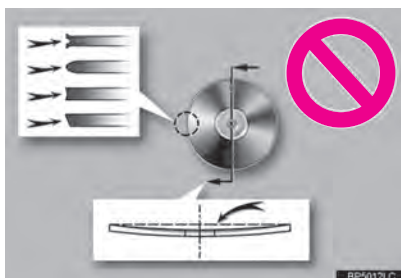
- ▶ Discos com formatos especiais



- ▶ Discos transparentes/translúcidos



- ▶ Discos de baixa qualidade

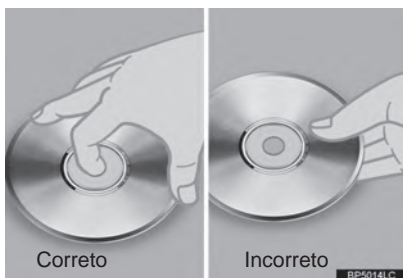


- ▶ Discos com adesivo

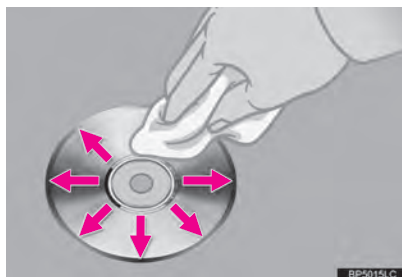


**AVISO**

- Não utilize discos com formatos especiais, transparentes/translúcidos, de baixa qualidade ou com etiquetas como os demonstrados nas ilustrações. A utilização de tais discos pode danificar o leitor, ou pode ser impossível ejetar o disco.
- O sistema não foi projetado para o uso de Discos Duplos. Não utilize Discos Duplos pois estes podem causar danos ao leitor.
- Não utilize discos com o anel de proteção. O uso de tais discos pode danificar o leitor, ou pode ser impossível ejetar o disco.



- Manuseie os discos cuidadosamente, especialmente ao inseri-los. Segure-os pela borda e não os dobre. Evite deixar impressões digitais neles, particularmente no lado brilhante.
- Poeira, arranhões, deformação, pequenos furos ou outros danos ao disco pode fazer com que o leitor pule ou repita uma seção de uma faixa. (Para verificar furos, segure o disco virado para a luz.)
- Retire os discos dos leitores quando não utilizados. Guarde-os em suas capas de plástico longe de umidade, calor e luz do sol direta.



Para limpar um disco: Limpe-o com um pano macio, que não solte fiapos e que foi umedecido com água. Limpe em linha reta do centro até a borda do disco (não em círculos). Seque-o com outro pano macio e que não solte fiapos. Não use um limpador de discos convencional ou dispositivos anti-estáticos.

ARQUIVOS MP3/WMA

- MP3 (MPEG Audio Layer 3) e WMA (Windows Media Audio) são padrões de compactação de áudio.
- O leitor de MP3/WMA pode tocar arquivos MP3 e WMA em discos CD-ROM, CD-R e CDRW.
- A unidade consegue reproduzir gravações compatíveis com ISO 9660 nível 1 e nível 2 e com o sistema de arquivo Romeo and Joliet.
- Ao nomear um arquivo MP3 ou WMA, adicione a extensão de arquivo apropriada (.mp3 ou .wma).
- O leitor de MP3/WMA reproduz arquivos com extensões de arquivo .mp3 ou .wma como arquivos MP3 ou WMA. Para prevenir barulho ou erros de reprodução, utilize as extensões de arquivo apropriadas.
- O leitor de MP3/WMA pode reproduzir apenas a primeira sessão quando da utilização de CDs multissessão compatíveis.

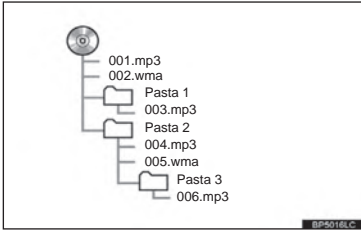
- MP3 leitor: Arquivos MP3 são compatíveis com formatos ID3 Tag Ver. 1.0, Ver. 1.1, Ver. 2.2 e Ver. 2.3 formatos. A unidade não consegue exibir o título do disco, título da faixa e nome do artista em outros formatos.
- Memória USB: Arquivos MP3 são compatíveis com formatos ID3 Tag Ver. 1.0, Ver. 1.1, Ver. 2.2, Ver. 2.3 e Ver. 2.4 formatos. A unidade não consegue exibir o título da faixa e nome do artista em outros formatos.
- Arquivos WMA podem conter uma tag WMA que é utilizada da mesma forma que um ID3 tag. Tags WMA carregam informações como título da faixa e nome do artista.
- A função de destaque é disponível apenas ao reproduzir arquivos MP3/WMA gravados em 32,44,1 e 48 kHz.

FREQUÊNCIA DE AMOSTRAGEM

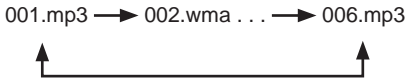
- Arquivos MP3 para leitor de MP3:
MPEG 1 LAYER 3 — 32, 44.1, 48 kHz
MPEG 2 LSF LAYER 3 — 16, 22.05, 24 kHz
Arquivos MP3 para memória USB:
MPEG 1 AUDIO LAYER 2, 3 — 32, 44.1, 48 kHz
MPEG 2 AUDIO LAYER 2, 3 — 16, 22.05, 24 kHz
Arquivos WMA para leitor de WMA:
Ver. 7, 8, 9 (9.1/9.2) CBR — 32, 44.1, 48 kHz
Arquivos WMA para memória USB:
Ver. 7, 8, 9 (9.1/9.2) CBR — 32, 44.1, 48 kHz
- A qualidade do som dos arquivos MP3/WMA geralmente melhora com taxas de bits maiores. Para alcançar um nível razoável de qualidade de som, são recomendados discos gravados com uma taxa de bits de ao menos 128 kbps.

FREQUÊNCIA DE AMOSTRAGEM

- Arquivos MP3 para leitor de MP3:
MPEG1 LAYER3 - 32 a 320 kbps
MPEG2 LSF LAYER3 - 8 a 160 kbps
Arquivos MP3 para memória USB:
MPEG 1 AUDIO LAYER 3 — 32 a 320 kbps
MPEG 2 AUDIO LAYER 3 — 8 a 160 kbps
Arquivos WMA para leitor de WMA:
Ver. 7, 8 CBR — 48 a 192 kbps
Ver. 9 (9.1/9.2) CBR — 48 a 320 kbps (VBR*)
Arquivos WMA para memória USB:
Ver. 9 (9.1/9.2) CBR — 48 a 320 kbps (VBR*)
*: Taxa de Bits Variável
- O leitor de MP3/WMA não reproduz arquivos MP3/WMA de discos gravados usando transferência de dados compactados (formato UDF). Os discos devem ser gravados usando software de “pré-masterização” em vez de software de registro compactado.
- Listas pessoais M3u não são compatíveis com o leitor de áudio.
- Formatos MP3i (MP3 interativo) e MP3PRO não são compatíveis com o leitor de áudio.
- O leitor é compatível com VBR (Taxas de Bits Variável).
- Ao reproduzir arquivos gravados como arquivos VBR (Taxas de Bits Variável), o tempo de reprodução não será exibido corretamente se as operações de avanço rápido ou retroceder forem utilizadas.
- Não é possível conferir pastas que não incluam arquivos MP3/WMA.
- Arquivos MP3/WMA em pastas com mais de até 8 níveis podem ser reproduzidos. Entretanto, o início da reprodução pode demorar ao usar discos contendo níveis ou pastas numerosas. Por esta razão, recomendamos criar discos com não mais de 2 níveis ou pastas.



- A ordem de reprodução do disco compacto com a estrutura mostrada acima é como se segue:



- Leitor de MP3/WMA: É possível reproduzir até 192 pastas ou 255 arquivos em um disco.
- Memória USB: É possível reproduzir até 3000 pastas, 255 arquivos por pasta ou 9999 arquivos no dispositivo.
- A ordem muda dependendo do computador pessoal e software de codificação MP3/WMA que você utiliza.

DISCOS CD-R E CD-RW

- Discos CD-R/CD-RW que não foram submetidos ao “processo de finalização” (um processo que permite que discos sejam reproduzidos em um leitor de CD convencional) não poderão ser reproduzidos.
- Pode não ser possível reproduzir discos CD-R/CDRW gravados em um gravador de CD de música ou em um computador pessoal por conta dos dispositivos do disco, arranhões ou poeira no disco, ou poeira, condensação, etc. nas lentes da unidade.
- Pode não ser possível reproduzir discos gravados em um computador pessoal dependendo das configurações do aplicativo e do ambiente. Grave no formato correto. (Para detalhes, contatar os fabricantes do aplicativo apropriado dos aplicativos.)

- Discos CD-R/CD-RW podem ser danificados por exposição direta à radiação solar, altas temperaturas ou outras condições de armazenamento. A unidade pode ser incapaz de reproduzir alguns discos danificados.
- Se você inserir um disco CD-RW dentro do leitor MP3/ WMA, a reprodução começará mais vagarosamente que com um disco CD OU CD-R convencional.
- Gravações em CD-R/CD-RW não podem ser reproduzidas utilizando o sistema DDCD (CD de Dupla Densidade).

TERMOS

REGISTRO COMPACTO

- Este é um termo geral que descreve o processo de registrar dados on-demand para o CDR, etc., da mesma forma que dados são registrados em disquetes ou em discos rígidos.

TAG ID3

- Este é um método de incorporar informação relacionada à faixa em um arquivo MP3. Esta informação incorporada pode incluir o título da faixa, o nome do artista, o título do álbum, o gênero da música, o ano de produção, comentários e outros dados. Os conteúdos podem ser livremente editados utilizando um software com funções de editoração de tag ID3. No entanto as tags são restritas quanto ao número de caracteres, a informação pode ser observada quando a faixa for reproduzida.

WMA TAG

- Arquivos WMA contêm uma tag WMA que é utilizada da mesma forma que a tag ID3. Tags WMA carregam informações como título da faixa e nome do artista.

FORMATO ISO 9660

- Esse é o padrão internacional para a formatação de pastas e arquivos de CD-ROM. Para o formato ISO 9660, existem 2 níveis de regulamentos.
- Nível 1: O nome do arquivo é em formato 8.3 (nomes de arquivo de 8 caracteres, com 3 caracteres da extensão do arquivo. Os nomes de arquivos devem ser compostos de letras em caixa alta e números de um byte. O símbolo “_” também poderá ser incluído).
- Nível 2: O nome do arquivo pode ter até 31 caracteres (incluindo a marca de separação “.” e a extensão do arquivo). Cada pasta deve conter menos que 8 hierarquias.

m3u

- Listas pessoais usando o software “WINAMP” tem extensão de arquivo de lista de reprodução (.m3u).

MP3

- MP3 é um padrão de compressão de áudio determinado por um grupo de trabalho (MPEG) do ISO (Organização Internacional para Padronização). MP3 comprime os dados de áudio para mais ou menos 1/10 do tamanho em discos convencionais.

WMA

- WMA (Windows Media Audio) é um formato de compressão de áudio desenvolvido pela Microsoft®. Comprime arquivos para um tamanho menor que o MP3. Os formatos de decodificação para arquivos WMA são Ver. 7,8 e 9.

5-2

CONFIGURAÇÃO

- **DEFINIÇÕES DE ÁUDIO**

- DEFINIÇÕES DO RÁDIO

- DEFINIÇÕES DO iPod

1

2

3

4

5

6

7

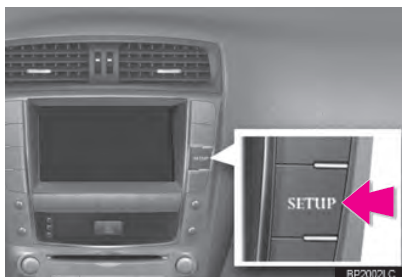
8

DEFINIÇÕES DE ÁUDIO

DEFINIÇÕES DO RÁDIO

Definições detalhadas do rádio podem ser programadas.

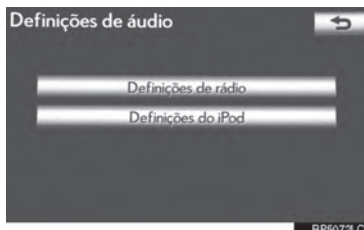
- 1 Pressione o botão “SETUP”.



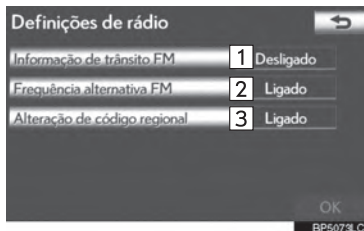
- 2 Toque em “Áudio”.



- 3 Toque em “Definições de rádio”.



- 4 Toque no item a ser definido, e depois selecione o botão ao lado para configurar.



Nº	Função
1	O sintonizador irá automaticamente buscar uma estação que transmita regularmente informações sobre trânsito, e a estação inicia a transmissão quando o programa de informação sobre o trânsito começar.
2	Uma estação que fornece uma boa recepção é automaticamente selecionada se a recepção atual piorar.
3	Para alternar para uma estação dentro da mesma rede de programação local.

- 5 Toque em “OK”.

DEFINIÇÕES DO iPod

Quando a faixa em atual reprodução tem arte da capa, ela poderá ser exibida.

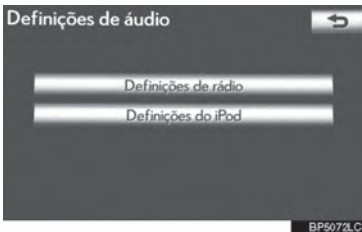
- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.



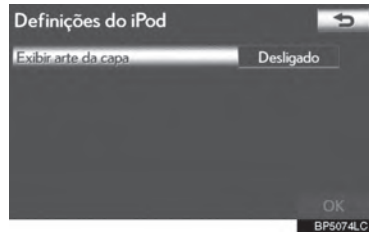
- 2 Toque em **“Áudio”**.



- 3 Toque em **“Definições do iPod”**.



- 4 Toque em **“Exibir arte da capa”**.



- 5 Toque em **“Ligado”** ou **“Desligado”**.

- 6 Depois de alterar as definições do iPod, toque em **“OK”**.

AR-CONDICIONADO

6-1

**SISTEMA DE
FUNCIONAMENTO DO
AR-CONDICIONADO**
REFERÊNCIA RÁPIDA.... 6-1-2
ALGUNS PRINCÍPIOS
BÁSICOS..... 6-1-4

 CONTROLE DE
TEMPERATURA.....6-1-4

**USO DO SISTEMA DE
AR-CONDICIONADO ... 6-1-5**

 MUDAR PARA O MODO
DE FUNCIONAMENTO
AUTOMÁTICO6-1-5

 CONFIGURAR A
TEMPERATURA
NO INTERIOR DO
VEÍCULO.....6-1-5

 CONFIGURAR
MANUALMENTE6-1-6

 COMUTAR ENTRE MODO
DE AR EXTERNO
E O MODO DE
RECIRCULAÇÃO DE
AR6-1-8

 DESEMBAÇAR O PARA-
BRISAS6-1-8

 AJUSTAR A POSIÇÃO
DA ABERTURA E
FECHAMENTO DAS
SAÍDAS DE AR6-1-9

 DESEMBAÇAR O
VIDRO TRASEIRO
E O ESPELHO
RETROVISOR
EXTERNO6-1-10

 MODO DE REMOÇÃO
DE PÓLEN 6-1-11

 MOSTRADOR DE
TEMPERATURA
EXTERNA..... 6-1-11

 DICAS DE
FUNCIONAMENTO
DO SISTEMA DE AR
CONDICIONADO6-1-12

1

2

3

4

5

6

7

8

SISTEMA DE FUNCIONAMENTO DO AR-CONDICIONADO

- REFERÊNCIA RÁPIDA
- ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS

CONTROLE DE TEMPERATURA

- USO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO

MUDAR PARA O MODO DE FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO

CONFIGURAR A TEMPERATURA NO INTERIOR DO VEÍCULO

CONFIGURAR MANUALMENTE

COMUTAR ENTRE MODO DE AR EXTERNO E O MODO DE RECIRCULAÇÃO DE AR

DESEMBAÇAR O PARA-BRISAS

AJUSTAR A POSIÇÃO DA ABERTURA E FECHAMENTO DAS SAÍDAS DE AR

DESEMBAÇAR O VIDRO TRASEIRO E O ESPELHO RETROVISOR EXTERNO

MODO DE REMOÇÃO DE PÓLEN

MOSTRADOR DE TEMPERATURA EXTERNA

DICAS DE FUNCIONAMENTO DO SISTEMA DE AR CONDICIONADO

1

2

3

4

5

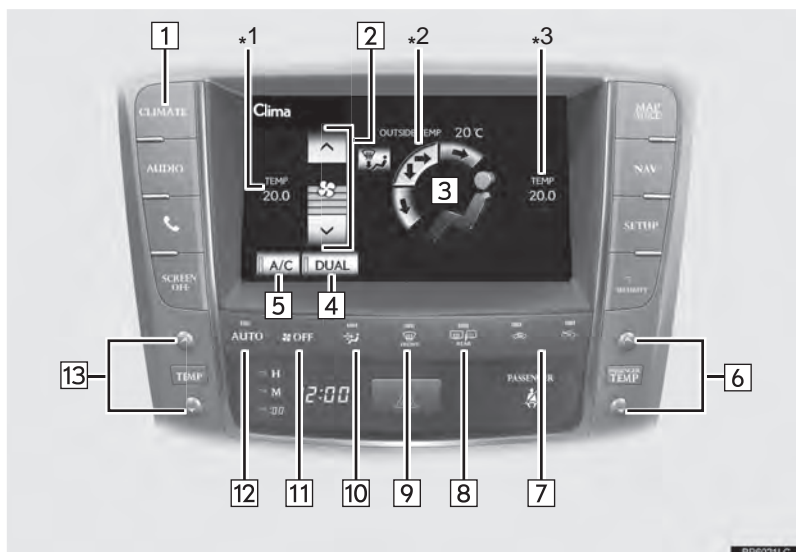
6

7

8

REFERÊNCIA RÁPIDA

Pressione o botão “CLIMATE” para exibir a tela de controle do ar-condicionado.



*1: Mostrador de temperatura do lado do motorista

*2: Mostrador da temperatura externa

*3: Mostrador da temperatura do lado do passageiro

Nº	Nome	Função	Página
1	Botão "CLIMATE"	Pressione para exibir a tela de controle do ar-condicionado.	6-1-4
2	Botões de controle de velocidade da ventoinha	Toque para alterar a velocidade da ventoinha.	6-1-6
3	Botões de controle de fluxo de ar	Toque para alterar as saídas de ar.	6-1-7
4	"DUAL"	Toque para ajustar de forma independente as temperaturas para os bancos do motorista e do passageiro.	6-1-6
5	"A/C"	Toque para alterar o sistema de ar-condicionado para ligado e desligado.	6-1-12
6	Botões de controle de temperatura do lado do passageiro	Pressione para controlar a temperatura do lado do passageiro.	6-1-5
7	Botão de controle de entrada de ar	Pressione para alterar a função entre modo de recirculação de ar e ar externo.	6-1-8
8	Desembaçadores do vidro traseiro e dos espelhos retrovisores externos	Pressione para desembaçar o espelho de visão externa traseiro e o vidro traseiro.	6-1-10
9	Botão de fluxo de ar do para-brisas	Pressione para desembaçar o para-brisas.	6-1-8
10	Botão do modo de remoção de pólen	Pressione para remover o pólen.	6-1-11
11	Botão "OFF"	Pressione para desligar a ventoinha.	6-1-5, 6-1-6
12	Botão "AUTO"	Pressione para utilizar o sistema de ar-condicionado automático.	6-1-5
13	Botões de controle de temperatura do lado do motorista	Pressione para controlar a temperatura do lado do motorista. Quando o indicador "DUAL" está ligado, apenas a temperatura do lado do motorista é ajustada.	6-1-5

ALGUNS PRINCÍPIOS BÁSICOS

CONTROLE DE TEMPERATURA

As saídas de ar e a velocidade da ventoinha são ajustadas automaticamente de acordo com as configurações de temperatura.

O interruptor de “IGNIÇÃO” deverá estar no modo de LIGADO

- 1 Pressione o botão “CLIMATE” para exibir a tela de controle do ar-condicionado.



- Uma função que permite o retorno automático para a tela anterior a partir da tela de controle do ar-condicionado pode ser selecionada. Veja a página 2-2-2 para mais detalhes.



AVISO

- Para prevenir a descarga da bateria, não deixe o ar-condicionado ligado além do necessário quando o motor não estiver em funcionamento.

INFORMAÇÕES

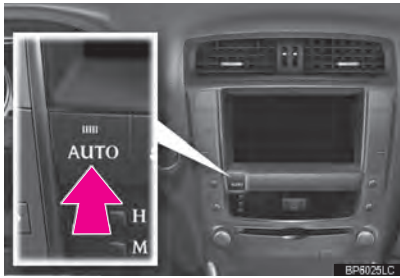
- Durante a utilização, diversos odores do interior e exterior do veículo podem entrar e se acumular no sistema de ar-condicionado. Isto pode fazer com que algum odor seja emitido através das aberturas.
- Para reduzir odores potenciais:
 - Recomenda-se que o sistema de ar-condicionado seja ajustado para o modo de ar externo antes de desligar o veículo.
 - O tempo de início de funcionamento do ventilador pode ser adiado por um curto período de tempo, imediatamente após o sistema de ar-condicionado ser ligado no modo de funcionamento automático.

USO DO SISTEMA DE AR-CONDICIONADO

MUDAR PARA O MODO DE FUNCIONAMENTO AUTOMÁTICO

As saídas de ar e a velocidade da ventoinha são ajustadas automaticamente de acordo com as configurações de temperatura.

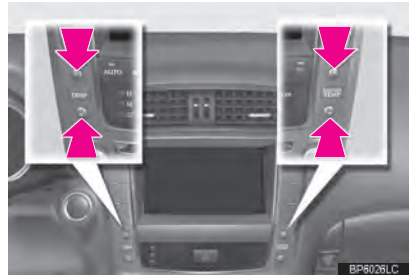
- 1 Pressione o botão “AUTO”.



- Pressione o botão “OFF” para desligar a ventoinha.

CONFIGURAR A TEMPERATURA NO INTERIOR DO VEÍCULO

- 2 Pressione o botão “Λ” em “TEMP” para aumentar a temperatura e o botão “V” para diminuir a temperatura.



AJUSTAR A TEMPERATURA INDIVIDUALMENTE

“DUAL” é utilizado para ajustar temperaturas de forma independente para o lado do motorista e para o lado do passageiro.

1 Toque em “DUAL”.



- Quando os botões de controle de temperatura do lado do passageiro são pressionados, o indicador “DUAL” liga, e o modo é alterado para o modo independente.
- Quando o indicador “DUAL” não estiver selecionado, a mesma temperatura é definida tanto para o lado do motorista quanto para o lado do passageiro.

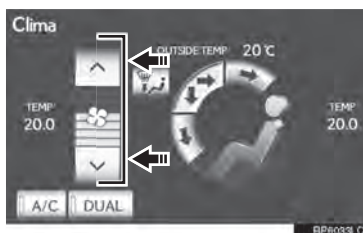
INFORMAÇÕES

- No modo independente, a temperatura dos bancos traseiros são ligadas a temperatura definida do banco do motorista.

CONFIGURAR MANUALMENTE

AJUSTAR A VELOCIDADE DA VENTONHA

- 1 Toque em “Λ” em para aumentar a velocidade da ventoinha e “V” para diminuir a velocidade da ventoinha. (7 níveis)

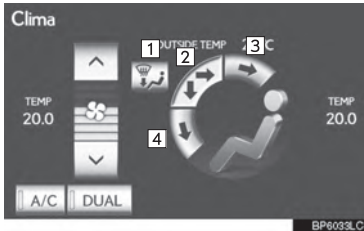


- Pressione o botão “ OFF” para desligar a ventoinha.

ALTERNAR AS SAÍDAS DE AR E O FLUXO DE AR

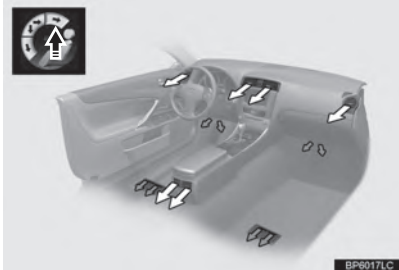
As saídas pelas quais o ar pode entrar podem ser selecionadas manualmente.

- 1 Toque em qualquer modo da tela.



Nº	Função
1	Assoalho/para-brisas
2	Bi-nível
3	Painel
4	Assoalho

- O ar flui para a parte superior (Painel)

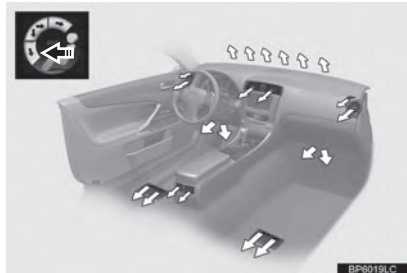


➡: Modo automático de fluxo de ar apenas.

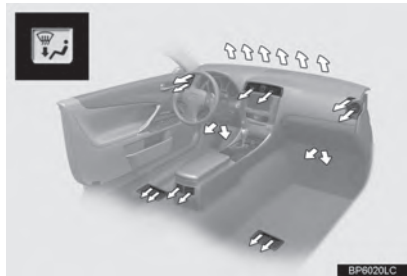
- O ar flui para a parte superior e pés (Dois níveis)



- O ar flui para os pés (Assoalho)



- O ar flui para os pés e o desembaçador do para-brisas é acionado (Assoalho/para-brisas)



COMUTAR ENTRE MODO DE AR EXTERNO E O MODO DE RECIRCULAÇÃO DE AR

O modo alterna entre o modo de ar externo (que introduz o ar do exterior do veículo), e modo de recirculação de ar (recicla o ar do interior do veículo) cada vez que o interruptor é pressionado.

- 1 Pressione o botão de controle de entrada de ar.



Nº	Função
1	Modo de recirculação de ar
2	Modo de ar externo

- Quando no modo “**AUTO**”, o sistema de ar-condicionado alterna automaticamente entre o modo de ar externo e o modo de recirculação de ar.

DESEMBAÇAR O PARA-BRISAS

- 1 Pressione o botão de fluxo de ar do para-brisas.



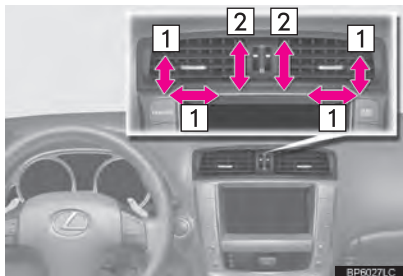
- O controle do sistema do ar-condicionado funciona automaticamente.
- Modo de recirculação de ar passará automaticamente para o modo de ar externo.

⚠ ATENÇÃO

- Para evitar o embaçamento do para-brisas
 - Não utilize o botão de fluxo de ar do para-brisas durante o funcionamento do ar refrigerado em clima extremamente úmido. A diferença entre a temperatura do ar externo e a do para-brisas pode fazer com que a superfície externa embace, bloqueando a sua visão.

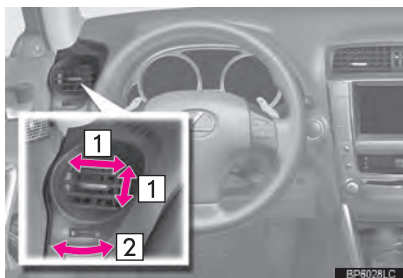
AJUSTAR A POSIÇÃO DA ABERTURA E FECHAMENTO DAS SAÍDAS DE AR

► Saídas centrais dianteiras



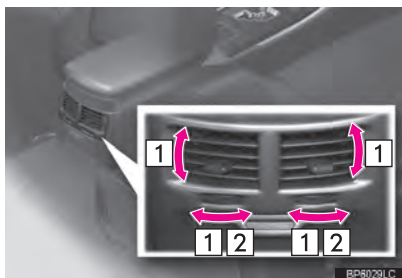
Nº	Função
1	Direcione o fluxo de ar para a esquerda ou para a direita, para cima ou para baixo.
2	Gire o botão para abrir ou fechar a saída de ar

► Saídas laterais dianteiras



Nº	Função
1	Direcione o fluxo de ar para a esquerda ou para a direita, para cima ou para baixo.
2	Gire o botão para abrir ou fechar a saída de ar

► Saídas centrais traseiras



Nº	Função
1	Direcione o fluxo de ar para a esquerda ou para a direita, para cima ou para baixo.
2	Gire o botão para abrir ou fechar a saída de ar

DESEMBAÇAR O VIDRO TRASEIRO E O ESPELHO RETROVISOR EXTERNO

Este recurso é utilizado para desembaçar o vidro traseiro e o espelho retrovisor externo.

O interruptor de "IGNIÇÃO" deverá estar no modo de LIGADO.

- 1 Pressione o botão do desembaçador do vidro traseiro e espelho retrovisor externo.



- Os pequenos fios aquecedores localizados no interior do vidro traseiro e os painéis aquecedores nos retrovisores externos limparão rapidamente a superfície.
- O indicador fica ligado enquanto o desembaçador estiver funcionando.

⚠️ ATENÇÃO

- Quando o desembaçador do espelho retrovisor externo estiver ligado, não toque na superfície externa do espelho retrovisor, uma vez que pode estar muito quente e provocar queimaduras.

⚠️ AVISO

- Ao limpar o interior do vidro traseiro tenha cuidado para não riscar ou danificar os fios aquecedores ou conectores.
- Para evitar que a bateria descarregue, desligue quando o motor não estiver em funcionamento.

INFORMAÇÕES

- O desembaçador desligará automaticamente entre 15 e 60 minutos. O tempo de funcionamento muda de acordo com a temperatura do ambiente e a velocidade do veículo.
- Se desejar um tempo maior do desembaçador, simplesmente acione o interruptor novamente. Quando a superfície estiver limpa, pressione o botão mais uma vez para desligar o desembaçador. O uso contínuo pode causar o descarregamento da bateria, especialmente durante paradas e saídas seguidas. O desembaçador não foi projetado para secar a água da chuva.

MODO DE REMOÇÃO DE PÓLEN

O modo de ar externo altera para o modo de recirculação de ar. O pólen é removido do ar que flui para a parte superior da carroceria.

- 1 Pressione o botão de modo de remoção de pólen.



- Geralmente o sistema irá desligar automaticamente após 1 ou 3 minutos.
- Para parar a operação, pressione o botão de modo de remoção de pólen novamente.

INFORMAÇÕES

- Para prevenir o embaçamento do vidro quando o ar externo está frio, o seguinte deve ocorrer.
 - O modo de ar externo não altera para o modo de recirculação de ar.
 - O sistema de ar-condicionado aciona automaticamente.
 - O acionamento é cancelado depois de 1 minuto.
- Em tempo chuvoso, os vidros podem embaçar. Pressione o botão de fluxo de ar do para-brisas.

MOSTRADOR DE TEMPERATURA EXTERNA

A temperatura externa é mostrada na tela.



- A temperatura exibida varia de -40°C até 50°C .

INFORMAÇÕES

- Nas seguintes situações, a temperatura externa correta pode não ser exibida, ou pode demorar mais que o normal para alterar.
 - Quando parado ou dirigindo em baixa velocidade (inferior a 25 km/h)
 - Quando a temperatura externa muda bruscamente (na entrada/saída de uma garagem, túnel, etc).
- Caso a temperatura mostre "--" ou "E", leve seu veículo para uma Concessionária Autorizada Lexus.

DICAS DE FUNCIONAMENTO DO SISTEMA DE AR CONDICIONADO

INFORMAÇÕES

- Uso do modo automático
 - A velocidade da ventoinha é ajustada automaticamente de acordo com a configuração de temperatura e com as condições do ambiente. Como resultado, o seguinte pode ocorrer:
 - Imediatamente após o botão **“AUTO”** ser pressionado, a ventoinha poderá desligar por alguns instantes até que o ar quente ou frio esteja pronto para fluir.
 - O ar frio pode fluir para a área superior quando o aquecedor estiver ligado.
- Utilizar o sistema no modo de recirculação de ar
 - Os vidros embaçam mais facilmente se o modo de recirculação de ar for utilizado por um período prolongado.
- Comutar entre o modo de ar externo e o modo de recirculação de ar
 - O modo de recirculação de ar ou o modo de ar externo podem ser automaticamente alternado de acordo com o ajuste da temperatura e a temperatura interna.
- Característica do desembaçador
 - O modo de recirculação de ar pode alternar automaticamente para o modo de ar externo em situações em que os vidros precisam ser desembaçados.
- Quando a temperatura externa se aproxima dos 0°C
 - O sistema de ar-condicionado poderá não funcionar, mesmo quando **“A/C”** é selecionado.

INFORMAÇÕES

- Quando a luz do indicador no **“A/C”** pisca
 - Toque em **“A/C”** para desligar o sistema de ar-condicionado e ligue-o novamente. Pode haver um problema no sistema de ar-condicionado se a luz do indicador continuar piscando. Desligue o ar-condicionado e leve seu veículo para ser inspecionado por uma Concessionária Autorizada Lexus.
- Filtro do ar-condicionado
 - O filtro do ar-condicionado poderá entupir após uma longa utilização. O filtro necessita ser substituído caso o fluxo ar-condicionado e aquecedor sofra reduções extremas na eficiência de funcionamento ou se os vidros embaçarem facilmente. (Para detalhes adicionais, consulte o “Manual do Proprietário”).

**CÂMERA DO
SISTEMA LEXUS DE
MONITORAMENTO DE
VISÃO TRASEIRA****CÂMERA DO
SISTEMA LEXUS DE
MONITORAMENTO
DE VISÃO TRASEIRA.. 7-1-2**

CÂMERA DO SISTEMA
LEXUS DE
MONITORAMENTO
DE VISÃO TRASEIRA.... 7-1-2

PRECAUÇÕES NA
DIREÇÃO 7-1-2

TELA DO VISOR 7-1-4

USO DO SISTEMA AO
ESTACIONAR
PERPENDICULARMENTE . 7-1-5

USO DO SISTEMA
AO ESTACIONAR
PERPENDICULARMENTE . 7-1-6

TROCAR A TELA
PARA MODO DE
ESTACIONAMENTO 7-1-7

SISTEMA LEXUS DE ASSISTÊNCIA A ESTACIONAMENTO

ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DA LINHA DE CURSO ESTIMADO)..... 7-1-8

DESCRIÇÃO DA TELA.....7-1-8

ESTACIONAMENTO7-1-10

ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHAS-GUIA DE ESTACIONAMENTO). 7-1-11

DESCRIÇÃO DA TELA..... 7-1-11

ESTACIONAMENTO 7-1-12

ESTACIONAMENTO PARALELO..... 7-1-13

PROCEDIMENTO DE MOVIMENTAÇÃO DO VEÍCULO.....7-1-13

ESTACIONAMENTO 7-1-14

MODO ESTREITO7-1-19

PRECAUÇÕES PARA A CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA..... 7-1-20

ÁREA EXIBIDA NA TELA ..7-1-20

A CÂMERA.....7-1-21

DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA.....7-1-22

QUANDO APROXIMAR-SE DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS7-1-23

INFORMAÇÕES IMPORTANTES 7-1-25

SE VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO.7-1-25

7-2 SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS 7-2-2

TIPOS DE SENSOR.....7-2-2

MODO DE CONFIGURAÇÃO DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS.....7-2-2

PAINEL.....7-2-3

O PAINEL DE DISTÂNCIA E O ALERTA SONORO..7-2-4

FAIXA DE DETECÇÃO DOS SENSORES.....7-2-5

INFORMAÇÕES SOBRE OS SENSORES DE DETECÇÃO7-2-5

AVISO DE FALHA DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS.....7-2-7

CONFIGURAÇÕES DO AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS 7-2-8

CONFIGURAR O VOLUME DO ALERTA....7-2-8

TELA DE CONFIGURAÇÃO DE ESTACIONAMENTO SONAR.....7-2-9

CONFIGURAR UM PAINEL E O TOM DA INDICAÇÃO7-2-9

CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DE VISÃO TRASEIRA

■ CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DE VISÃO TRASEIRA

CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DE VISÃO TRASEIRA

PRECAUÇÕES NA DIREÇÃO TELA DO VISOR

USO DO SISTEMA AO ESTACIONAR PERPENDICULARMENTE

USO DO SISTEMA AO ESTACIONAR PERPENDICULARMENTE

TROCAR A TELA PARA MODO DE ESTACIONAMENTO

■ ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DA LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA ESTACIONAMENTO

■ ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHAS-GUIA DE ESTACIONAMENTO)

DESCRIÇÃO DA TELA ESTACIONAMENTO

■ ESTACIONAMENTO PARALELO

PROCEDIMENTO DE MOVIMENTAÇÃO DO VEÍCULO

ESTACIONAMENTO MODO ESTREITO

■ PRECAUÇÕES PARA A CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

ÁREA EXIBIDA NA TELA A CÂMERA

DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA

QUANDO APROXIMAR-SE DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS

■ INFORMAÇÕES IMPORTANTES

SE VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO

CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DE VISÃO TRASEIRA

CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DE VISÃO TRASEIRA

A câmera de auxílio a estacionamento auxilia o motorista ao exibir uma imagem da visão traseira do veículo quando em ré, por exemplo, enquanto faz-se a manobra de estacionamento.

A câmera de auxílio a estacionamento auxilia nos dois tipos de manobras de ré:

- (1) Estacionamento perpendicular (em garagens, etc.)
- (2) Estacionamento paralelo (aos lados de uma via, etc.)

INFORMAÇÕES

- As ilustrações na tela usadas neste texto foram utilizadas com o único propósito de ilustrar e podem diferir da imagem que é exibida na tela.

PRECAUÇÕES NA DIREÇÃO

Quando estiver executando a ré, certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir. Se não o fizer, poderá colidir com outro veículo e possivelmente causar um acidente.

Preste atenção às seguintes precauções enquanto estiver utilizando a câmera de auxílio a estacionamento.


ATENÇÃO

- A câmera de auxílio a estacionamento é um dispositivo suplementar criado para auxiliar o motorista em manobras de ré. Nunca dependa inteiramente da câmera de auxílio a estacionamento quando em marcha a ré. Sempre certifique-se que o trajeto desejado está livre.

Tenha cuidado, assim como teria ao manobrar quaisquer veículos.

- Nunca execute a ré enquanto estiver olhando somente para a tela.

A imagem apresentada na tela pode diferir do estado real e você poderá colidir com outro veículo ou outros obstáculos se somente olhar para a tela, possivelmente causando um acidente. Quando estiver executando a ré, certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir.

- Certifique-se de executar ré lentamente, pressionando o pedal do freio para controlar a velocidade do veículo.
- Se você perceber que pode colidir com outros veículos na proximidade, obstáculos, pessoas ou subir na guia, pressione o pedal do freio para parar o veículo, e então desative o sistema de auxílio selecionando  no visor para cancelar o sistema.



ATENÇÃO

- As instruções dadas são apenas diretrizes. Quando e quanto deve-se virar o volante pode variar de acordo com as condições do tráfego, pista, veículo, etc. ao estacionar. É necessário estar totalmente ciente disso antes de usar o sistema de auxílio a estacionamento.
- Quando estacionar, certifique-se de verificar se o espaço comportará seu veículo antes de efetuar a manobra.
- Não utilize o sistema nos seguintes casos:
 - Em superfícies cobertas de óleo
 - Quando a tampa do porta-malas não estiver completamente fechada
 - Em estradas não planas ou retas, tais como curvas e inclinações.
- Em baixas temperaturas, a tela pode escurecer ou a imagem pode ficar mais fraca. A imagem pode distorcer quando o veículo estiver em movimento, ou você pode ser incapaz de ver a imagem na tela. Certifique-se de verificar visualmente ao redor do veículo tanto diretamente quanto pelos espelhos retrovisores antes de prosseguir.
- Se os tamanhos dos pneus forem trocados, a posição das linhas-guia exibidas na tela podem mudar.
- A câmera utiliza uma lente especial. As distâncias entre objetos e pedestres que aparecem na imagem exibida na tela serão diferentes das reais. (Consultar página 7-1-22.)

TELA DO VISOR

A tela da câmera de auxílio a estacionamento será exibida se o câmbio estiver na posição “R” enquanto o interruptor de “IGNIÇÃO” estiver no modo de LIGADO.

- A câmera de auxílio a estacionamento exibe o último modo de estacionamento usado

► Estacionamento Perpendicular



► Estacionamento Paralelo



Nº	Visor	Função
1	Interruptor para modificar o modo de exibição	Modifica o modo de exibição.
2	Interruptor para modificar o modo de estacionamento	Modifica o modo de exibição. (entre as telas de auxílio a estacionamento perpendicular e paralelo.)
3	Botão para ligar/desligar o modo estreito	Liga/desliga o modo estreito. (Consultar página 7-1-7.)
4	Sensor de auxílio a estacionamento Lexus	Se um obstáculo for detectado enquanto os sensores de auxílio de estacionamento estiverem ligados, uma tela é exibida no canto superior direito do visor.

CANCELAR - CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

A câmera de auxílio a estacionamento é cancelada quando a alavanca do câmbio for colocada em qualquer posição que não seja “R”.

- Quando a alavanca do câmbio é colocada na posição “R” e qualquer botão de modo (como, por exemplo, o botão “MAP/VOICE”) é pressionado.
 - ➡ A câmera de auxílio a estacionamento é cancelada e a tela é modificada para o modo do interruptor que foi pressionado.

USO DO SISTEMA AO ESTACIONAR PERPENDICULARMENTE

Utilize qualquer um dos seguintes modos quando estiver estacionando perpendicularmente (por exemplo, quando estacionar em uma garagem).



- ▶ Modo de exibição de linhas-guia de auxílio a estacionamento (Consultar página 7-1-8)

As linhas de curso estimado são exibidas e movem-se de acordo com a operação do volante.



- ▶ Modo de exibição de linhas-guia de auxílio a estacionamento (Consultar página 7-1-11.)

São exibidos os pontos de retorno do volante (linhas-guia de auxílio a estacionamento).



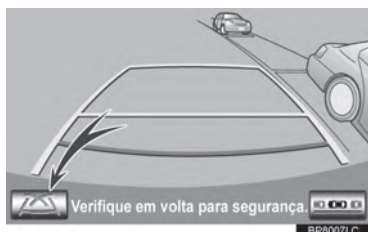
- ▶ Modo de exibição de distância de linhas-guia

Apenas as linhas-guia de distância são exibidas.

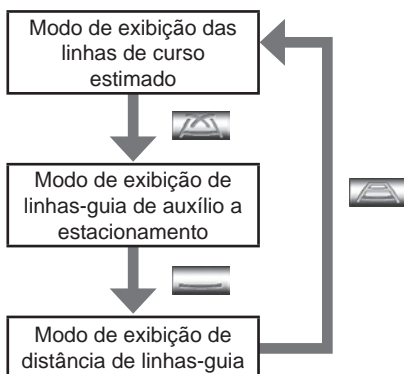


COMUTAR INFORMAÇÕES NO MOSTRADOR

- 1 Toque o interruptor para modificar o modo de exibição.



- A cada toque, a tela de estacionamento perpendicular muda conforme a seguir:

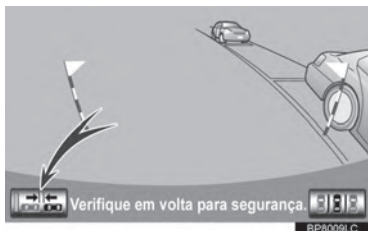


USO DO SISTEMA AO ESTACIONAR PERPENDICULARMENTE

A tela e os avisos sonoros fornecem uma estimativa do momento em que você deve girar o volante ao estacionar paralelamente. Se a posição onde o veículo será estacionado for mais estreita que o normal, o modo estreito pode ser utilizado.

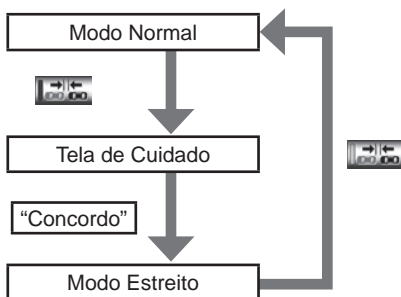


TROCAR PARA O MODO ESTREITO

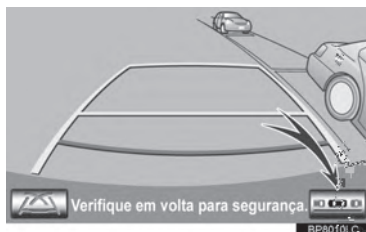


1 Seleccione o botão liga-desliga da tela de modo estreito no auxílio a estacionamento paralelo.

- A cada toque, o modo varia conforme a seguir:

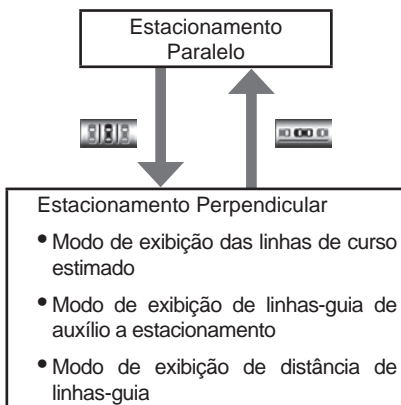


TROCAR A TELA PARA MODO DE ESTACIONAMENTO



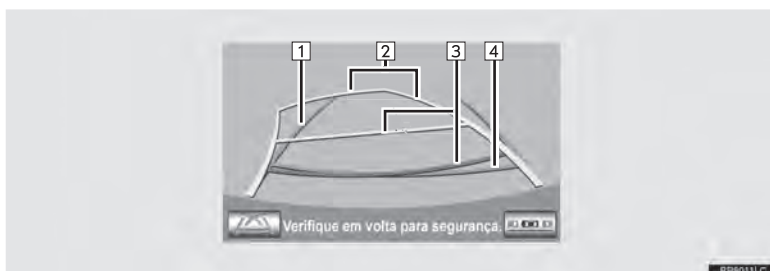
1 Toque o interruptor para modificar o modo de estacionamento.

- A cada toque, a tela de estacionamento perpendicular e paralelo varia, conforme a seguir:



ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DA LINHA DE CURSO ESTIMADO)

DESCRIÇÃO DA TELA



Nº	Visor	Função
1	Linha guia de extensão de largura do veículo	<p>Exibe um caminho-guia quando o veículo estiver se movendo para trás em linha reta.</p> <ul style="list-style-type: none"> A largura exibida é maior que a largura real do veículo. Essa linhas-guia alinham-se com as linhas de curso estimadas quando o veículo estiver se movendo para frente em linha reta.
2	Linhas de curso estimado	Exibe um curso estimado quando o volante é esterçado.
3	Linhas-guia de distância	<p>Mostram a distância atrás do veículo quando o volante é esterçado.</p> <ul style="list-style-type: none"> As linhas-guia se movem em conjunto com as linhas de curso estimadas. As linhas-guia exibem pontos de aproximadamente 0,5 m (vermelho) e aproximadamente 1 m (amarelo) do centro da borda do para-choque.
4	Linha-guia de distância	<p>Mostra a distância atrás do veículo</p> <ul style="list-style-type: none"> Exibe um ponto de aproximadamente 0,5 m (azul) da superfície do para-choque.

**ATENÇÃO**

- As posições das linhas-guia exibidas na tela podem mudar de acordo com o número de passageiros, quantidade de carga etc. Certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir.
- Se o volante estiver reto e as linhas guia de extensão de largura do veículo e as linhas de curso estimadas não estiverem alinhadas, submeta o veículo à inspeção de uma Concessionária Autorizada Lexus.
- As linhas guia de extensão de largura do veículo são maiores que a largura real do veículo. Quando estiver executando a ré, certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir.

ESTACIONAMENTO

Ao estacionar em um espaço que está em direção oposta ao espaço descrito no procedimento abaixo, as direções serão invertidas.

- 1 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
- 2 Gire o volante de forma que as linhas guia de curso estimado estejam dentro do local do estacionamento, e execute a ré cuidadosamente.



- ▶ 1 Local de estacionamento
- ▶ 2 Linhas de curso estimado

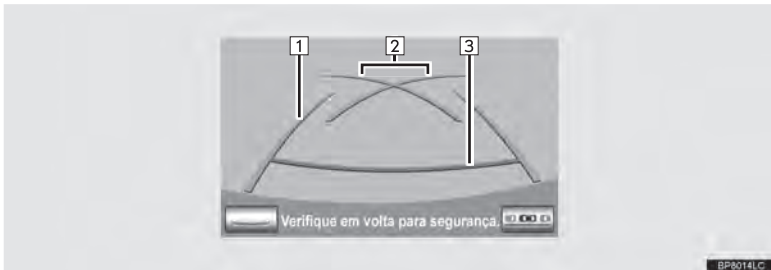
- 3 Quando a parte traseira do veículo adentrar o local de estacionamento, gire o volante de forma que as linhas guia de extensão de largura do veículo estejam dentro das linhas divisórias direita e esquerda do local de estacionamento.



- ▶ 1 Linha guia de extensão de largura do veículo.
- 4 Uma vez que as linhas-guia de extensão de largura do veículo e as linhas do local de estacionamento estiverem paralelas, endireite o volante e execute a ré lentamente até que o veículo tenha adentrado completamente ao local de estacionamento.
 - 5 Pare o veículo em um local apropriado e finalize o estacionamento.

ESTACIONAMENTO PERPENDICULAR (MODO DE EXIBIÇÃO DE LINHAS-GUIA DE ESTACIONAMENTO)

DESCRIÇÃO DA TELA



Nº	Visor	Função
1	Linha guia de extensão de largura do veículo	Exibe um caminho-guia quando o veículo estiver se movendo para trás em linha reta. <ul style="list-style-type: none"> A largura exibida é maior que a largura real do veículo.
2	Linhas-guia de auxílio a estacionamento	Mostra o caminho da menor curva possível atrás do veículo. <ul style="list-style-type: none"> Mostra a posição aproximada do volante ao estacionar.
3	Linhas-guia de distância	Mostra a distância atrás do veículo. <ul style="list-style-type: none"> Exibe um ponto de aproximadamente 0,5 m (vermelho) da superfície do para-choque.



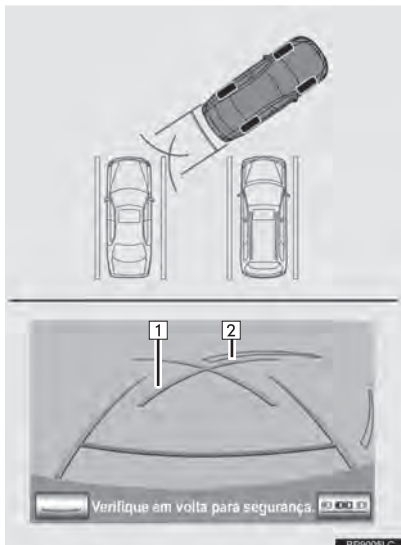
ATENÇÃO

- As posições das linhas-guia exibidas na tela podem mudar de acordo com o número de passageiros, quantidade de carga etc. Certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir.
- As linhas guia de extensão de largura do veículo são maiores que a largura real do veículo. Quando estiver executando a ré, certifique-se de verificar visualmente em torno do veículo e utilize os espelhos antes de prosseguir.

ESTACIONAMENTO

Ao estacionar em um espaço que está em direção oposta ao espaço descrito no procedimento abaixo, as direções serão invertidas.

- 1 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
- 2 Execute a ré até que a linha-guia de auxílio a estacionamento coincida com a borda da linha divisória esquerda do local de estacionamento.



- ▶ 1 Linhas-guia de auxílio a estacionamento
- ▶ 2 Linha divisória do local de estacionamento

- 3 Gire o volante para o lado direito por completo e execute a ré lentamente.
- 4 Uma vez que o veículo estiver paralelo com o espaço de estacionamento, mantenha o volante reto e execute a ré lentamente até que o veículo tenha entrado completamente no espaço do estacionamento.
- 5 Pare o veículo em um local apropriado e finalize o estacionamento.

ESTACIONAMENTO PARALELO

PROCEDIMENTO DE MOVIMENTAÇÃO DO VEÍCULO

<Detalhes da Operação>

Mantendo-se paralelo à via, pare o veículo deixando um espaço de aproximadamente 1m entre seu veículo e o veículo estacionado. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 1**

Execute a ré até que a barra vertical preta e amarela fique sobreposta à extremidade traseira do veículo estacionado. Então, pare o veículo. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 4**

Com o veículo parado, mova o volante até que o contorno azul coincida com o local de estacionamento desejado, e execute a ré mantendo o volante nesta posição. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 5**

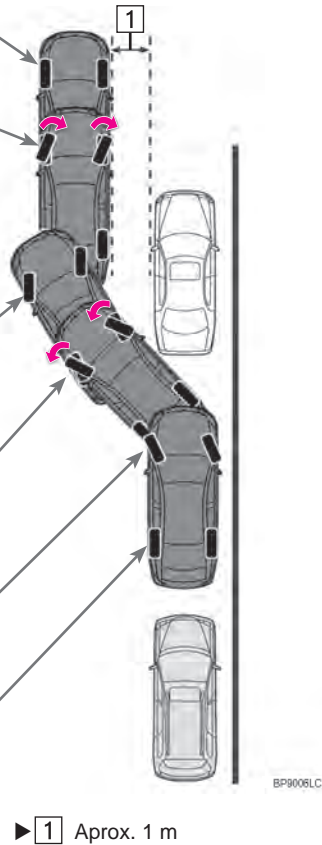
Mantenha o volante na mesma posição e execute a ré até que a linha azul coincida com o canto direito do local de estacionamento. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 7**

Ao coincidir o canto direito do local de estacionamento, gire o volante na direção oposta ao máximo. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 8**

Mantendo o volante nessa posição, verifique os arredores visualmente utilizando os retrovisores, e execute a ré usando as linhas-guia de distância etc, como referência. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 9**

Quando o veículo estiver aproximadamente no local desejado, com auxílio a estacionamento paralelo estará completo. **[ESTACIONAMENTO] : PASSO 10**

<Movimentação do Veículo>



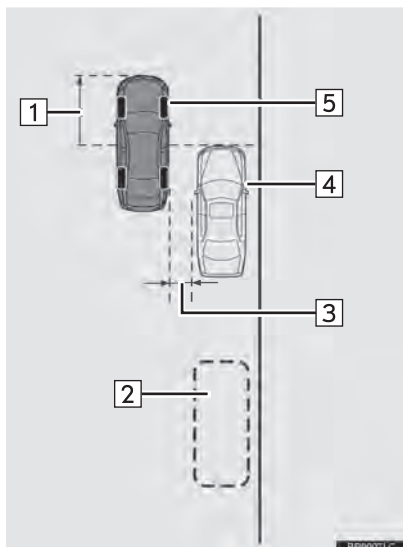
ATENÇÃO

- Não utilize o sistema em estradas irregulares ou íngremes.
- Certifique-se de operar o volante apenas quando o veículo estiver parado.


ESTACIONAMENTO

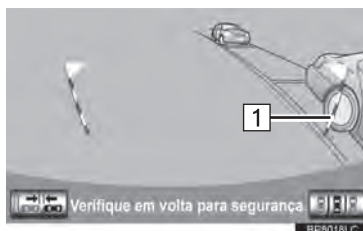
O exemplo a seguir descreve o procedimento para estacionar em uma vaga à direita. Para estacionar em uma vaga à esquerda, substitua direita por esquerda e vice versa em todas as etapas.

- 1 Pare o veículo na posição descrita abaixo e endireite o volante.
- Em uma posição na qual o veículo esteja paralelo com a via (ou com a lateral dela), e na qual exista pelo menos 1m de espaço entre o seu veículo e o veículo estacionado
 - Em uma posição na qual você esteja com um comprimento de metade de um veículo a frente do veículo estacionado



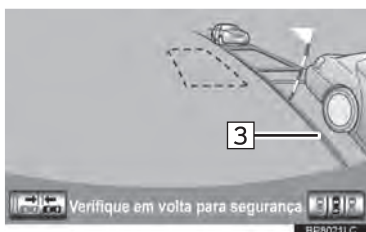
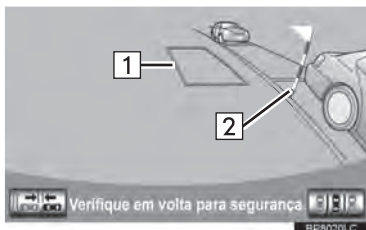
- ▶ 1 Aproximadamente metade do comprimento de um veículo
- 2 Vaga Desejada
- 3 Aprox. 1 m
- 4 Veículo Estacionado
- 5 Seu Veículo

- 2 Posicione a alavanca de mudança de marcha em "R".
 - 3 Certifique-se que o monitor esteja mostrando o que há atrás dos pneus traseiros do veículo estacionado, e toque em .
- Caso a área não seja exibida, mova o veículo para frente.
- 4 Com o volante reto, retorne lentamente a uma posição na qual a baliza vertical preta e amarela se sobreponha à extremidade traseira do veículo estacionado. Então, pare o veículo.



- ▶ 1 Baliza vertical preta e amarela
- 2 Execute a Ré até aqui

- 5 Gire o volante com o veículo parado até que o contorno azul coincida com o local desejado para estacionamento.
- Se a linha estendida do contorno azul for exibida, o auxílio a estacionamento paralelo está habilitado.



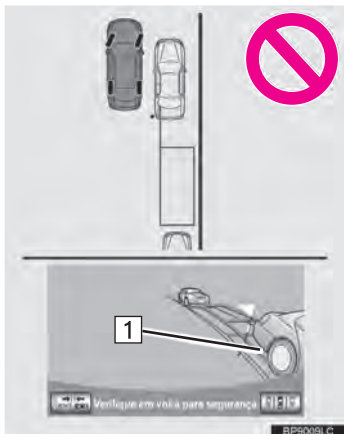
- ▶ 1 Contorno azul
- ▶ 2 Baliza vertical preta e amarela
- ▶ 3 Linha Estendida



- ▶ 1 Gire o volante para a direita
- ▶ 2 Baliza vertical preta e amarela
- ▶ 3 Contorno azul

⚠️ ATENÇÃO

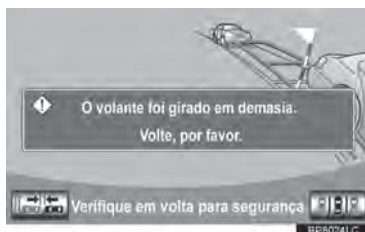
- Certifique-se de que não há obstáculos dentro do contorno azul. Se houver qualquer obstáculo dentro do contorno azul, não utilize o auxílio a estacionamento paralelo. Se houver qualquer obstáculo dentro do contorno azul, não utilize o auxílio a estacionamento paralelo.
- Ao posicionar o contorno azul sobre a vaga, certifique-se de posicioná-lo de modo que a linha azul estendida não ultrapasse o pneu do veículo estacionado em frente ao espaço vazio.
- Se a linha estendida do contorno azul estiver ultrapassando o veículo estacionado, seu veículo pode estar perto demais. Certifique-se de que haja um espaço de aproximadamente 1 m entre o seu veículo e o veículo estacionado.



▶ **1** Linha estendida sobreposta a roda

6 Mantenha o volante em sua posição atual e execute a ré.

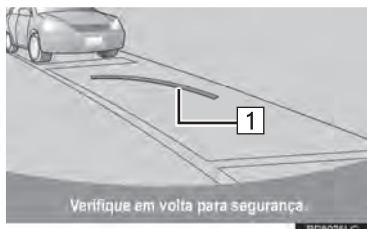
- O auxílio a estacionamento paralelo será cancelado se o volante for movido durante a ré. Mova a alavanca novamente à posição "R", e reinicie o procedimento desde a etapa "1".



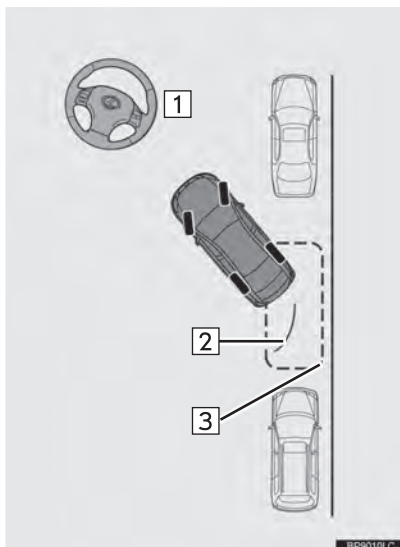
⚠️ ATENÇÃO

- Ao executar a ré, tome cuidado para não colidir em qualquer obstáculo com o seu veículo. Execute a Ré lentamente.

- 7** Uma linha azul em curva aparecerá na tela. Mantenha o volante em sua posição atual e execute a ré lentamente. Pare quando a linha azul em curva encontrar o canto da vaga desejada.



- ▶ **1** Linha Azul em curva



- ▶ **1** Execute a ré mantendo o volante em sua posição atual
- 2** Baliza vertical preta e amarela
- 3** Linha Estendida
- Se você executar a ré muito rápido, você pode perder a sincronização com o auxílio a estacionamento paralelo.
- 8** Ao deixar o veículo parado, gire o volante completamente para a esquerda.
- Certifique-se de operar o volante apenas quando o veículo estiver parado.

- 9 Ao mudar a tela, mantenha o volante na posição atual e execute a ré.



ATENÇÃO

- Ao executar a ré, tome cuidado para não colidir em qualquer obstáculo com o seu veículo. Execute a Ré lentamente.

- 10 Quando o veículo estiver em paralelo à via ou acostamento, endireite o volante.


Verifique os arredores visualmente com o espelho, então execute a ré utilizando tanto as linhas de orientação da distância quanto as linhas de referência, e pare.

- Quando o veículo estiver próximo à localização desejada para estacionamento, o auxílio a estacionamento paralelo estará completo.

INFORMAÇÕES

- Existe uma possibilidade em que o guia de estacionamento em paralelo pode não atuar ao executar a ré em velocidade muito lenta.
- Se o porta-malas estiver aberto, o auxílio a estacionamento paralelo será interrompido.

CANCELAR O AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO PARALELO

- 1 Toque em .

VEÍCULOS EQUIPADOS COM O SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

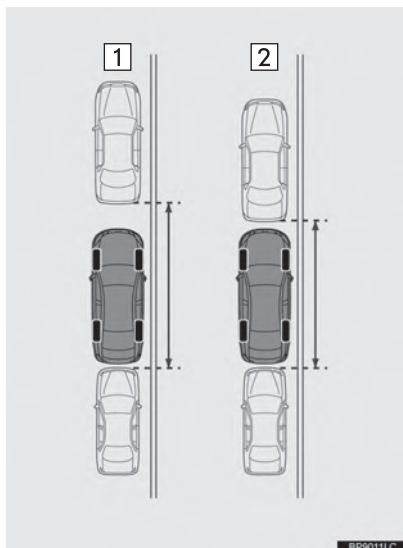
- Caso o sensor de auxílio a estacionamento Lexus detectar um objeto enquanto você tenta estacionar em uma vaga à esquerda, a baliza vertical preta e amarela pode ser obscurecida pelo modo de exibição do sensor de auxílio a estacionamento Lexus. Neste caso, desligue o sensor de auxílio a estacionamento Lexus (Para maiores detalhes, consulte o “MODO DE CONFIGURAÇÃO DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS” na página 7-2-2.), e opere o veículo verificando as condições das proximidades, tanto visualmente como pelos espelhos. Após esta operação, ligue o interruptor.

SE A MENSAGEM “O volante foi girado em demasia. Volte, por favor.” APARECER

- O volante foi muito esterçado, e o sistema não pode funcionar. Retorne o volante para sua posição original.
- Se a mensagem for exibida antes do contorno estar posicionado sobre o espaço desejado para estacionamento, isto se dá em razão do veículo se encontrar muito distante do acostamento. Certifique-se de que haja um espaço de aproximadamente 1 m entre o seu veículo e o veículo estacionado.

MODO ESTREITO

Se a posição onde o veículo será estacionado for mais estreita que o normal, o modo estreito pode ser utilizado.

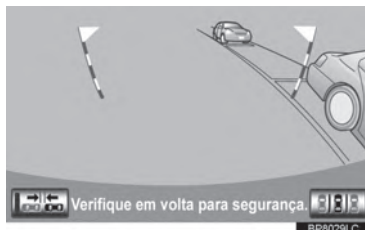


- ▶ 1 Modo normal
- ▶ 2 Modo Estreito

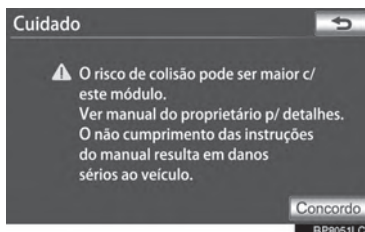
- Se o interruptor de "IGNIÇÃO" estiver desligado quando o monitor de auxílio de estacionamento é cancelado no modo estreito, a tela "Cuidado" é a primeira a ser exibida quando o auxílio de estacionamento paralelo é selecionado na próxima vez.

OPERAR NO MODO ESTREITO

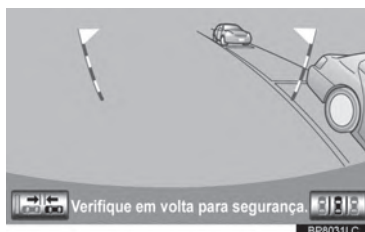
- 1 Toque em enquanto estiver no modo de auxílio a estacionamento paralelo.



- 2 Confirme o aviso na tela "Cuidado". Se concordar, toque em "Concordo". Para cancelar o modo estreito, toque em .



- 3 Quando o sistema estiver no modo estreito, o indicador on será acionado.



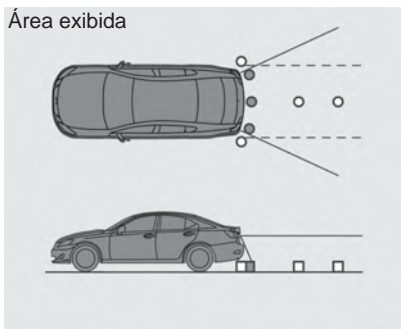
- Toque novamente para mudar o sistema para o modo normal.

PRECAUÇÕES PARA A CÂMERA DO SISTEMA LEXUS DE MONITORAMENTO DA VISÃO TRASEIRA

ÁREA EXIBIDA NA TELA

A câmera de auxílio a estacionamento exibe uma vista do para-choques na área traseira do veículo.

Área exibida



Tela



- O procedimento para o ajuste da imagem da tela da câmera de auxílio a estacionamento é o mesmo que o utilizado para ajustar a tela de navegação. (Consultar página 2-1-8.)

INFORMAÇÕES

- A área exibida na tela pode variar de acordo com a orientação do veículo.
- Objetos que estiverem próximos de qualquer um dos cantos do para-choques ou abaixo do para-choques não podem ser visualizados.
- A câmera utiliza uma lente especial. A distância da imagem que aparece na tela difere da distância real.
- Itens que estão localizados em posições acima da câmera não serão exibidos no visor.

A CÂMERA

A câmera de auxílio a estacionamento está localizada como demonstrado na ilustração.



USO DA CÂMERA

Se a lente da câmera estiver suja, ela não transmitirá uma imagem clara. Se gotas d'água, ou lama aderirem à lente, lave-a com água e seque com um pano macio. Se a lente estiver muito suja, lave-a com um agente de limpeza suave.

⚠ AVISO

- A câmera de auxílio a estacionamento pode não funcionar corretamente nos seguintes casos, ou se as precauções descritas abaixo não forem seguidas.
 - Se a traseira do veículo estiver danificada, a posição e ângulo de montagem da câmera podem mudar.
 - Como a câmera é à prova d'água, não a remova, desmonte-a ou modifique-a.
 - Não esfregue com força a lente da câmera. Se a lente da câmera estiver riscada, ela não poderá transmitir uma imagem nítida.
 - Não permita que solventes orgânicos, cera para carros, limpavidros ou protetor de vidros entrem em contato com a câmera. Se isso ocorrer, limpe-a o mais rápido possível.
 - Se a temperatura mudar rapidamente, como por exemplo água quente for despejada sobre o veículo em um clima frio, o sistema pode não funcionar normalmente.
 - Ao lavar o veículo, não aplique jatos de água de grande intensidade contra a área da câmera. A negligência pode resultar em uma impropriedade da câmera.
- Não exponha a câmera a forte impacto pois isso pode causar uma impropriedade. Se isso ocorrer, leve seu veículo para inspeção em uma Concessionária Autorizada Lexus o mais rápido possível.

DIFERENÇAS ENTRE A TELA E A VIA

- As linhas-guia de distância e a extensão da largura das linhas-guia podem não estar paralelas com as linhas divisórias da vaga de estacionamento, mesmo se parecerem que sim.
- As distâncias entre a extensão da largura das linhas-guia do veículo e as linhas divisórias da esquerda e da direita da vaga de estacionamento podem não ser iguais, mesmo se parecerem que sim.
- Em quaisquer das situações a seguir, há uma margem de erro entre as linhas-guia na tela e a distância/curso real da via.

QUANDO A VIA NA TRASEIRA DO VEÍCULO POSSUI INCLINAÇÃO ACENTUADA

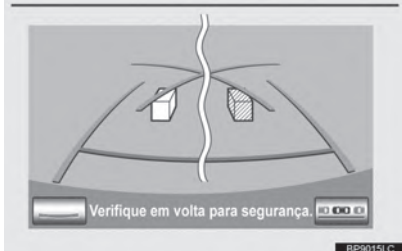
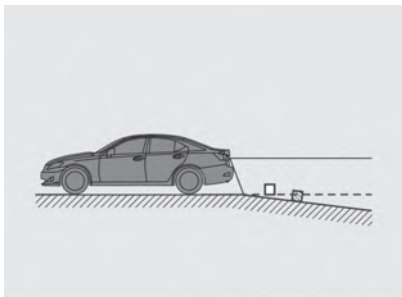
A distância das linhas-guia aparentemente estarão mais próximas ao veículo do que a distância real. Por essa razão, objetos aparecerão mais longe do que realmente estão. Da mesma forma, haverá uma margem de erro entre as linhas-guia e a distância/curso real da via.



BP9014LC

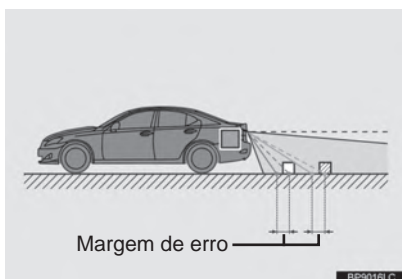
QUANDO A VIA NA TRASEIRA DO VEÍCULO POSSUI DECLINAÇÃO ACENTUADA

A distância das linhas-guia aparentemente estarão mais distantes do veículo do que a distância real. Por essa razão, objetos aparecerão mais próximos do que realmente estão. Da mesma forma, haverá uma margem de erro entre as linhas-guia e a distância/curso real da via.



QUANDO ALGUMA PARTE DO VEÍCULO SE REBAIXA

Quando há rebaixamento de alguma parte do veículo devido ao número de passageiros ou a distribuição de carga, há uma margem de erro entre as linhas-guia na tela e a distância real da via.

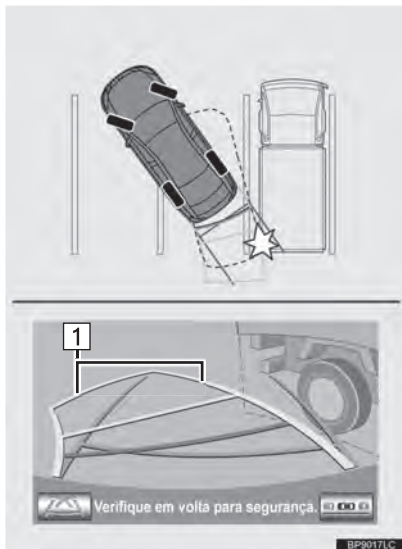


QUANDO APROXIMAR-SE DE OBJETOS TRIDIMENSIONAIS

As linhas de curso estimado visam objetos de superfície plana (como a via). É impossível determinar a posição de objetos tridimensionais (tais como veículos) usando linhas de curso estimado e linhas-guia de distância. Quando se aproximar de um objeto tridimensional que se estende para fora (tal como a caçamba de um caminhão), tenha cuidado.

LINHAS DE CURSO ESTIMADO

Verifique visualmente os arredores e a área traseira do veículo. No caso demonstrado abaixo, o caminhão parece estar fora das linhas de curso estimado e o veículo parece que não colidirá com o caminhão. Entretanto, o corpo traseiro do caminhão pode atravessar as linhas de curso estimado. Na realidade se você executar a ré se guiando pelas linhas de curso estimado o veículo pode colidir com o caminhão.

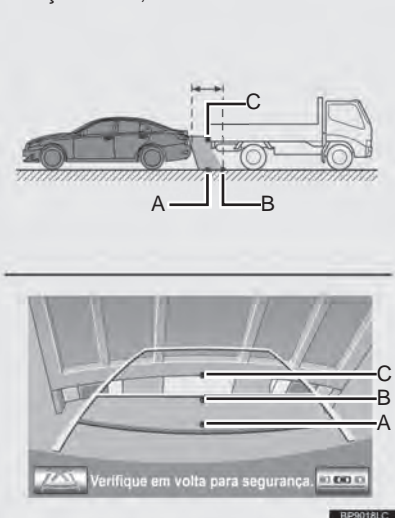


► **1** Linhas de curso estimado

LINHAS-GUIA DE DISTÂNCIA

Verifique visualmente os arredores e a área traseira do veículo. Na tela, parece que um caminhão está estacionado no ponto B. Entretanto, na realidade, se você retroceder até o ponto A, você irá bater no caminhão. Na tela, A parece ser o mais próximo e C o mais distante. Entretanto, na verdade, a distância para A e C é a mesma e B está mais longe que A e C.

Posições de A, B e C



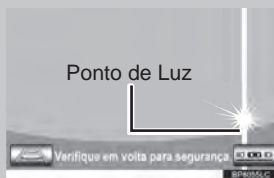
INFORMAÇÕES IMPORTANTES


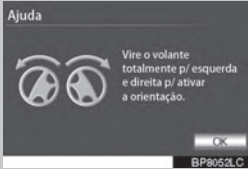
SE VOCÊ ACHAR QUE ALGO ESTÁ ERRADO

Se você notar algum dos sintomas seguintes, consulte a causa mais provável e a solução, e faça uma verificação em uma autorizada Lexus.

Se o sintoma não for resolvido pela solução, leve seu veículo a uma Concessionária Autorizada Lexus.

Sintoma	Causa Provável	Solução
A imagem é difícil de ver	<ul style="list-style-type: none"> • O veículo está em uma área escura • A temperatura ao redor das lentes está muito alta ou muito baixa • A temperatura externa está muito baixa • Há gotas de água na câmera • Está chovendo ou a umidade está muito alta • Existência de substância (lama, etc) na câmera • A luz solar ou faróis estão direcionados diretamente à câmera • O veículo está sob luzes fluorescentes, de sódio, de mercúrio, etc 	<p>Execute a ré enquanto verifica ao redor do veículo. (Use a câmera assim que as condições melhorarem.)</p> <p>O procedimento para o ajuste de qualidade da imagem da câmera de auxílio a estacionamento é o mesmo procedimento para ajustar a tela de navegação. (Consultar página 2-1-8.)</p>
A imagem está desfocada	Existência de sujeira ou outras substâncias (como gotas de água, lama etc.) na câmera.	<p>Enxaguar as lentes da câmera com água e limpar com um pano macio.</p> <p>Lave com sabão neutro se a sujeira for resistente.</p>
Uma faixa branca vertical está na tela	Quando um ponto de luz (como a luz do sol refletida por outro veículo) é recebida pela câmera, uma faixa vertical poderá ser deixada acima ou abaixo do ponto luminoso (efeito mancha).	Execute a ré enquanto verifica ao redor do veículo. (Use a câmera assim que as condições melhorarem.)



Sintoma	Causa Provável	Solução
A imagem está fora de alinhamento	A câmera ou área adjacente recebeu um forte impacto.	Leve o veículo para ser inspecionado pela sua Concessionária Autorizada Lexus.
As linhas-guia estão muito fora do alinhamento	A posição da câmera está fora de alinhamento.	Leve o veículo para ser inspecionado pela sua Concessionária Autorizada Lexus.
As linhas estimadas de curso se movem apesar do volante estar reto	Há uma impropriedade nos sinais de saída pelo sensor do volante.	Leve o veículo para ser inspecionado pela sua Concessionária Autorizada Lexus.
As linhas de curso não estão exibidas	O porta-malas está aberto.	Feche o porta-malas. Se o sintoma não for resolvido, leve seu veículo a uma Concessionária Autorizada Lexus.
<p>"Inicialização do sistema" é exibida</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • A bateria foi reinstalada. • O volante foi movido enquanto a bateria estava sendo reinstalada. • A energia da bateria está baixa. • O sensor do volante foi reinstalado. • Há uma impropriedade nos sinais de saída pelo sensor do volante. 	<p>Para o veículo e gire o volante o máximo possível para a direita e para a esquerda.</p> <p>Se o sintoma não for resolvido, leve seu veículo a uma Concessionária Autorizada Lexus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Na tela do sistema de inicialização, toque em "?" para exibir o procedimento operacional. 

SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

■ SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

TIPOS DE SENSOR

MODO DE CONFIGURAÇÃO DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

PAINEL

O PAINEL DE DISTÂNCIA E O ALERTA SONORO

FAIXA DE DETECÇÃO DOS SENSORES

INFORMAÇÕES SOBRE OS SENSORES DE DETECÇÃO

AVISO DE FALHA DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

■ CONFIGURAÇÕES DO AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

CONFIGURAR O VOLUME DO ALERTA

TELA DE CONFIGURAÇÃO DE ESTACIONAMENTO SONAR

CONFIGURAR UM PAINEL E O TOM DA INDICAÇÃO

1

2

3

4

5

6

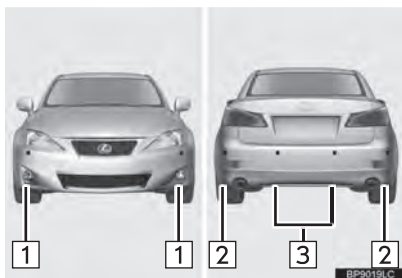
7

8

SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

A distância entre os obstáculos medidos pelo sensor é comunicada através da tela e o alerta sonoro quando estacionando em paralelo ou manobrando dentro da garagem. Sempre inspecione a área ao redor quando usar este sistema.

TIPOS DE SENSOR



- 1 Sensores laterais dianteiros
- 2 Sensores laterais traseiros
- 3 Sensores centrais traseiros

MODO DE CONFIGURAÇÃO DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

- 1 Pressione o interruptor “<” ou “>” do interruptor do satélite até que o sinal do sensor de auxílio a estacionamento Lexus apareça no mostrador multifunção.



- 2 Pressione o botão “ON/OFF” do interruptor do satélite para selecionar “ON”.

- O sensor indicador de auxílio de estacionamento Lexus será exibido.

- Pressionar o interruptor “ON/OFF” liga ou desliga o sensor de auxílio a estacionamento Lexus.

Para ligar: Pressione o botão “ON/OFF”.

O alerta sonoro informa ao motorista que o sistema está operante.

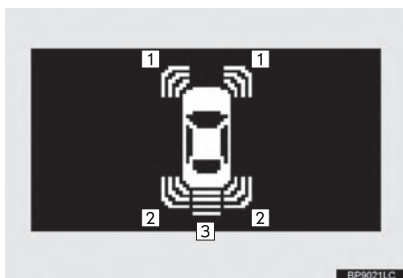
Para desligar: Pressione o botão “ON/OFF” novamente.

- O sensor de auxílio a estacionamento Lexus permanecerá ligado mesmo após o interruptor de “IGNIÇÃO” ser desligado e então colocado no modo LIGADO com o sensor de auxílio a estacionamento Lexus ligado. No entanto, um alerta sonoro não soa nesse momento.

PAINEL

Quando os sensores detectam um obstáculo, o gráfico é exibido no mostrador multi-função e no painel de navegação de acordo com a posição e distância para o obstáculo.

■ MOSTRADOR MULTI-FUNÇÃO



- 1 Acionamento dos sensores laterais frontais
- 2 Acionamento dos sensores laterais traseiros
- 3 Acionamento dos sensores laterais traseiros




■ TELA DE NAVEGAÇÃO

- ▶ Quando o veículo avança.
 - O gráfico é automaticamente exibido quando um obstáculo é detectado. A tela pode ser configurada para que o gráfico não seja exibido. (Consultar a página 7-2-8.)
- ▶ Quando o veículo recua
 - Uma imagem simplificada é exibida no canto superior direito da tela quando um obstáculo é detectado.





O PAINEL DE DISTÂNCIA E O ALERTA SONORO

Quando um sensor detecta um obstáculo, a direção e a distância de proximidade para o obstáculo são exibidos e o alerta sonoro é disparado.

■ SENSORES LATERAIS

Nível	1	2	3	4
Exemplo de Painel	—			
Alerta Sonoro	—	Médio	Rápido	Contínuo

■ SENSORES CENTRAIS

Nível	1	2	3	4
Exemplo de Painel				
Alerta Sonoro	Devagar	Médio	Rápido	Contínuo

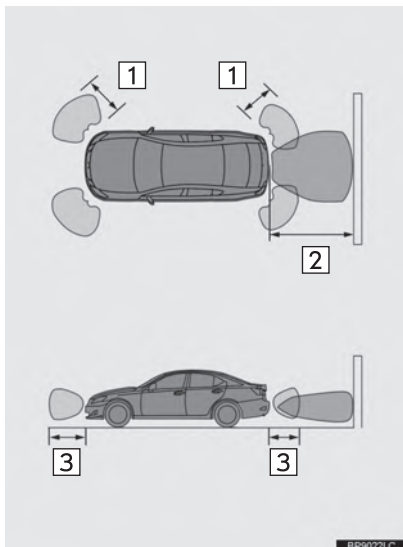
■ FAIXA DE DETECÇÃO E DISTÂNCIA ESTIMADA DE UM OBSTÁCULO

Nível	1	2	3	4
Sensores laterais frontais	—	50 a 40 cm	40 a 30 cm	30 cm ou menos
Sensores laterais traseiros	—	50 a 37,5 cm	37,5 a 25 cm	25 cm ou menos
Sensores centrais traseiros	150 a 60 cm	60 a 45 cm	45 a 35 cm	35 cm ou menos

INFORMAÇÕES

- As configurações (ex. volume) podem ser alteradas. (Consultar a página 7-2-8.)

FAIXA DE DETECÇÃO DOS SENSORES



1 Aproximadamente 50 cm

2 Aproximadamente 150 cm

3 Aproximadamente 50 cm

- O diagrama mostra a faixa de detecção dos sensores. Observe que os sensores não detectam obstáculos que estão extremamente perto do veículo.
- O alcance dos sensores pode ser alterado dependendo da forma do objeto.

INFORMAÇÕES SOBRE OS SENSORES DE DETECÇÃO

Certas condições do veículo e ambiente ao redor podem afetar a habilidade do sensor para detectar corretamente um obstáculo. Situações específicas em que isto pode ocorrer estão listadas abaixo.

- Há sujeira no sensor.
 - O sensor está coberto em algum local.
 - O veículo está inclinado consideravelmente para um lado.
 - Em uma estrada extremamente acidentada, inclinada, no cascalho, ou na grama
 - Há ruído excessivo nas proximidades do veículo, como buzinas, motores de motos, freio a ar de veículos maiores, ou outros que produzam ondas ultra sônicas.
 - Há outro veículo equipado com sensor de auxílio de estacionamento na proximidade.
 - O sensor está coberto por um borrião de água ou chuva pesada.
 - O veículo é equipado com antena de para-lama ou antena de rádio.
 - Olhais para reboque estão instalados.
 - O para-choque ou sensor recebe um forte impacto.
 - O veículo está se aproximando de uma guia muito alta ou em ângulo reto.
 - Sob luz do sol forte ou clima frio intenso.
 - Uma suspensão não genuína Lexus (suspensão rebaixada) foi instalada.
- Além dos exemplos acima, há casos em que, devido a forma, sinais e outros objetos podem ser julgados estarem mais perto do que realmente estão pelo sensor.

- A forma do obstáculo pode evitar que o sensor o detecte. Preste atenção especial aos seguintes obstáculos:
 - Arames, cercas, cordas, etc.
 - Algodão ou outros materiais que absorvem ondas de som
 - Objetos muito inclinados
 - Obstáculos baixos
 - Obstáculos altos com seções superiores projetando-se na direção do seu veículo



ATENÇÃO

- Atenção ao usar o sensor de auxílio a estacionamento Lexus

Observe as precauções a seguir.

A negligência poderá resultar na incapacidade de condução segura do veículo e a possibilidade de acidentes.

- Não use o sensor em velocidades acima de 10km/h.
- Não anexe acessórios próximos à área de detecção do sensor.
- Mesmo que os sensores que estão funcionando adequadamente continuem detectando obstáculos, nunca use o sensor de auxílio a estacionamento Lexus se algum deles estiver com uma impropriedade.



AVISO

- Cuidados ao lavar o veículo
- Não aplique jatos fortes de água ou vapor na área do sensor.
- Isso pode resultar em impropriedade do sensor.
- Como o sensor de auxílio de estacionamento pode estar com impropriedade nos seguintes casos, avalie-o em uma Concessionária Autorizada Lexus.
 - O gráfico que indica que um obstáculo foi detectado não aparece e o alerta sonoro não soa mesmo quando o sensor de auxílio de estacionamento Lexus está ativado.
 - O gráfico que indica que um obstáculo foi detectado é ativado apesar de não haver obstáculos ao redor do veículo.
 - Se o seu veículo foi envolvido em um acidente.
 - Se o gráfico que indica que um obstáculo foi detectado permanece sem o alerta sonoro.

AVISO DE FALHA DO SENSOR DE AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

Se um erro for detectado quando o sensor de auxílio de estacionamento é ligado, o símbolo do veículo aparece ou pisca com alertas sonoros.

INFORMAÇÕES

- A tela de aviso de falha no sensor de auxílio de estacionamento não é exibida em nenhuma das seguintes operações:
 - Mudando para outra tela
 - Desligando a chave principal do sensor de auxílio a estacionamento Lexus

QUANDO LAMA ADERE AOS SENSORES

► Mostrador multi-função



INFORMAÇÕES

- Se essa mensagem aparecer, remova a sujeira.
- Se o aviso de falha não sair mesmo depois de remover o problema exterior do sensor, o sensor de auxílio a estacionamento pode estar com impropriedade. Avalie-o em uma Concessionária Autorizada Lexus.

QUANDO O SENSOR ESTÁ COM IMPROPRIEDADE

► Mostrador multi-função

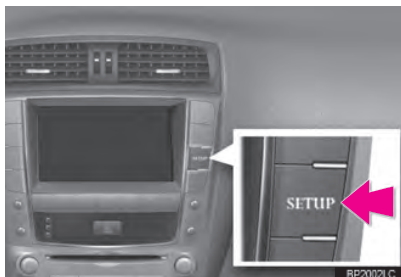


- Se essa mensagem aparecer, avalie o sensor de auxílio de estacionamento em uma Concessionária Autorizada Lexus

CONFIGURAÇÕES DO AUXÍLIO A ESTACIONAMENTO LEXUS

As configurações dos alertas sonoros e da tela podem ser configuradas.

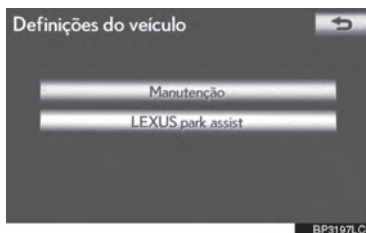
- 1 Pressione o botão “SETUP”.



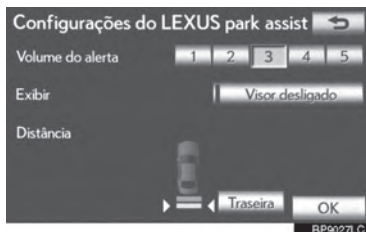
- 2 Toque em “Veículo”.



- 3 Toque em “LEXUS park assist”.



- 4 Toque o botão de tela desejado.

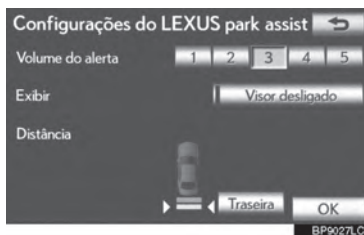


- 5 Toque em “OK”.

CONFIGURAR O VOLUME DO ALERTA

O volume do alerta pode ser ajustado.

- 1 Pressione o botão “SETUP”.
- 2 Toque em “Veículo” na tela “Configuração”.
- 3 Toque em “LEXUS park assist” na tela das “Definições do Veículo”.
- 4 Toque o botão de tela desejado.

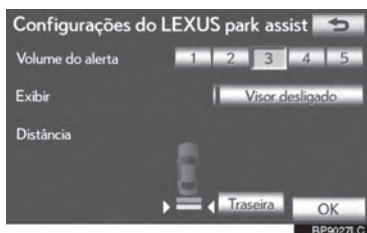


- O volume tem 5 níveis, que aumenta conforme o número.
- 5 Toque em “OK”.

TELA DE CONFIGURAÇÃO DE ESTACIONAMENTO SONAR

A tela de estacionamento sonar pode ser configurada como ligada ou desligada.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Veículo”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“LEXUS park assist”** na tela das **“Definições do Veículo”**.
- 4 Toque em **“Visor desligado”** para desligar o painel de estacionamento sonar.



- 5 Toque em **“OK”**.

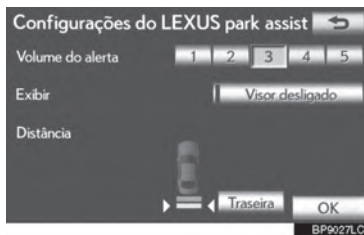
INFORMAÇÕES

- Apesar de selecionar **“Visor desligado”**, se o obstáculo for detectado durante o monitoramento de auxílio de estacionamento, o aviso aparece na parte superior direita da tela.

CONFIGURAR UM PAINEL E O TOM DA INDICAÇÃO

As telas dos sensores traseiros e a indicação de tom podem ser configuradas.

- 1 Pressione o botão **“SETUP”**.
- 2 Toque em **“Veículo”** na tela **“Configuração”**.
- 3 Toque em **“LEXUS park assist”** na tela das **“Definições do Veículo”**.
- 4 Toque em **“Traseira”**.



- Cada vez que **“Traseira”** é selecionado, o visor e o tom de indicação de distância muda entre longo e curto.
- 5 Toque em **“OK”**.

8

ÍNDICE

1

2

3

4

5

6

7

8

8-1

ÍNDICE ALFABÉTICO

1

2

3

4

5

6

7

8

ÍNDICE ALFABÉTICO

A

A/C.....	6-1-2, 6-1-12
Acesso rápido.....	1-1-5
Adicionar destinos.....	3-2-9
Ajuste da tela.....	2-1-8
Ajuste de configuração da tela.....	2-1-8
AM.....	5-1-10
Área abrangida.....	3-5-4
Áudio Bluetooth®.....	5-1-47
Conectar um leitor de áudio Bluetooth®.....	5-1-49
Reproduzir áudio Bluetooth®.....	5-1-51
Áudio.....	5-1-2

B

Bluetooth®.....	4-1-2
Botão "AUTO".....	6-1-2, 6-1-5
Botão "CH·TRACK".....	5-1-2
Botão "MAP/VOICE".....	1-1-2
Botão "NAV".....	1-1-2
Botão "PWR·VOL".....	5-1-2
Botão "SETUP".....	1-1-2, 4-1-2, 5-1-2
Botão "TUNE·SCROLL".....	5-1-2
Botão de "AUDIO".....	5-1-2
Botão de controle da entrada de ar.....	6-1-2, 6-1-8
Botão de fluxo de ar do para-brisas.....	6-1-2, 6-1-8
Botão desembaçador do vidro traseiro e do espelho retrovisor externo.....	6-1-2, 6-1-10
Botão ejetar.....	5-1-2
Botão ventoinha desligado.....	6-1-2, 6-1-5, 6-1-6
Botão zoom in.....	1-1-2
Botão zoom out.....	1-1-2

Botões de controle da temperatura do lado do passageiro.....	6-1-2, 6-1-5
Botões de controle da velocidade da ventoinha.....	6-1-2, 6-1-6
Botões de controle de temperatura do lado do motorista.....	6-1-2, 6-1-5
Botões de controle do fluxo de ar.....	6-1-2, 6-1-7
Brilho.....	2-1-9, 5-1-24
Buscar destino.....	3-1-4
Por "Anterior".....	3-1-17
Por "Coordenadas".....	3-1-19
Por "Cruzamento".....	3-1-17
Por "Endereço".....	3-1-6
Por "Ent./saída AE".....	3-1-18
Por "Mapa".....	3-1-16
Por "Memória".....	3-1-16
Por "N° do telef.".....	3-1-20
Por "PDI perto do cursor".....	3-1-13
Por "PDI".....	3-1-10
Por acesso rápido.....	3-1-6
Por casa.....	3-1-5
Selecionar a área de busca.....	3-1-4

C	
Calibração da posição atual	3-4-6
Calibração da troca dos pneus	3-4-6
Câmera do sistema Lexus de monitoramento de estacionamento	7-1-2
Cancelando a navegação	3-2-9
Casa	1-1-4, 1-1-7, 3-3-2
CD	5-1-13
Chamadas telefônicas via Bluetooth®	4-1-13
Pela lista telefônica	4-1-13
Por chamada PDI	4-1-17
Por discagem rápida	4-1-15
Por discagem	4-1-13
Por histórico de chamada	4-1-15
Por reconhecimento de voz	4-1-17
Código do idioma áudio	5-1-27
Comandos típicos do guia de voz	3-2-5
Comutar configurações de mapa	2-1-15
Condições da procura	3-2-11
Configurações do pontos de memória	3-3-2
Configurar o desvio	3-2-11
Contraste	2-1-9, 5-1-24
Controle de temperatura	6-1-4
Controle DSP	5-1-5
Controle remoto de áudio/vídeo (interruptores no volante)	5-1-56
Cópia de segurança para memória USB	3-3-18
Copiar de uma memória USB	3-3-20
Cor	2-2-5, 5-1-24

D	
Definições de áudio	5-2-2
Definições do iPod	5-2-3
Definições do rádio	5-2-2
Definições de navegação	3-4-2
Definições de voz	2-2-7
Definições do Bluetooth®	4-2-23
Definições detalhadas do Bluetooth®	4-2-30
Dispositivos registrados	4-2-23
Selecionar um telefone Bluetooth®	4-2-27
Selecionar um leitor portátil	4-2-29
Definições do telefone	4-2-2
Definições de som do telefone	4-2-2
Definições do visor do telefone	4-2-20
Lista telefônica	4-2-4
Definições do veículo	3-4-8
Definições gerais	2-2-2
Definir "Acesso rápido"	3-3-5
Definir "Casa"	3-3-3
Definir "Pontos de memória"	3-3-7
Definir a "Área a evitar"	3-3-13
Definir a casa como destino	1-1-7
Definir o itinerário	3-2-9
Distância e tempo para o destino	3-2-7
Duplo	6-1-2, 6-1-6
DVD	5-1-8

ÍNDICE ALFABÉTICO

E

Escala de mapa.....	2-1-18
Excluir dados pessoais.....	2-2-5
Excluir destinos anteriores	3-3-18
Excluir destinos	3-2-10
Exibição da posição atual.....	2-1-11
Exibir ícones PDI	3-2-16
Selecionar ícones PDI a serem exibidos.....	3-2-16

F

Fazer chamadas com telefones	
Bluetooth®.....	4-1-19
Chamada em espera	4-1-21
Fluxo operacional: definir o itinerário	1-1-6
FM	5-1-10
Funções básicas.....	2-1-2

G

GPS (Sistema de Posicionamento Global).....	1-1-2, 3-5-2
Guia rápido.....	1-1-2

H

Hora do sistema	2-2-3
-----------------------	-------

I

Ícones do mapa.....	2-1-19
Ícones padrão do mapa.....	2-1-19
Ícones PDI.....	3-2-16
Idioma.....	2-2-4
Índice de funções	1-2-2
Informações do mapa.....	3-5-4
Iniciar orientação de itinerário	3-1-21
Inserir letras e números.....	2-1-4
Interruptores do volante.....	4-1-6, 5-1-56
iPod	5-1-40
Conectar o iPod.....	5-1-40
Reproduzir músicas do iPod.....	5-1-41
Reproduzir vídeos do iPod	5-1-44

L	
Leitor de DVD	5-1-13
Ejetar um disco	5-1-13
Informações do leitor de DVD e DVD de vídeo	5-1-31
Inserir um disco	5-1-13
Opções do DVD	5-1-22
Operar o disco de DVD	5-1-19
Reproduzir um disco de DVD	5-1-20
Reproduzir um disco MP3/WMA ..	5-1-16
Reproduzir um disco	5-1-14
Se houver impropriedade	5-1-31
Limitações do sistema de navegação	3-5-2

M	
Manutenção	3-4-8
Mapa	2-1-11
Memória USB	5-1-34
Conectar uma memória USB	5-1-34
Reproduzir uma memória USB	5-1-35
Modo de remoção do pólen	6-1-2, 6-1-11
MP3	5-1-16, 5-1-62, 5-1-64

N	
Nivelador Automático de Som (NAS)	5-1-5

O	
Operação de rolagem da tela	2-1-11
Operação em telas de listas	2-1-4
Orientação de itinerário	3-1-21
Orientação do mapa e modo de mapa 3D	2-1-18

P	
Porta AUX	5-1-8
Porta USB	5-1-9
Preferência de estrada	3-2-13

ÍNDICE ALFABÉTICO

R

Rádio	5-1-10
Ouvir rádio	5-1-10
Pré-configurar uma estação	5-1-10
RDS (Radio Data System).....	5-1-11
Selecionar uma estação	5-1-11
Receber chamadas num telefone Bluetooth®	4-1-18
Registrar acesso rápido.....	1-1-5
Registrar casa	1-1-4
Registrar um telefone Bluetooth®	4-1-8
Conectar um telefone Bluetooth®	4-1-10
Reconectar um telefone Bluetooth®	4-1-12
Reorganizar destinos.....	3-2-10
Resumo do itinerário	3-2-13
Retomar a navegação	3-2-8

S

Selecionar ícones PDI a serem exibidos.....	3-2-16
Selecionar o tamanho da tela.....	5-1-7
Sensor de auxílio a estacionamento Lexus	7-2-2
Sistema de ar-condicionado	6-1-5
Sistema de áudio/vídeo	5-1-2
Sistema de navegação	3-1-2
Slot do disco	5-1-2
Surround.....	5-1-6

T

Tela "Configuração"	1-3-4
Tela "Destino"	3-1-2
Tela "Menu de Navegação"	1-3-2
Tela adiante	2-1-18
Tela da orientação de itinerário	3-2-2
Tela desligada.....	2-1-8, 5-1-24
Tela inicial	2-1-2
Tela norte.....	2-1-18
Telefone (sistema viva-voz para telefone celular)	4-1-4
Ao vender ou desfazer-se do veículo	4-1-7
Uso do interruptor do telefone	4-1-5
Uso dos botões no volante	4-1-6
Telefone Bluetooth®	4-1-2
Tom e balanço	5-1-6
Tom.....	5-1-24
Traçar o itinerário	3-2-14

V

Versão do banco de dados e área
abrangida do mapa.....3-5-4
Volume de voz.....2-2-7

W

WMA.....5-1-16, 5-1-62, 5-1-64

CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL

TERMOS DE USUÁRIO FINAL

O Disco de Dados do Mapa (“Dados”) é fornecido apenas para uso interno pessoal e não para revenda. Ele é protegido por direitos autorais e está sujeito aos seguintes termos (este “Contrato de Licença de Usuário Final”) e condições que são acordadas por você, de um lado, e pela NAVTEQ North America, LLC (“NT”) e suas licenciadoras (incluindo suas licenciadoras e fornecedores), do outro lado.

Os Dados para áreas do Canadá incluem informações retiradas com permissão de autoridades canadenses, incluindo: © Sua Majestade a Rainha de Direito do Canadá, © Queen’s Printer for Ontario (Direitos Autorais da Coroa para Ontário), © Canada Post Corporation (Correios Canadenses), Geo- Base[®].

ANT possui uma licença não-exclusiva do United States Postal Service[®] (Serviço Postal dos Estados Unidos) para publicar e vender informações da ZIP+4[®].

© United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos)[®] 2011*. Os preços não são estabelecidos, controlados ou aprovados pelo United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos)[®]. As seguintes marcas registradas e registros são de posse do USPS: United States Postal Service (Serviço Postal dos Estados Unidos), USPS e ZIP+4. *data original de publicação

Os dados para o México incluem dados do Instituto Nacional de Estadística y Geografía.

TERMOS E CONDIÇÕES

Somente uso pessoal. Você concorda em usar estes Dados somente para fins pessoais, não-comerciais, para os quais você foi licenciado, e não para service bureau (“prestação de serviço”), time-sharing (“sistema de rodízio”) ou outros propósitos semelhantes. Conseqüentemente, mas sujeito a restrições demonstradas nos parágrafos seguintes neste Contrato de Licença de Usuário Final, você pode copiar estes Dados apenas conforme necessário para seu uso pessoal para (i) visualizá-los e (ii) salvá-los, salvo que você não retire as notas de direitos autorais que são exibidas e não modifique os Dados de maneira alguma. Exceto nos casos expressamente indicados em contrário no presente contrato, você concorda em não reproduzir de outra maneira, copiar, modificar, descompilar, desmontar ou inverter qualquer parte destes Dados, e não pode transferi-los ou distribuí-los de qualquer forma, para qualquer propósito, exceto para a extensão permitida por leis obrigatórias. Você pode transferir os Dados e todos os materiais acompanhantes em base permanente se você não mantiver cópias e o receptor concordar com os termos deste Contrato de Licença de Usuário Final. Multi-discos podem apenas ser transferidos ou vendidos como um conjunto completo como fornecidos a você e não como um subconjunto dele.

Restrições. Exceto onde você foi especificamente licenciado pela NT e sem limitar o parágrafo precedente, você não pode (a) usar estes Dados com quaisquer produtos, sistemas ou aplicativos instalados ou conectados de outra maneira ou em comunicação com veículos capazes de navegação de veículos, posicionamento, despacho, roteamento em tempo real, controle de frotas ou aplicativos semelhantes; ou (b) com, ou em comunicação com, incluindo sem limitação, telefones celulares, computadores de mão, pagers, e assistentes pessoais digitais ou PDAs (“personal digital-assistants”).

Aviso. Estes Dados podem conter informações imprecisas ou incompletas devido à passagem de tempo, circunstâncias variáveis, fontes usadas e a natureza dos dados geográficos coletados abrangentes, que podem levar a resultados incorretos.

Sem garantia. Estes Dados são fornecidos a você “as is” (“no estado em que se encontram”), e você concorda em usá-los por risco próprio. A NT e suas licenciadoras (suas licenciadoras e fornecedores) não dão seguros, representações ou garantias de qualquer tipo, expressa ou inclusa, vindas por lei ou de maneira diferente, incluindo mas não se limitando a, conteúdo, qualidade, precisão, integralidade, efetividade, confiabilidade, conveniência para um propósito particular, utilidade, uso ou resultados a serem obtidos a partir destes Dados, ou que estes Dados ou servidor serão ininterruptos ou livres de erros.

Renúncia de garantia: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) RENUNCIAM QUAISQUER GARANTIAS, EXPRESSAS OU INCLUSAS, DE QUALIDADE, DESEMPENHO, ME CANTABILIDADE, CONVENIÊNCIA PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR OU NÃO-INFRAÇÃO. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de garantia, então a esta extensão a exclusão acima pode não se aplicar a você.

Renúncia de responsabilidade: A NT E SUAS LICENCIADORAS (INCLUINDO SUAS LICENCIADORAS E FORNECEDORES) NÃO DEVEM SER RESPONSÁVEIS PERANTE VOCÊ A RESPEITO DE QUALQUER REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO, SEM RESTRIÇÃO DA NATUREZA DA CAUSADA REIVINDICAÇÃO, EXIGÊNCIA OU AÇÃO ALEGANDO QUALQUER PERDA, PREJUÍZO OU DANOS, DIRETOS OU INDIRETOS, QUE PODEM RESULTAR DO USO OU POSSE DESTES DADOS; OU POR QUALQUER PERDA DE LUCRO, RENDIMENTO, CONTRATOS OU ECONOMIAS, OU QUAISQUER OUTROS DANOS DIRETOS, INDIRETOS, ACIDENTAIS, ESPECIAIS OU RESULTANTES DO SEU USO OU INCAPACIDADE DE USAR ESTES DADOS, QUALQUER DEFEITO NESTES DADOS, OU A QUEBRA DESTES TERMOS OU CONDIÇÕES, TANTO EM UMA AÇÃO EM CONTRATO OU DELITO OU COM BASE EM UMA GARANTIA, MESMO SE A NT OU SUAS LICENCIADORAS TENHAM SIDO INFORMADAS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. Alguns Estados, territórios e países não permitem certas exclusões de responsabilidade ou limitações de danos, então a esta extensão os itens acima podem não se aplicar a você.

Controle de exportação. Você concorda em não exportar de qualquer lugar qualquer parte dos Dados fornecidos a você ou qualquer produto direto dele exceto com consentimento, e com todas as licenças e aprovações exigidas, sob as leis, regras e regulamentos de exportação aplicáveis.

Acordo total. Estes termos e condições constituem todo o acordo entre a NT (e suas licenciadoras, incluindo suas licenciadoras e fornecedores) e você referindo-se ao assunto aqui contido, e substitui em sua totalidade quaisquer e todos os acordos escritos ou orais previamente existentes entre nós com respeito a este assunto.

Lei governativa. Os termos e condições acima devem ser governados pelas leis do Brasil, sem dar efeito a (i) seu conflito de cláusulas de leis, ou (ii) a Convenção das Nações Unidas para Contratos sobre a Venda Internacional de Mercadorias, que é explicitamente excluída. Você concorda em se submeter à jurisdição do Estado de São Paulo para quaisquer e todas as disputas, reivindicações e ações vindas a partir de ou em conexão com os Dados fornecidos a você no âmbito do presente contrato.

Usuários Finais Governamentais. Se a Informação for adquirida pelo governo dos Estados Unidos ou em seu nome ou por qualquer outra entidade que tenha ou pretenda ter os mesmos direitos usualmente exigidos pelo governo dos Estados Unidos (ou em nome dessa entidade) a Informação “NAVTEQ” [ou insira outro nome que o cliente use especificamente para referir-se às Informações e Dados da NAVTEQ], doravante referida apenas como “Informação”, será considerada um “item comercial”, nos termos do 48 C.F.R (“FAR”) 2.101, sendo licenciada de acordo com [CONTRATO DE CONCESIÓN DE USUARIO FINAL] – e cada cópia da Informação entregue ou fornecida será gravada e incrustada com o seguinte “Aviso de Uso”, e deverá ser tratada de acordo com o referido Aviso:

Aviso de Uso

Contratante (Fabricante/ Fornecedor) Nome: NAVTEQ
Endereço do Contratante (Fabricante/ Fornecedor): 425 West Randolph St.,
Chicago, Illinois 60606 A presente Informação é um item comercial como
definido no FAR 2.101 e sujeita-se a [CONTRATO DE CONCESIÓN DE
USUARIO FINAL] sob o qual a presente Informação foi fornecida.
© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data original de publicação

Se a autoridade contratante, agência do governo federal, ou qualquer autoridade federal recusar-se a usar essa legenda tal como aqui consta, a autoridade contratante, agência do governo federal ou autoridade federal deve notificar a NAVTEQ com antecedência a fim de que a NAVTEQ possa buscar direitos adicionais ou alternativos sobre a Informação.

© 2011* NAVTEQ. Todos os direitos reservados. *data original de publicação

Licença Open source

Este produto usa os seguintes softwares de código aberto.

· T-Kernel

This Product uses the Source Code of T-Kernel under T-License granted by the T-Engine Forum

www.t-engine.org.

· C Library

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors. This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1982, 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1982, 1986, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1982, 1986, 1991, 1993, 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1983, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1987, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988 University of Utah.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by the Systems Programming Group of the University of Utah Computer Science Department and Ralph Campbell.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved. This code is derived from software contributed to Berkeley by Arthur David Olson of the National Cancer Institute.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Chris Torek.

Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1991, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Berkeley Software Design, Inc.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

© UNIX System Laboratories, Inc. All or some portions of this file are derived from material licensed to the University of California by American Telephone and Telegraph Co. or Unix System Laboratories, Inc. and are reproduced herein with the permission of UNIX System Laboratories, Inc.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This software was developed by the Computer Systems Engineering group at Lawrence Berkeley Laboratory under DARPA contract BG 91-66 and contributed to Berkeley. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Lawrence Berkeley Laboratory.

Copyright © 1992, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Ralph Campbell. This file is derived from the MIPS RISC Architecture book by Gerry Kane.

Copyright © 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1994 The Regents of the University of California. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to Berkeley by Andrew Hume of AT&T Bell Laboratories. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Copyright © 1982, 1986, 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

Copyright © 1996 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

Copyright © 1997,98 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by J.T. Conklin.

Copyright © 1997, 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code was contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Copyright © 1998, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus J. Klein.

Copyright © 1999, 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Julian Coleman.

Copyright © 2000 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Dieter Baron and Thomas Klausner.

Copyright © 2000, 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Jun-ichiro itojun Hagino and by Klaus Klein.

Copyright © 2001 The NetBSD Foundation, Inc. All rights reserved.

This code is derived from software contributed to The NetBSD Foundation by Klaus Klein.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors.

4. Neither the name of The NetBSD Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE NETBSD FOUNDATION, INC. AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by Christos Zoulas. Copyright © 1997 Christos Zoulas. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Christos Zoulas.
4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by Winning Strategies, Inc.

Copyright © 1994 Winning Strategies, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by Winning Strategies, Inc.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright ©1999 Citrus Project, All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1995 Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Copyright © 1995, 1996

Carnegie-Mellon University. All rights reserved. Author: Chris G. Demetriou

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation is hereby granted, provided that both the copyright notice and this permission notice appear in all copies of the software, derivative works or modified versions, and any portions thereof, and that both notices appear in supporting documentation.

CARNEGIE MELLON ALLOWS FREE USE OF THIS SOFTWARE IN ITS ""AS IS"" CONDITION. CARNEGIE MELLON DISCLAIMS ANY LIABILITY OF ANY KIND FOR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE USE OF THIS SOFTWARE.

Carnegie Mellon requests users of this software to return to Software Distribution Coordinator or Software.Distribution@CS.CMU.EDU School of Computer Science Carnegie Mellon University Pittsburgh PA 15213-3890 any improvements or extensions that they make and grant Carnegie the rights to redistribute these changes.

· TCP/IP, Socket Library

This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.

Copyright © 1980, 1983, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1987, 1989 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1983, 1989, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1988, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1985, 1993 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Copyright © 1989, 1993, 1995 The Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the University of California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 2004 by Internet Systems Consortium, Inc. ("ISC") Portions Copyright © 1996-1999 by Internet Software Consortium. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ISC DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL ISC BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Portions Copyright © 1993 by Digital Equipment Corporation. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies, and that the name of Digital Equipment Corporation not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the document or software without specific, written prior permission.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND DIGITAL EQUIPMENT CORP. DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL DIGITAL EQUIPMENT CORPORATION BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

This product includes software developed by WIDE Project and its contributors. Portions Copyright © 1995, 1996, 1997, and 1998 WIDE Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by WIDE Project and its contributors.
4. Neither the name of the project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE PROJECT AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE PROJECT OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1988 Stephen Deering.

Copyright © 1982, 1986 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. [rescinded 22 July 1999]
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright © 1982, 1986, 1988 Regents of the University of California. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms are permitted provided that the above copyright notice and this paragraph are duplicated in all such forms and that any documentation and other materials related to such distribution and use acknowledge that the software was developed by the University of California, Berkeley. The name of the University may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

Rights, responsibilities and use of this software are controlled by the agreement found in the "LICENSE.H" file distributed with this source code.

"LICENSE.H" may not be removed from this distribution, modified, enhanced nor references to it omitted.

Copyright 1983 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1984, 1985 by the Massachusetts Institute of Technology

Copyright 1990 by NetPort Software

Copyright 1990-1993 by NetPort Software.

Copyright 1990-1994 by NetPort Software.

Copyright 1990-1996 by NetPort Software.

Copyright 1990-1997 by NetPort Software.

Copyright 1993 by NetPort Software

Copyright 1986 by Carnegie Mellon All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission.

· OpenSSL

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

(<http://www.openssl.org/>) This product includes cryptographic software written by Eric Young

(eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

OpenSSL License

Copyright © 1998-2008 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit.

[\(http://www.openssl.org/\)](http://www.openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact

openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit

[\(http://www.openssl.org/\)](http://www.openssl.org/)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright © 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eyay@cryptsoft.com)" The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Código: OM99G-24BRA-RP
Destino: Brasil
Junho/2012